

Questionário de Introdução - P&R 1

1 . Qual é o algoritmo correto para Bob desenhar conforme mostrado na imagem?



A.

```
quando executar
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para direita por 90 graus
  mova avançar por 100 pixels
```

B.

```
quando executar
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para esquerda por 90 graus
  mova avançar por 100 pixels
```

C.

```
quando executar
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para esquerda por 90 graus
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para direita por 90 graus
```

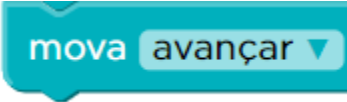
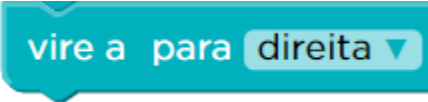
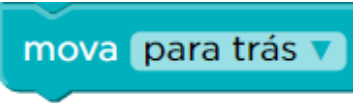
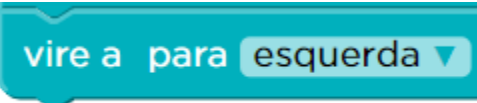
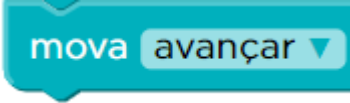
D.

```
quando executar
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para esquerda por 90 graus
  mova avançar por 100 pixels
  mova avançar por 100 pixels
```

Resposta:

```
quando executar
  mova avançar por 100 pixels
  vire a para direita por 90 graus
  mova avançar por 100 pixels
```

Questionário de Introdução - P&R 2	
2. Qual linguagem de computador usamos para escrever código em nossas aulas anteriores?	
A. Blockly	B. Codey
C. Codekey	D. Codelock
Resposta: Blockly	

Questionário de Introdução - P&R 3	
3. Qual bloco você usará para dar um passo à frente?	
A. 	B. 
C. 	D. 
 Resposta:	

Questionário de Introdução -4	
4. Uma sequência de instruções que se repetem 5 vezes em um código. O que você usará para tornar o código mais curto?	
A. Loop	B. Condição
C. Esquerda	D. Direita
Resposta: Loop	

Questionário de Fechamento - 5	
Qual combinação de números é usada para fazer uma string binária?	
A. 0, 1 e 2	B. 0 e 1
C. 1, 2 e 3	D. 2,3 &4
Resposta: 0 e 1	

Questionário de Fechamento - 6	
Se 1 significa que a lâmpada está LIGADA e '0' significa que a lâmpada está DESLIGADA; então, para a sequência binária fornecida, conte o número total de lâmpadas que estarão LIGADAS. 10110	
A. 1	B. 2
C. 3	D. 4
Resposta: 3	