DESAFIO BINÁRIO



INSTRUÇÕES:

Objetivo do projeto:

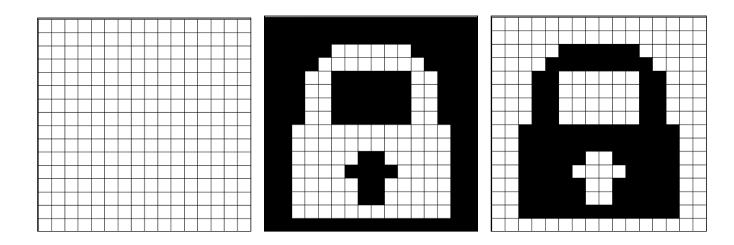
Na Aula 3, você aprendeu sobre strings binárias que são criadas usando 0 e 1. Você desenhou diferentes padrões usando strings binárias.

Neste projeto, você terá que praticar e aplicar o que aprendeu na aula e fazer um design usando strings binárias de 0 e 1.

História:

Reshma gosta de desenhar. Ela deve desenhar um padrão de cadeado como em uma das imagens mostradas abaixo - seja como a imagem do meio (cadeado branco no fundo preto) ou como a imagem à direita (cadeado preto no fundo branco)

Você pode ajudá-la?



^{*}Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade no projeto.

DESAFIO BINÁRIO



Primeiros Passos:

- 1. Faça o login em code.org
- 2. Clique em: Modelo do projeto
- 3. Clique em "Ver Código".
- 4. Clique em "Remix".
- 5. Altere o nome para **Projeto 3** e clique em Salvar.

Tarefas específicas para completar o projeto:

Como você pode ver, 16 linhas foram adicionadas para você.

- 1. Mudar de '1' para '0' tornará aquele quadrado específico preto.
- Defina todos os 16 padrões de linha para criar o design do cadeado, alterando 1 para 0 nos locais apropriados.
 - Você pode mostrar o design do cadeado:
 - o Tanto como um cadeado preto sobre um fundo branco.
 - o Ou como um cadeado branco sobre um fundo preto.
- 3. Clique em "Executar" uma vez para verificar se o código está funcionando.

Enviando o Projeto:

- 1. **SALVE** todas as alterações feitas no projeto.
- 2. Clique no botão "COMPARTILHAR" para gerar um link compartilhável.
- 3. Copie o link e o envie no Painel de Projetos do Aluno com o número da aula correto.

^{*}Consulte as imagens fornecidas acima para referência.

ADVANCE

DESAFIO BINÁRIO



Dicas:

- 1. Faça o desenho do cadeado linha por linha mude de 1 para 0 nos locais apropriados, linha por linha.
- 2. Execute o código com frequência para certificar-se de que os quadrados corretos estão pretos.

ADVANCE

DESAFIO BINÁRIO



LEMBRE-SE Faça seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.					
Depois de enviar se	u projeto, sua prof	essora vai envi	ar comentários	sobre seu trabal	ho.
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	