

## INSTRUÇÕES:

---

### Objetivo do Projeto:

Na aula 124, completamos o código para inicializar a Posenet e executar o modelo.

Neste projeto você tem que escrever código para acessar a webcam, criar uma tela, inicializar e executar o modelo Posenet.

### História:

Na escola Santa Fada, os alunos não gostavam de ler o quadro de avisos e geralmente perdiam as mensagens importantes que os professores/diretores tinham que transmitir. Então o diretor decidiu fazer um divertido quadro de avisos para os alunos onde um aluno pode aumentar ou diminuir o tamanho da fonte. Se eles não puderem ver o aviso escrito em letras pequenas, eles podem usar os pulsos para aumentar a fonte e ler o que está escrito.

O diretor gostou da interface do usuário que você criou no projeto 123, agora ele está animado para ver como a visualização da webcam e os dados do modelo Posenet podem ser vistos no resultado. Agora vamos adicionar essas funcionalidades!

**\*\* Essa é uma continuação do projeto que fizemos na Aula 123. Por favor, complete o projeto anterior antes de começar esse. \*\***

### Primeiros Passos:

Comece a programar no arquivo **main.js**.

### Tarefas Específicas para Conclusão do Projeto:

No arquivo **main.js**:

1. Adicione código para acessar a webcam e não oculte o **componente** extra criado por p5.js, para visualização da webcam, pois não colocaremos a visualização da webcam na tela (pois a tela estará ocupada com seu nome).
2. Dê tamanho à visualização da webcam, para ela ser exibida corretamente na página da web.
3. Adicione o código para criar a tela e posicione a tela ao lado da visualização da webcam.
4. Adicione o código para **inicializar** o Posenet.

5. Defina a função **modelLoaded()**.
6. Adicione código para **executar** Posenet.
7. Escreva a função **gotposes()**.

### Enviando o Projeto:

1. Se você criou a pasta **projeto-manipulador-de-fonte** no github, então:
  - Carregue **todos** os arquivos nos quais você trabalhou no projeto atual, na pasta **projeto-manipulador-de-fonte** (esta pasta foi criada por você no projeto anterior) no GitHub. Você pode ver as etapas de como fazer isso clicando neste [link](#).
2. Se você **não** criou a pasta **projeto-manipulador-de-fonte** no github então:
  - Crie uma pasta **projeto-manipulador-de-fonte** e carregue **todos** os arquivos relacionados ao projeto no GitHub. Você pode ver as etapas de como fazer isso clicando neste [link](#).
3. Copie o link hospedado que você receberá após o upload de todos os seus arquivos no GitHub e envie-o no painel Projetos do Painel do Aluno com o número correto da aula.

### Dicas:

1. Adicione o código para acessar a webcam:
  - Use a função **createCapture()** e passe a string “VIDEO” para acessar a webcam e armazene-a em uma variável, para podermos definir o tamanho da visualização da webcam.
2. Dê tamanho à visualização da webcam.
  - Use **size()** de p5.js para definir a visualização ao vivo da webcam. A função **size()** recebe 2 parâmetros:
    - **Largura:** Decida a largura do componente de visualização da webcam
    - **Altura:** Decida a altura do componente de visualização da webcam
3. **Inicializando** Posenet:
  - Use o nome da biblioteca ml5.js com um operador de ponto e função **poseNet()**.

- Passe a variável que contém o componente de vídeo e a função **modelLoaded()** para a função **poseNet()**.
- Armazene-o em uma variável, para você poder usar essa variável enquanto executa o modelo Posenet. Escreva este código na função **setup()** de p5.js.

#### 4. Executando Posenet:

- Use a variável que contém o modelo Posenet de ml5.js com um operador de ponto e função **on()**.
- Passe a string 'pose' e a função **gotposes()** para a função **on()**. Escreva este código na função **setup()** de p5.js.

#### 5. Função **gotposes()**:

- Defina a função **gotposes()**, passe o parâmetro para a função **gotposes**, resultados. Escreva o seguinte código na função **gotposes()**:
  - Escreva a condição **if** para verificar se o comprimento da variável de resultados é maior que zero, então console a variável de resultados.

**LEMBRE-SE... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar certo.**

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

————— xxx ————— xxx ————— xxx ————— xxx ————— xxx —————