

INSTRUÇÕES:

Objetivo do Projeto:

Na aula 125, você completou a parte JS do aplicativo, que agora está pronto.

Neste projeto você tem que escrever código para obter as coordenadas dos pulsos e usar a diferença entre eles para aumentar e diminuir o tamanho do texto.

História:

Na escola Santa Fada, os alunos não gostavam de ler o quadro de avisos e geralmente perdiam as mensagens importantes que os professores/diretores tinham que transmitir. Então o diretor decidiu fazer um divertido quadro de avisos para os alunos onde um aluno pode aumentar ou diminuir o tamanho da fonte. Se eles não puderem ver o aviso escrito em letras pequenas, eles podem usar os pulsos para aumentar a fonte e ler o que está escrito.

O diretor gostou do seu projeto anterior, que você fez a programação para acessar a webcam e o modelo posenet, e agora ele está animado para o projeto completo. Então vamos completá-lo hoje.

**** Essa é uma continuação do projeto que fizemos na Aula 124. Por favor, complete o projeto anterior antes de começar esse. ****

Primeiros Passos:

Continue programando no arquivo **main.js**.

Tarefas Específicas para Conclusão do Projeto:

Complete o código JS no arquivo **main.js** adicionando:

1. Defina uma função **draw()** de p5.js e dentro dela escreva o código para adicionar cor de fundo à tela usando a função **background()** de p5.js.
2. Defina o tamanho do texto usando a função **textSize()** de p5.js.
3. Defina a cor do texto usando a função **fill()** de p5.js.
4. Crie texto na tela usando a função **text()** de p5.js.
 - Sintaxe da função **text()**:
 - **text('texto a ser exibido', coordenada x, coordenada y)**
 - Então coloque **seu nome** no primeiro parâmetro
 - E na **coordenada x** coloque qualquer valor como 10, 100, 200, 300, e assim por diante

- E na **coordenada y** coloque qualquer valor como 10, 100, 200, 300, e assim por diante
- 5. Escreva o código para buscar a coordenada x do pulso esquerdo e do direito, na matriz **results** vinda do modelo **posenet**, dentro da função **gotPoses()**, e armazene-o dentro de variáveis.
- 6. Encontre a **diferença** fazendo uma subtração entre a coordenada x do pulso esquerdo e do pulso direito.
- 7. Remova os decimais da **diferença** calculada usando a função **floor()** e armazene-os em uma variável.
- 8. Atualize **textSize()** com a variável que contém a **diferença** calculada. O resultado do tamanho do texto será dinâmico, pois depende do movimento do pulso esquerdo e do pulso direito.

Enviando o Projeto:

1. Se você criou a pasta **projeto-manipulador-de-fonte** no github, então:
 - Carregue **todos** os arquivos nos quais você trabalhou no projeto atual, na pasta **projeto-manipulador-de-fonte** (esta pasta foi criada por você no projeto anterior) no GitHub. Você pode ver as etapas de como fazer isso clicando neste [link](#).
2. Se você **não** criou a pasta **projeto-manipulador-de-fonte** no github então:
 - Crie uma pasta **projeto-manipulador-de-fonte** e carregue **todos** os arquivos relacionados ao projeto no GitHub. Você pode ver as etapas de como fazer isso clicando neste [link](#).
3. Copie o link hospedado que você receberá após o upload de todos os seus arquivos no GitHub e envie-o no painel Projetos do Painel do Aluno com o número correto da aula.

Compartilhe também este link com seus amigos e mostre a eles suas criações.

Dicas:

1. Adicione cor de fundo à tela usando a função **background()** de p5.js.
 - Passe uma string de nome de cor, código HEX ou código RGB para a função **background()**.
2. Em seguida, defina um **textSize** para o texto usando a **função textSize()** de p5.js.
 - Passe um número para a função **textSize()**.
3. Para entender a função **textSize()**, função **fill()**, função **text()**, consulte este [link](#).

LEMBRE-SE... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar certo.

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

_____ xxx _____ xxx _____ xxx _____ xxx _____ xxx _____