

## INSTRUÇÕES:

---

### Objetivo do projeto:

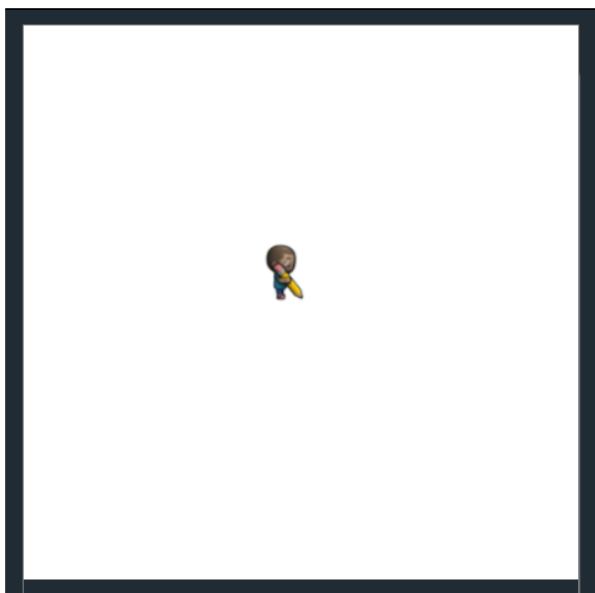
Na aula 14, você aprendeu como criar padrões interessantes aplicando loops de repetição aninhados.

Neste projeto, você irá praticar e aplicar o que aprendeu na aula para criar um layout de camas de hospital dentro de um estádio, dessa forma salvando vidas de pessoas durante uma epidemia.

### História:

O mundo está dominado por um novo vírus que está se espalhando rapidamente. O país que você mora está se preparando para o vírus. Você é o arquiteto-chefe do país e sua responsabilidade é criar o layout das camas de hospital dentro de um estádio. Existem muitos desses estádios em seu país, e cada estádio pode ter até 20 camas.

Use quatro cores diferentes para separar quatro categorias de pacientes — idosos, adultos, crianças e bebês. Lembre-se também de que o vírus é infeccioso, portanto as camas não podem ficar muito próximas umas das outras.



**\*Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade no projeto.**

### Primeiros Passos:

1. Faça o login no [code.org](https://code.org)
2. Clique no link: [Modelo do projeto](#)
3. Clique em “Como Funciona”.
4. Clique em “Remix”.
5. Altere o nome do projeto para **Projeto 14** ao invés de **Projeto: Hospital improvisado** e clique em **Salvar**.

### Tarefas específicas para completar o projeto:

1. Comece criando um retângulo básico de 25 pixels por 50 pixels.
2. Crie a primeira linha de 5 camas da esquerda para a direita. Você pode começar a desenhar em algum lugar no canto superior esquerdo.
3. Certifique-se de que haja uma distância de pelo menos 80 pixels entre dois retângulos adjacentes
4. Antes de iniciar uma nova linha, mude a cor do desenho.
5. Crie 4 dessas linhas usando um loop de repetição.
6. Clique em "**Executar**" uma vez para verificar se está funcionando.

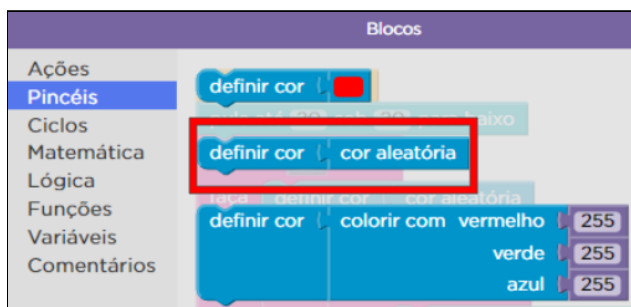
\*Consulte as imagens fornecidas acima para referência.

### Enviando o projeto:

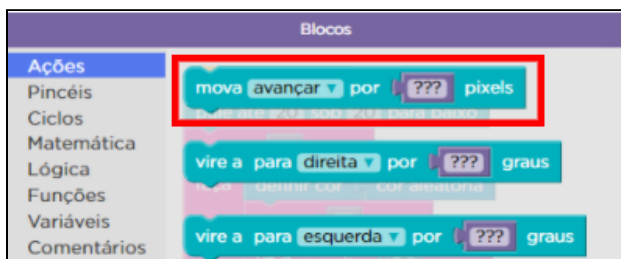
1. **SALVAR** todas as alterações feitas no projeto.
2. Clique no botão "**COMPARTILHAR**" para gerar um link compartilhável.
1. Copie o link e o envie no Painel de Projetos do Aluno com o número da aula correto..

Dicas:

1. O **bloco definir cor aleatória** permitirá que você escolha uma cor aleatória que pode ser definida no início de cada fileira de leitos que criar.



2. Um **bloco mover** permite que o personagem deslize e se mova para frente ou para trás por um determinado número de pixels. O **personagem continuará traçando uma linha**.



3. Um **bloco pular**, por outro lado, permite que o personagem pule de um ponto a outro sem desenhar nada.



AVANÇADO

## FAÇA O DESIGN DE UM HOSPITAL



Então, se você deseja que o personagem **desenhe uma linha enquanto se move**, use o **bloco mover**. Se você deseja que o personagem **NÃO desenhe uma linha enquanto se move**, use o **bloco pular**.

**Lembre-se... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.**  
Depois de enviar seu projeto, sua professora enviará um feedback sobre seu trabalho.

————— xxx ————— xxx ————— xxx ————— xxx ————— xxx —————