

## INSTRUÇÕES:

---

### Objetivo do projeto:

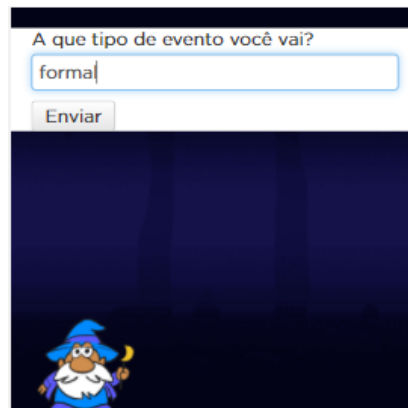
Na aula 11, você aprendeu a usar as **condicionais IF**. Você as usou enquanto fazia um teste de matemática e um aplicativo de bloqueio/desbloqueio de telefone.

Neste projeto, você terá que praticar e aplicar o que aprendeu na aula para fazer um app para a Minti, que precisa comparecer a diversos eventos e funções.

### História:

Minti sabe que precisa comparecer a muitos eventos este ano, incluindo eventos formais, eventos casuais, uma festa na praia e algumas festas de aniversário. Ela não consegue decidir o que vestir para cada um desses eventos.

Você pode fazer um aplicativo para ela que dê a ela uma boa opção com base no evento que ela vai participar?



**\*Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade no projeto.**

### Primeiros passos:

1. Faça o login no code.org.
2. Clique no link: [Modelo do projeto](#).
3. Clique em “Como Funciona”.
4. Clique em “Remix”.
5. Altere o nome do projeto para **Projeto 11** e clique em **Salvar**.

### Tarefas específicas para completar o projeto:

1. De acordo com um grande designer de moda, os seguintes tipos de vestimenta são o que todos devem usar ao participar destes respectivos eventos.

Evento	Vestimenta
Formal	Calça e camisa, com uma jaqueta
Casual	Jeans e camiseta
Praia	Camisa e bermuda
Aniversário	Vestido ou túnica

2. Crie um personagem **Bruxo** e coloque-o na parte inferior da tela.
3. Crie uma maneira para o usuário inserir informações sobre o evento — seja o evento "formal, casual, praia ou aniversário".  
\*Abordamos isso na aula.
4. Com base na escolha que o usuário inserir, o assistente diz como o traje deve ser.
  - O discurso do assistente deve durar 20 segundos.
5. Clique em "**Executar**" uma vez para verificar se está funcionando.

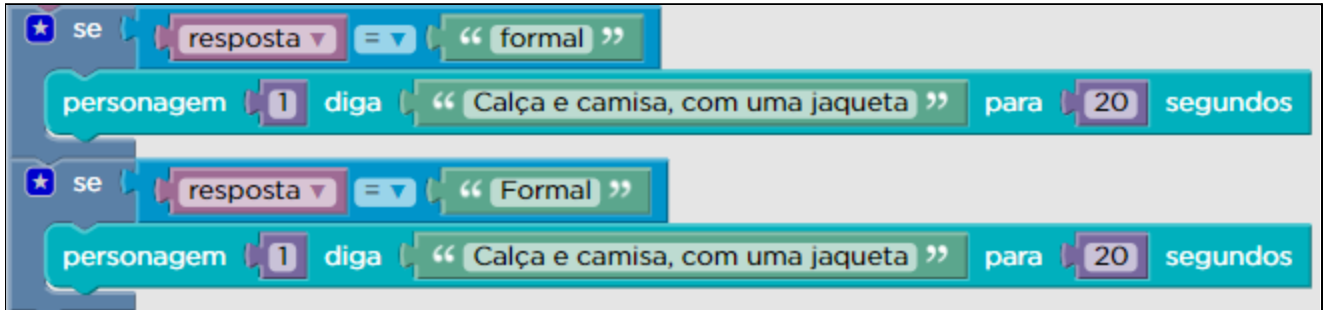
\*Consulte as imagens fornecidas acima para referência.

### Enviando o projeto:

1. **SALVE** todas as mudanças feitas ao projeto.
2. Clique no botão "**COMPARTILHAR**" para gerar um link compartilhável.
3. Copie este link e envie no painel de Projetos do Aluno com o número da aula correto.

**Dicas:**

1. É possível que o usuário digite o tipo de evento com a primeira letra maiúscula. Você terá que escrever **duas condições IF** para ambos os tipos de entradas, conforme mostrado abaixo.



**LEMBRE-SE ... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.**  
Depois de enviar seu projeto, sua professora enviará um feedback sobre seu trabalho.

— xxx — xxx — xxx — xxx — xxx —