

INSTRUÇÕES:

Objetivo do projeto:

Na Aula 2, você aprendeu sobre o conceito de algoritmos e como seguir uma ordem específica é muito útil para a execução bem-sucedida de seu programa.

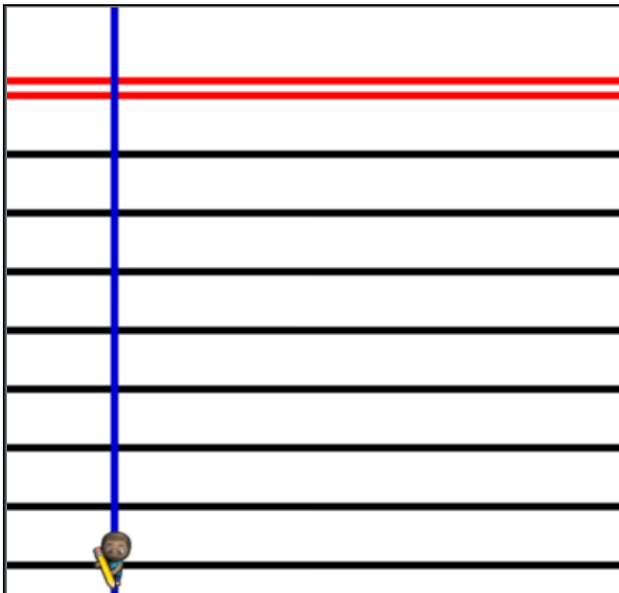
Neste projeto, você terá que praticar e aplicar o que aprendeu na aula e desenhar linhas em uma tela em branco para criar uma página pautada.

História:

Você acidentalmente comprou papéis A4 em branco, mas seu trabalho escolar exige páginas pautadas. As linhas que você desenha à mão são sempre irregulares e inclinadas. Você não pode sair para comprar o papel correto agora.

Mas suas habilidades de programação podem economizar neste momento! Você cria um aplicativo projetado como uma página pautada para que possa imprimi-lo e usá-lo em sua tarefa.

Consegue fazer isso?



***Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade no projeto.**

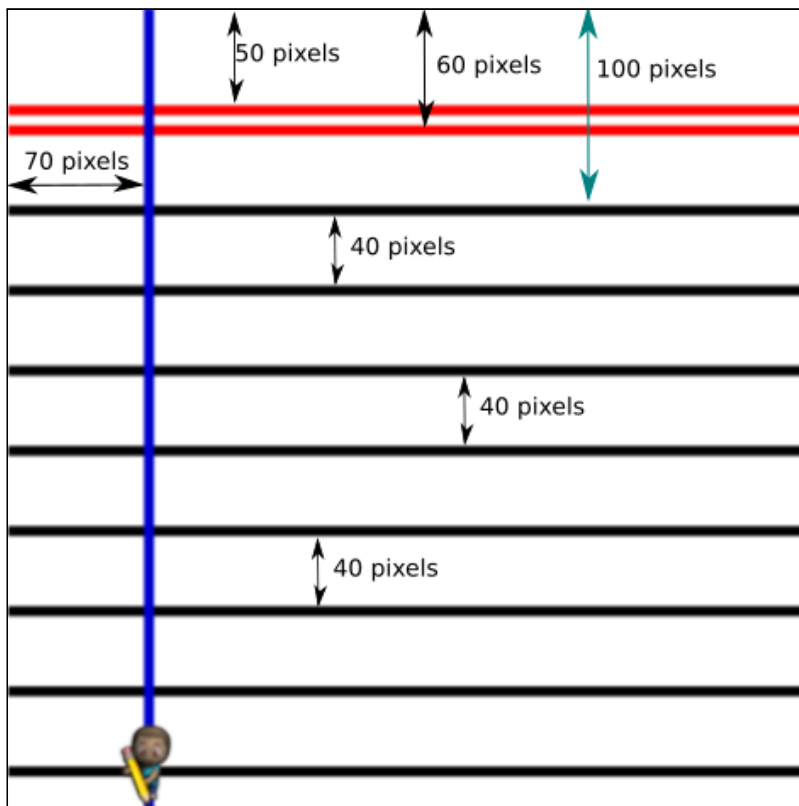
Primeiros Passos:

1. Faça o login no code.org
2. Clique no link: [Modelo do projeto](#)
3. Clique em “Como Funciona”.
4. Clique em “Remix”.
5. Altere o nome para **Projeto 2** e clique em **Salvar**.

Tarefas específicas para completar o projeto:

Sua página deve ter:

1. Uma **margem vertical de cor azul**, que fica a 70 pixels da borda esquerda.
2. Duas **linhas horizontais vermelhas** de 50 pixels e 60 pixels a partir do topo.
3. **Filas horizontais pretas** com espaçamento de 40 pixels.



4. Clique em "**Executar**" uma vez para verificar se o código está funcionando e se a página pautada parece estar correta.

*Consulte as imagens fornecidas acima para referência.

Enviando o Projeto:

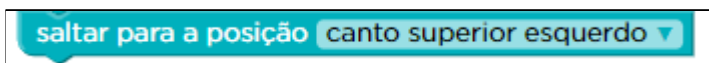
1. SALVE todas as alterações feitas no projeto.
2. Clique no botão "**Compartilhar**" para gerar um link compartilhável.
3. Copie o link e o envie no Painel de Projetos do Aluno com o número da aula correto.

Dicas:

1. Use os blocos **pular---para** ou **pular---por** para mover o artista para qualquer posição sem desenhar uma linha.
 - Você pode fazer o artista pular substituindo o ??? por um número específico. O artista saltará na mesma direção para a qual está voltado.



- Você também pode escolher um local específico, como centro esquerdo, canto inferior direito, etc. para o artista pular.



2. Use o bloco **definir cor** para alterar a cor das linhas.
 - Clique no retângulo vermelho para ver as opções de outras cores. Qualquer linha feita após este bloco de código ser executado será desenhada na cor escolhida.



AVANÇADO

PÁGINAS PAUTADAS



LEMBRE-SE... Faça seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

_____ xxx _____ xxx _____ xxx _____ xxx _____ xxx _____