

1. Código HTML fornecido em index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script src="https://unpkg.com/ml5@0.4.3/dist/ml5.min.js"></script>

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
    <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

    <title>p5.play.Mario</title>
    <!-- link p5.js e seus complementos como p5.dom.js ou p5.sound.js -->
    <script src="lib/p5.min.js" type="text/javascript"></script>
    <!-- link p5.play.js -->
    <script src="lib/p5.play.js" type="text/javascript"></script>
    <!-- link p5.dom.js -->
    <script src="lib/p5.dom.js" type="text/javascript"></script>

    <!-- link para arquivo javascript -->
    <script src="scripts/sprites.js" type="text/javascript"></script>

    <script src="main.js" type="text/javascript"></script>

    <script src="characters_environment.js" type="text/javascript"></script>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">

    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/1.0.0/addons/p5.sound.min.js"></script>

  </head>
  <body>

</body>
</html>
```

Link ml5.js

Links da biblioteca p5.js necessários para o jogo

Arquivo JS importado para carregar todas as imagens utilizadas no jogo

Link do nosso arquivo JS (primeiro arquivo JS importante para o jogo)

Segundo arquivo JS importante para o jogo

Link do nosso arquivo de estilo

Biblioteca p5.js de som

2. Adicione uma imagem de fundo

```
<body background="background.jpg">
<center>

</center>
```

Saída:



3. Adicione a tag center

```
<body background="background.jpg">
  <center>
  </center>
</body>
```

4. Adicione uma div para conter o título e o botão de instruções

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
    </div>
  </center>
</body>
```

Estilo em [style.css](#)

```
.heading
{
width: 100%;
text-align: left;
}
```

5. Adicione uma tag h3 para conter o texto da heading

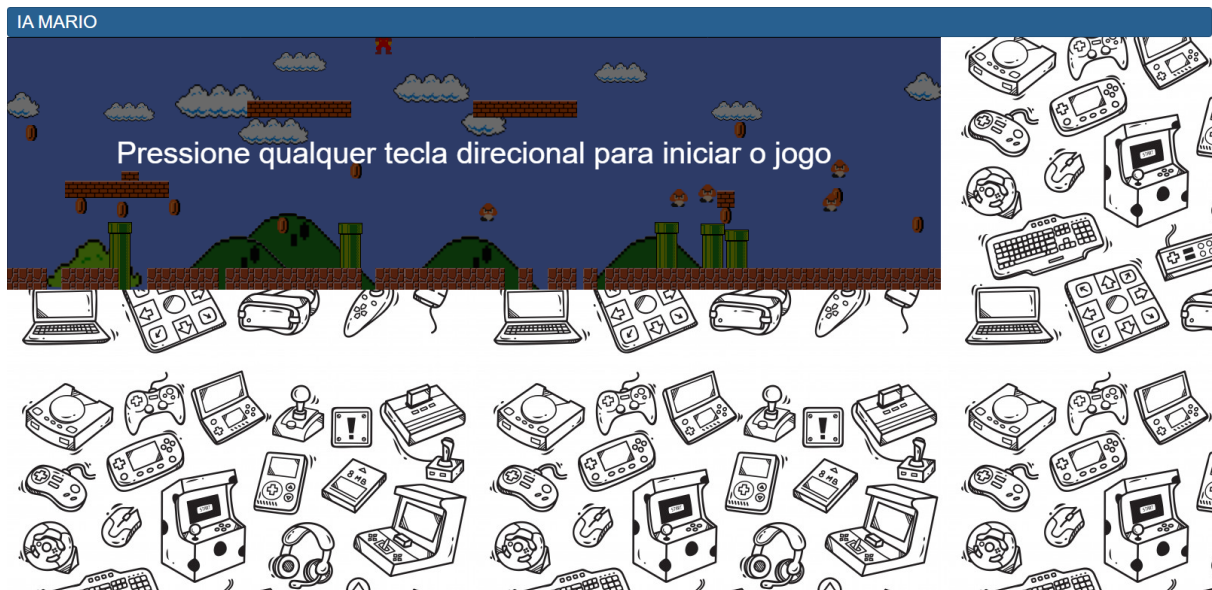
```
<body>
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
    </div>
  </center>
</body>
```

Estilo em [style.css](#)

Já que essa tag h3 está dentro da div com a classe heading, podemos escrever:

```
.heading h3{
  display: inline;
}
```

Saída:



6. Adicione um *button* (botão) para as instruções

```
<div class="btn btn-primary heading">
  <h3>IA MARIO</h3>
  <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
</div>
```

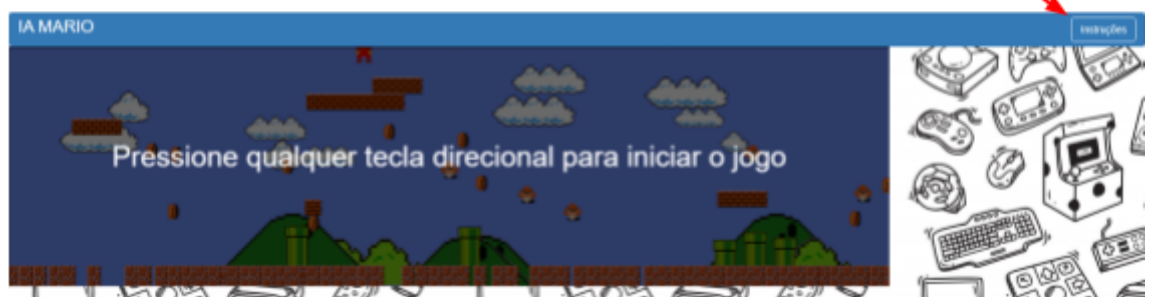
Estilo em [style.css](#)

Já que essa tag *button* está dentro da div com a class heading, podemos escrever:

```
.heading button{
  float: right;
  border: 1px solid white;
}
```

Saída:

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>
  </center>
</body>
```



7. Adicione uma imagem grande após a div do título

```
<h3>IA MARIO</h3>  
<button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>  
</div>
```

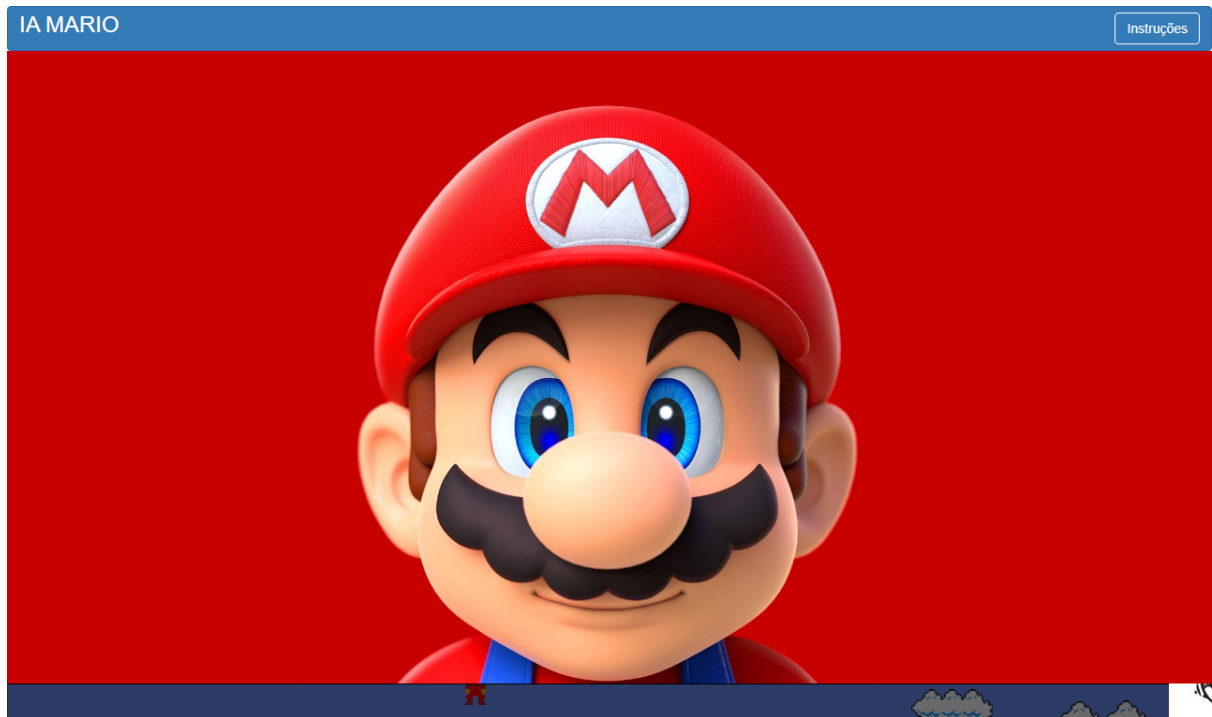
```

```

Estilo em `style.css`

```
.bigImage  
{  
  width: 100%;  
}
```

Saída:



8. Adicione duas tags `br`

```
<h3>IA MARIO</h3>  
<button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>  
</div>  
  
  
<br><br>
```

9. Adicione o botão “Jogar”

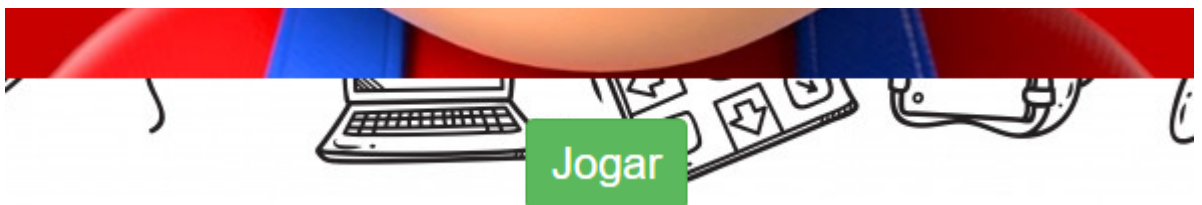
```
</div>


<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
```

Estilo em `style.css`

```
#start
{
font-size: 22px;
}
```

Saída:



10. Adicione duas tags `br`

```

<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
<br><br>
```


11. Adicione uma tag h3 para conter o status do jogo

```

<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
<br><br>
<h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
```

Estilo em [style.css](#)

```
#start, #status
{
  font-size: 22px;
}
```

Saída:

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>
    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
  </center>
</body>
```



12. Adicione duas tags br

```

<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
<br><br>
<h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
<br><br>
```

13. Adicione uma div vazia para conter o canvas p5.js

```

<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
<br><br>
<h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
<br><br>
<div id="canvas"></div>
```

14. Adicione uma div vazia para conter a visualização ao vivo da webcam

```

<br><br>
<button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
<br><br>
<h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
<br><br>
<div id="canvas"></div>
<div id="gameConsole"></div>
```