

## Código realizado na última aula

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>AI MARIO GAME </h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instructions</button>
    </div>

    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Play Game</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
    <br><br>
    <div id="canvas"></div>
    <div id="game_console"></div>
  </center>
</body>
```

## Adicione a seção de créditos

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>

    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
    <br><br>
    <div id="canvas"></div>
    <div id="gameConsole"></div>
    <h4>Código Fonte: <a href="https://github.com/linuk">Linuk</a> || Créditos: Mario</h4>
  </center>
```

## Estilo em style.css

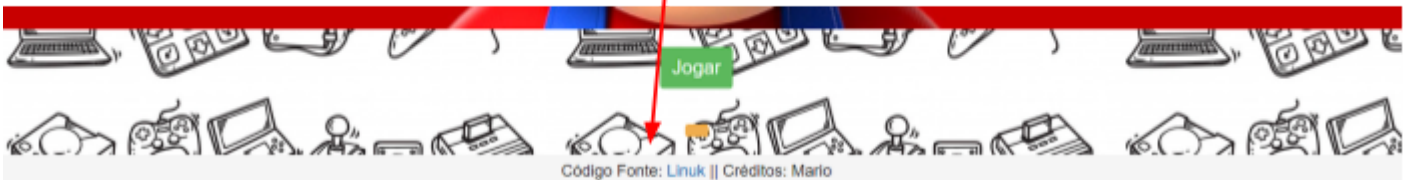
```
h4
{
  background-color: #f5f5f5;
  line-height: 2;
  margin: 0px;
}
```

## Saída:

```
<body background="background.jpg">
  <center>

    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>

    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
    <br><br>
    <div id="canvas"></div>
    <div id="gameConsole"></div>
    <h4>Código Fonte: <a href="https://github.com/linuk">Linuk</a> || Créditos: Mario</h4>
  </center>
```



## Adicione uma div principal para o modal (popup)

```
<body background="background.jpg">
  <center>

    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>

    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
    <br><br>
    <div id="canvas"></div>
    <div id="gameConsole"></div>
    <h4>Código Fonte: <a href="https://github.com/linuk">Linuk</a> || Créditos: Mario</h4>

    <div id="myModal" class="modal fade ">

    </div>

  </center>
```

Em seguida, adicione mais uma div dentro da principal e forneça a class modal-dialog.

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
  </div>
</div>
```

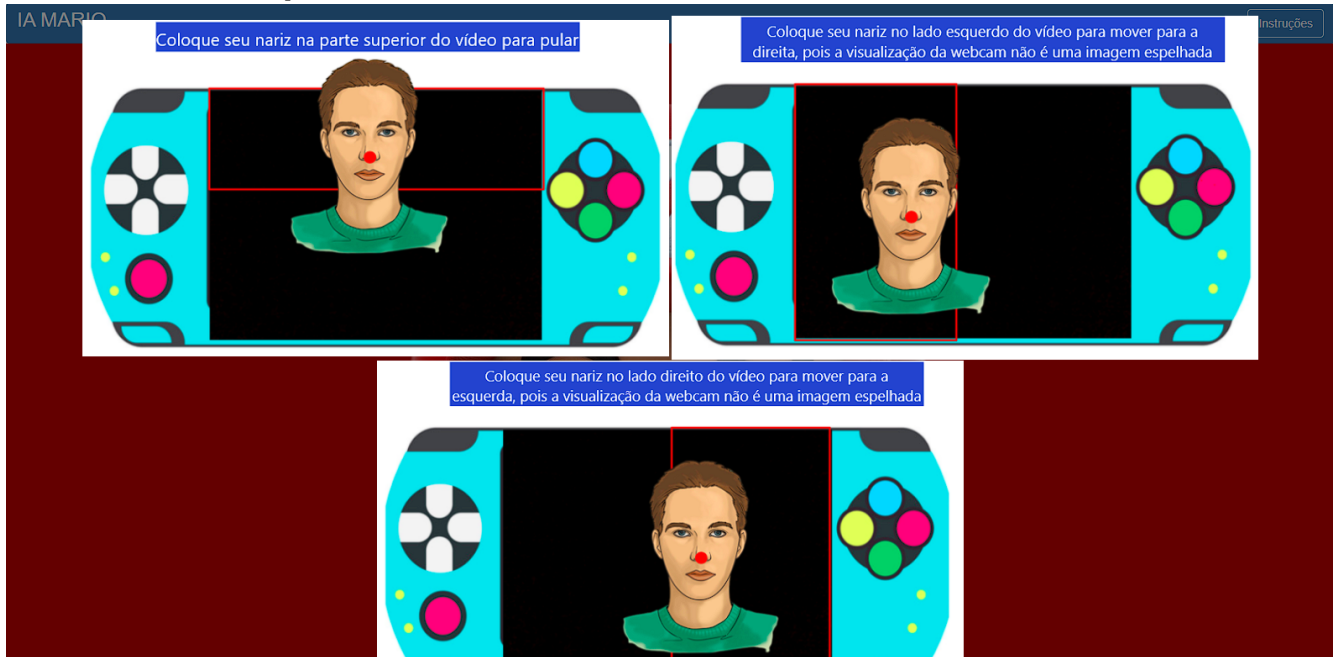
Adicionaremos estilos a essa modal-dialog no arquivo **style.css**

```
.modal-dialog
{
  width: 90%;
}
```

Em seguida, adicione mais uma div e forneça a class modal-content

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
    </div>
  </div>
</div>
```

Se não adicionarmos a class modal-content, a saída não terá uma boa aparência:



Adicione mais uma div, esta será utilizada para conter a parte header do popup e dê a class modal-header

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        |
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Dentro dessa primeira div, adicione um botão (



) para fechar o modal

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        | <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

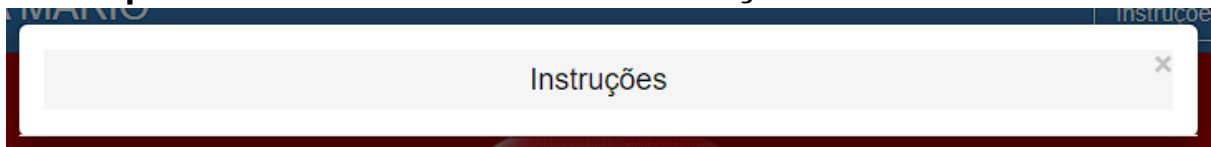
Saída quando você pressiona o botão “Instruções”



Em seguida, adicione uma tag h4 para conter o texto “Instruções” para a heading

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        <h4>Instruções</h4>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Saída quando você clica no botão “Instruções”



Em seguida, adicione mais uma div para conter a parte body do popup e forneça a class modal-body

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        <h4>Instruções</h4>
      </div>
      <div class="modal-body">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

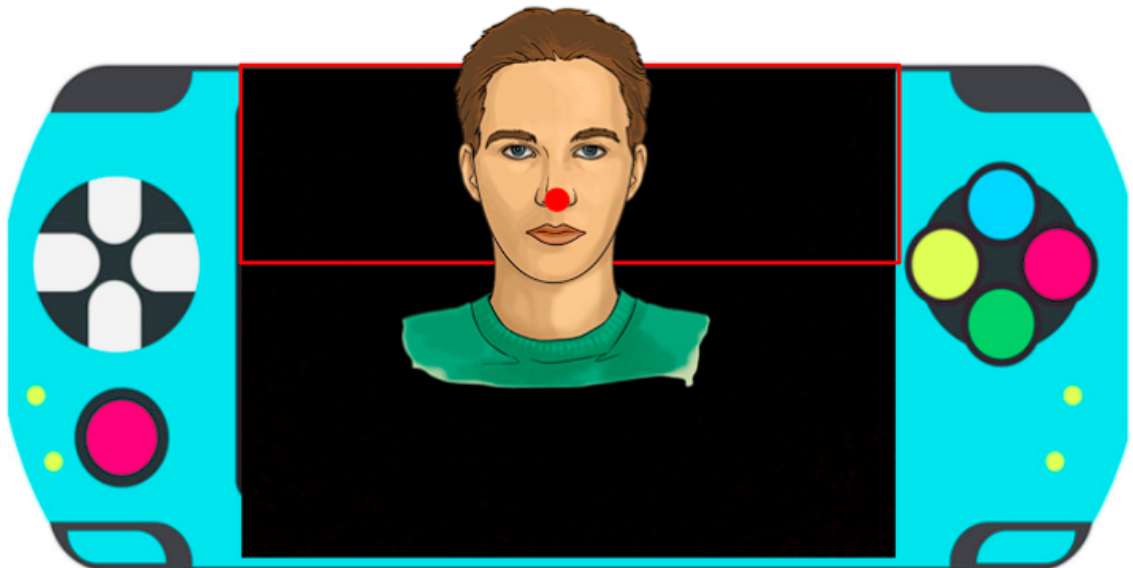
Adicione a primeira imagem de instrução sobre como pular.

```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        <h4>Instruções</h4>
      </div>

      <div class="modal-body">
        
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Saída:

Coloque seu nariz na parte superior do vídeo para pular



Adicione a segunda imagem de instrução sobre como mover para a direita e dê a class “instructionImage”

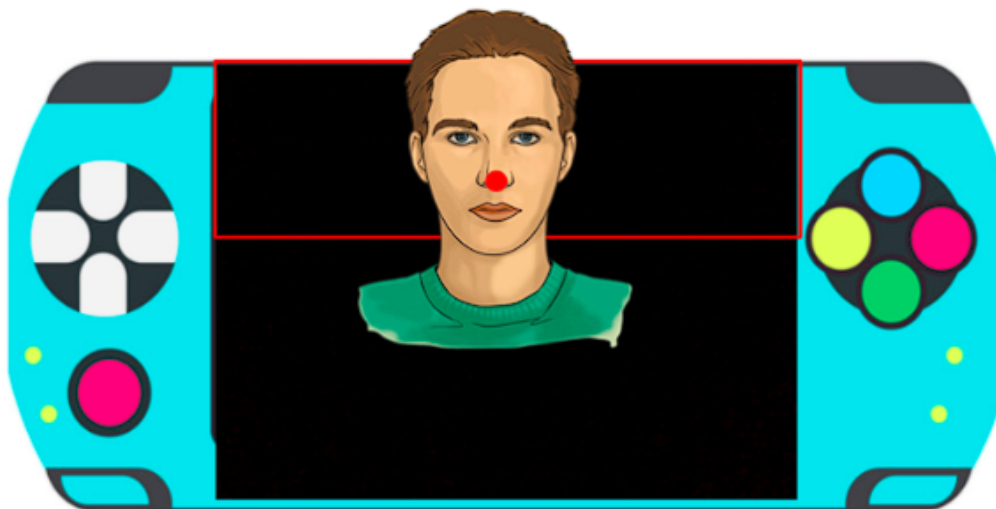
```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        <h4>Instruções</h4>
      </div>

      <div class="modal-body">
        
        
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Saída:

Instruções

Coloque seu nariz na parte superior do vídeo para pular



Coloque seu nariz no lado esquerdo do vídeo para mover para a direita, pois a visualização da webcam não é uma imagem espelhada



Adicione a terceira imagem sobre como mover para a esquerda e dê a class “instructionImage”

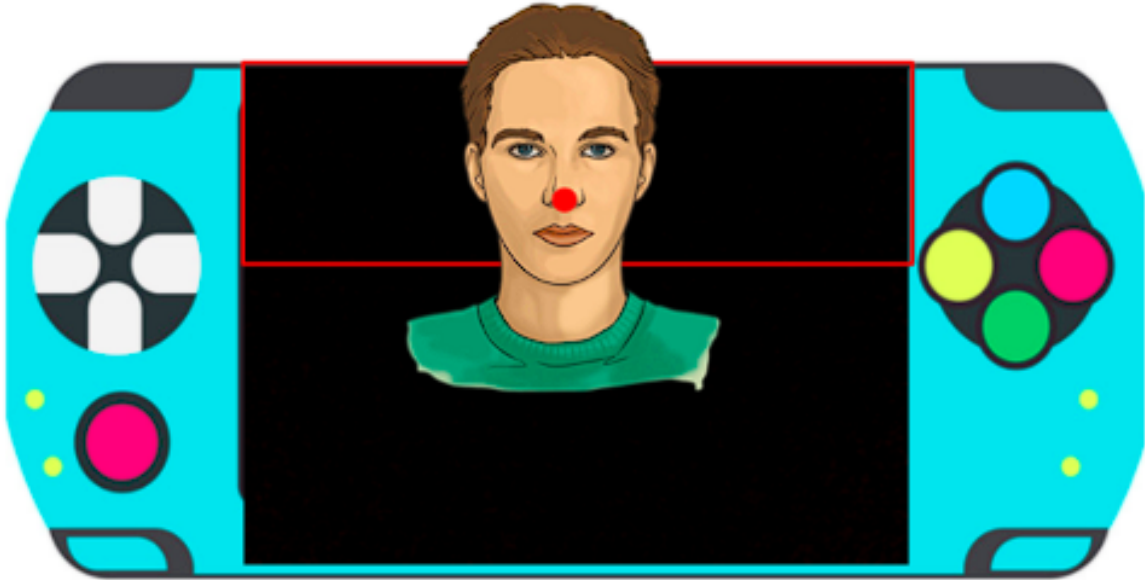
```
<div id="myModal" class="modal fade ">
  <div class="modal-dialog" >
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        <h4>Instruções</h4>
      </div>

      <div class="modal-body">
        
        
        
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

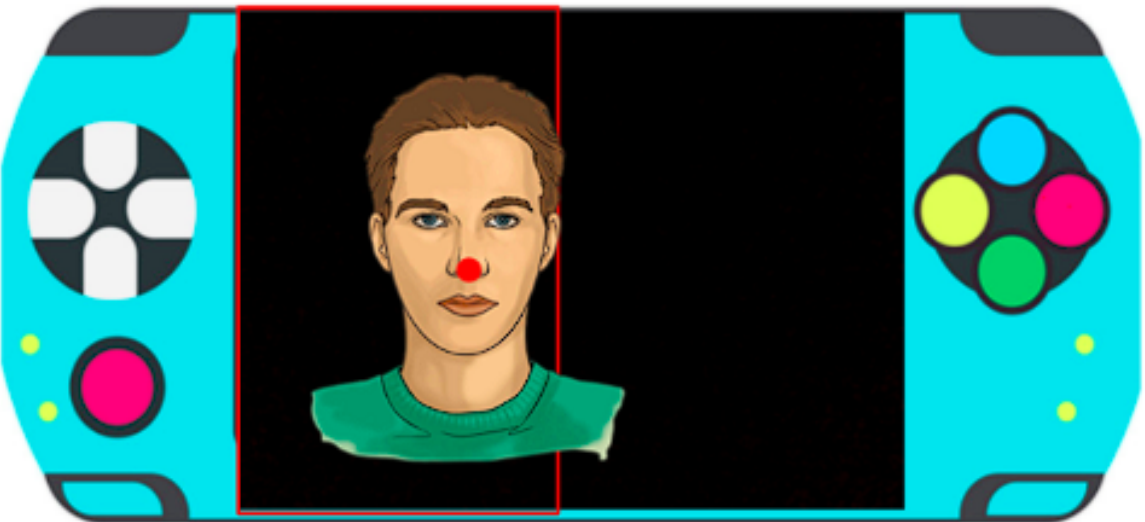
Saída:



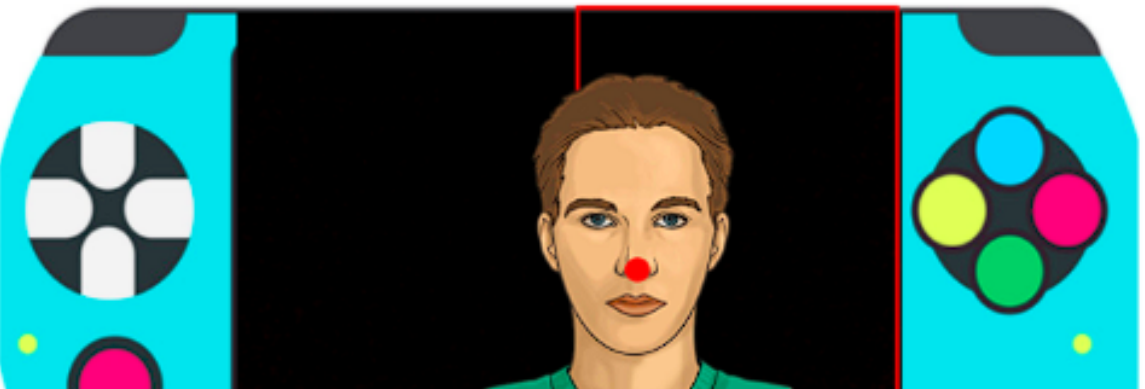
Coloque seu nariz na parte superior do vídeo para pular



Coloque seu nariz no lado esquerdo do vídeo para mover para a direita, pois a visualização da webcam não é uma imagem espelhada



Coloque seu nariz no lado direito do vídeo para mover para a esquerda, pois a visualização da webcam não é uma imagem espelhada



Forneça estilos a essa class “instructionImage”, apenas uma vez.

```
.instruction_image  
{  
  display: inline-block;  
  width: 45%;  
}
```

Saída:

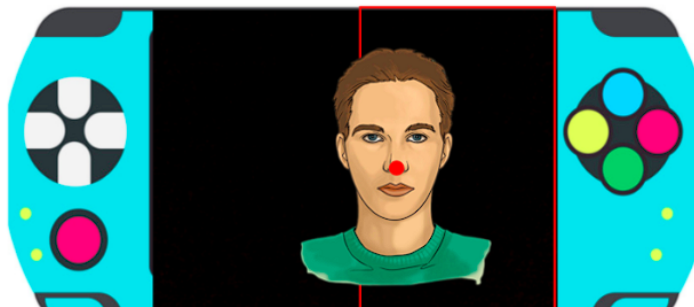
Instruções

Coloque seu nariz na parte superior do vídeo para pular

Coloque seu nariz no lado esquerdo do vídeo para mover para a direita, pois a visualização da webcam não é uma imagem espelhada



Coloque seu nariz no lado direito do vídeo para mover para a esquerda, pois a visualização da webcam não é uma imagem espelhada



Código JS para colocar o canvas p5.js dentro do elemento HTML definido na última aula

```
function setup() {  
  canvas = createCanvas(1240,336);  
  canvas.parent('canvas');  
  
  instializeInSetup(mario);  
}
```

div HTML que definimos para conter o canvas está dentro da tag center

```
<body background="background.jpg">
  <center>
    <div class="btn btn-primary heading">
      <h3>IA MARIO</h3>
      <button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Instruções</button>
    </div>
    
    <br><br>
    <button class="btn btn-success" onclick="startGame()" id="start">Jogar</button>
    <br><br>
    <h3 id="status" class="btn btn-warning"></h3>
    <br><br>
    <div id="canvas"></div>
    <div id="gameConsole"></div>
    <h4>
      Source Code: <a href="https://github.com/linuk">Linuk</a> || Game Credits: Mario
    </h4>

    <div id="myModal" class="modal fade ">
      <div class="modal-dialog">
        <div class="modal-content">
          <div class="modal-header">
            <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
            <h4>Instruções</h4>
          </div>

          <div class="modal-body">
            
            
            
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </center>
</body>
```

Saída:

