

## INSTRUÇÕES:

---

### Objetivo do Projeto:

Na aula 139, você trabalhou no desenvolvimento do jogo Mario com IA. Nele, você completou a parte de design UI do jogo.

Neste projeto, você deve completar o design do jogo PONG com IA adicionando:

- Um botão “Recomeçar”;
- Uma class Bootstrap modal;
- Um rodapé.

**\*\* Esta é a continuação do projeto realizado para a aula 138. Por favor, complete-o antes de iniciar este \*\***

### Primeiros Passos:

Continue programando em HTML e CSS nos arquivos **index.html** e **style.css**.

### Tarefas Específicas para Completar o Projeto:

**Continue o design da página web, em index.html, e estilize, em style.css, os elementos especificados no código HTML.**

1. Adicione um botão “Recomeçar”. Ele deve possuir um evento de clique que chamará a função `restart()`. Esta será definida no próximo projeto. Forneça classes Bootstrap `button` (botão) para adicionar estilos a esse botão. Além disso, escreva estilos adicionais em `style.css`.
2. Adicione uma div para criar o Bootstrap modal (pop-up), e crie uma ID para ele. Certifique-se de que o nome da ID seja o mesmo especificado em `data-target`, dentro do botão “Instruções” que foi criado no último projeto. O pop-up deve conter as instruções sobre como jogar.
3. Adicione uma *sticky footer* (nota de rodapé fixa), que deve ficar na base da página. Forneça classes a essa div e estilos ao rodapé em `style.css` com o nome da class. E nele, mencione seu nome como criador.

### Enviando o Projeto:

**SE** você não criou um repositório no último projeto e esta é a primeira vez que você hospeda o projeto **IA-PING-PONG** no GitHub, então:

1. Faça o upload, no GitHub, de todos os arquivos que você criou na **IA-PING-PONG**. Você pode obter os passos para isso neste [link](#).
2. Copie o link hospedado, que você obterá após fazer o envio dos arquivos no GitHub, e o envie no painel de projetos da plataforma do aluno para o número correto da aula.

### OU

**SE** você já tiver hospedado o projeto **IA-PING-PONG** no GitHub, então:

1. Faça o reenvio dos arquivos **index.html** e **style.css** no GitHub. Você pode obter os passos para isso clicando no link abaixo. E consulte a seção

#### **Reenviando Arquivos**

deste [link](#).

2. Copie o link hospedado, que você obterá após fazer o envio dos arquivos no GitHub, e o envie no painel de projetos da plataforma do aluno para o número correto da aula.

**\*NÃO TENHA TENTADO HOSPEDAR ESTE PROJETO NO DRIVE TO WEB, POIS UTILIZAMOS ARQUIVOS DE IMAGEM E O DRIVE TO WEB NÃO SUPORTA ESSE TIPO DE ARQUIVO\***

### Dicas:

Crie um Bootstrap modal:

1. Crie uma tag div (primeira div) com uma ID única de mesmo nome especificado em data-target, dentro do button (botão) “Instruções”. Além disso, forneça as classes Bootstrap a seguir:
  - “modal”: essa class reduzirá a luminosidade do fundo;
  - “fade”: essa class fornece um efeito para quando o pop-up for fechado.
2. Adicione mais uma tag div (segunda div), dentro da div anterior, e forneça a class Bootstrap a seguir:
  - “modal-dialog”: essa class fornece padding (preenchimento) ao pop-up.
3. Crie mais uma div (terceira div), dentro da div anterior, no ponto 2, e forneça as classes Bootstrap a seguir:
  - “modal-content”: essa class fornece a cor branca de fundo, cor preta à fonte, box-shadow (sombra) e border-radius (borda arredondada) ao modal.
    - Esta div (terceira div) possui duas partes:

- Parte 1: Modal header (título):
  - ✓ Crie uma div (quarta div), dentro da div criada no ponto 3, e forneça a class “modal-header” para adicionar padding a essa seção do pop-up.
    - Dentro dessa div (quarta div), crie uma tag button para fechar o modal.

```
<button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
```

- Adicione o texto a essa header com uma tag h3.
- Parte 2: Modal body (corpo):
  - ✓ Crie uma div (quinta div), dentro da div criada no ponto 3, e forneça a class Bootstrap “modal-body” para adicionar padding a essa seção do pop-up.
  - ✓ Dentro dessa div (quinta div), crie uma lista de instruções sobre como jogar com uma tag <ol>.
    - Confira este link para saber mais sobre a tag <ol> [link](#).

**LEMBRE-SE... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.**

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

xxx

xxx

xxx

xxx

xxx