

INSTRUÇÕES:

Objetivo do Projeto:

Na aula 123, você concluiu a parte de design do aplicativo web.

Neste projeto, você deve criar um aplicativo web Manipulador de Fontes. Significa que este aplicativo pode alterar o tamanho da fonte de um texto usando leftWrist e rightWrist. Aproximando os pulsos diminuir o tamanho da fonte, afastando os pulsos, aumenta. O texto será seu nome.

Para este projeto, você terá que projetar a interface do usuário para esta página da web.

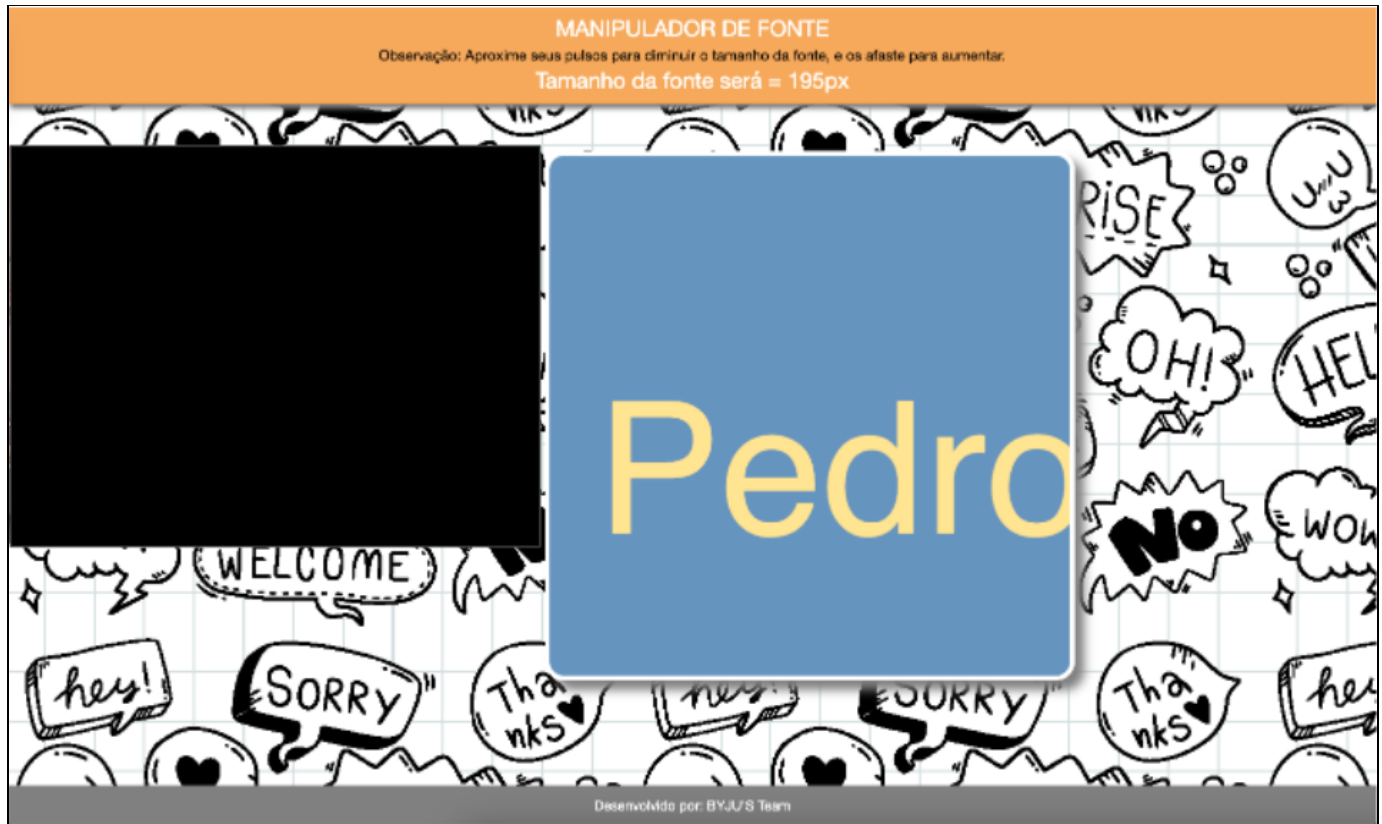
História:

Na escola Santa Fada, os alunos não gostavam de ler o quadro de avisos e geralmente perdiam as mensagens importantes que os professores/diretores tinham que transmitir. Então o diretor decidiu fazer um divertido quadro de avisos para os alunos onde um aluno pode aumentar ou diminuir o tamanho da fonte. Se eles não puderem ver o aviso escrito em letras pequenas, eles podem usar os pulsos para aumentar a fonte e ler o que está escrito.

O diretor pediu a alguns alunos que tomassem a iniciativa. Ele está planejando usar o que achar melhor.

Então, vamos começar projetando a interface do usuário para esta página da web.

Resultado HTML da página:



Para entender melhor abra este [link](#) e siga as instruções mencionadas.

***Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade e desenhe coisas na tela.**

Primeiros Passos:

Crie uma pasta com o nome **projeto-manipulador-de-fonte** e crie arquivos **index.html**, **style.css** e **main.js**.

Tarefas Específicas para Conclusão do Projeto:

Comece a projetar o aplicativo web. Esta página HTML deve ter o seguinte:

1. Adicione uma boa imagem de fundo para a página da web, pode ser uma imagem doodle de texto, fonte, desenho ou qualquer outra coisa. Você pode facilmente obter um fundo de doodle do google.
2. Adicione um cabeçalho ao site, ele deve conter:
 - Um título.
 - Uma nota sobre como usar este site.
 - Uma tag span vazia e não se esqueça de dar id para esta tag, pois no próximo projeto você usará este id no código JS para atualizar esta tag span com o tamanho da fonte, que está mudando dinamicamente.
 - Use classes de bootstrap para fazer o título parecer bom. Adicione também um bom estilo como box-shadow, padding, margin em **style.css** para deixar o título mais bonito.
3. Crie um rodapé de direitos autorais e coloque-o na parte inferior da página. Adicione classes de bootstrap para deixar o rodapé com boa aparência. Adicione também um bom estilo como cor de fundo, alterando o estilo da fonte, borda, adicionando preenchimento e margem em **style.css**.
4. Em CSS, adicione estilo para tela. Você criará essa tela no próximo projeto. Mas dê estilo nesse projeto. Dê estilo como: borda, box-shadow, preenchimento, margem.

Faça a página da web usando sua criatividade, mas certifique-se de que todos os componentes acima estejam presentes.

Enviando o Projeto:

1. Crie uma pasta **projeto-manipulador-de-fonte** e carregue todos os arquivos relacionados ao projeto no GitHub. Você pode ver as etapas de como fazer isso clicando neste [link](#).
2. Copie o link hospedado que você receberá após o upload de todos os seus arquivos no GitHub e envie-o no painel Projetos do Painel do Aluno com o número correto da aula.

Dicas:

1. Adicione plano de fundo à página da web.
 - Use o atributo background na tag body:

```
<body background="image_name.jpg">
```

2. Adicione estilo à tela usando a tag “canvas” e adicione estilo dentro dela.

```
canvas{  
}  
}
```

LEMBRE-SE... Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar certo.

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

— xxx — xxx — xxx — xxx — xxx — xxx —