

Exercício
Profa. Tania Basso

Faça um programa em C que mostre os pontos ganhos em um único lançamento de um jogo de dardos (jogo em que os jogadores lançam dardos a um alvo).



Em nosso jogo específico, são 4 pontuações diferentes, dependendo de onde o dardo cair:

- Se o dardo cair fora do alvo, o jogador não ganha pontos (0 pontos).
- Se o dardo cair no círculo externo do alvo, o jogador ganha 1 ponto.
- Se o dardo cair no círculo central do alvo, o jogador ganha 5 pontos.
- Se o dardo cair no círculo interno do alvo, o jogador ganha 10 pontos.

O círculo externo tem um raio de 10 unidades (isso é equivalente ao raio total de todo o alvo), o círculo do meio tem um raio de 5 unidades e o círculo interno tem um raio de 1 unidade. Claro, todos eles estão centrados no mesmo ponto (ou seja, os círculos são concêntricos) definido pelas coordenadas (0, 0).

O programa deve ler o ponto atingido pelo dardo no alvo (definido por suas coordenadas cartesianas reais x e y), e mostrar a pontuação correta obtida pelo jogador por seu dardo atingir aquele ponto.

Fonte: <https://exercism.io/my/solutions/dbf864356c3a4711b4341b4548927f62>