br.edu.formasGeometricasPlanas

Triangulo

- base: doublealtura: doublearea: double
- + recebe_altura(double: pAltura): void
- + recebe_base(double: pBase): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Quadrado

- lado: double
- area: double
- + recebe_lado(double: Lado): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Retangulo

- base: double
- altura: double
- area: double
- + recebe_base(double: Base): void
- + recebe_altura(double: Altura): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Circulo

- raio: double
- pi: double
- area: double
- + recebe_raio(double: raio): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Losango

- diagonal_menor: double
- diagonal_maior: double
- area: double
- + receba_diagonal_menor(double:
- Menor): void
- + recebe_diagonal_maior(double:
- Maior): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Trapezio

- base_maior: double
- base_menor: double
- altura: double
- + receba_base_maior(double: Maior): void
- + receba_base_menor(double: Menor): void
- + receba_altura(double: altura): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Paralelogramo

- base: double
- altura: double - area: double
- + recebe_altura(double: Altura): void
- + recebe_base(double: Base): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Hexagono

- lado: double
- area: double
- + recebe_lado(double: Altura): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

Pentagono

- lado: double
- area: double
- + recebe_lado(double: Altura): void
- + calcArea(): void
- + mostrar_area_retorno(): return area

br.edu.principal

Principal

- // Menu de seleção do tipo de figura. Inserção de atributos e retorno dos métodos.
- + static main(String[] args): void