

```
let i=0
let tentativa3
let tentativa2
let tentativa
let sorteio
sorteio = Math.floor(Math.random()*21)
function facill(params) {

    window.location = "indexx.html"

}

function medioo(params) {

    window.location = "medio.html"

}

function dificill(params) {
    window.location = "dificil.html"
}
function comparar(params) {

    let result
    tentativa = document.getElementById("tentativa").value
    tentativa = parseInt(tentativa)
    if (tentativa >= sorteio){
        result = document.getElementById("resp").innerHTML= "A sua
aposta é maior que o número sorteado."
    }
    if (tentativa <= sorteio){
        result = document.getElementById("resp").innerHTML= "A sua
aposta é menor que o número sorteado."
    }
    if (tentativa == sorteio){
        window.location = "vencedor.html"

    }
    console.log(sorteio)
    i++
    if(i==5){
        window.location = "perdedor.html"
```

```

    }

}

function inicio() {
    window.location = "index.html"
}

function comparar2(params) {

    let result2
    tentativa2= document.getElementById("tentativa2").value
    tentativa2= parseInt(tentativa2)
    if (tentativa2>= sorteio){
        result2 = document.getElementById("resp2").innerHTML= "A sua
aposta é maior que o número sorteado."
    }
    if (tentativa2 <= sorteio){
        result2= document.getElementById("resp2").innerHTML= "A sua
aposta é menor que o número sorteado."
    }
    if (tentativa2 == sorteio){
        window.location = "vencedor.html"

    }
    console.log(sorteio)
    i++
    if(i==3){
        window.location = "perdedor.html"

    }

}

function comparar3(params) {
    let result3
    tentativa3= document.getElementById("tentativa3").value
    tentativa3= parseInt(tentativa3)
    if (tentativa3>= sorteio){

```

```
        result3 = document.getElementById("resp3").innerHTML= "A sua  
aposta é maior que o número sorteado."  
    }  
    if (tentativa3 <= sorteio){  
        result3= document.getElementById("resp3").innerHTML= "A sua aposta  
é menor que o número sorteado."  
    }  
    if (tentativa3 == sorteio){  
        window.location = "vencedor.html"  
  
    }  
    console.log(sorteio)  
    i++  
    if(i==1){  
        window.location = "perdedor.html"  
  
    }  
}
```