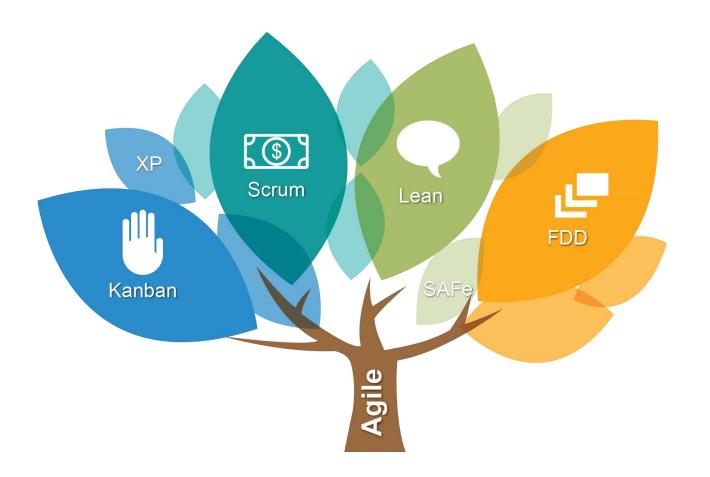






Contrato social





O que é agilidade?

Alguém arrisca?

Manifesto para o desenvolvimento ágil de software

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazê-lo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interação entre eles mais que processos e ferramentas
Software em funcionamento mais que documentação abrangente
Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
Responder a mudanças mais que seguir um plano

Manifesto ágil

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à Valores e princípios esquerda.

Kent Beck

Mike Beedle

Arie van Bennekum

Alistair Cockburn

Manifesto ágil

Valores e princípios

Princípios por trás do manifesto ágil

Prioridade, satisfazer o cliente com entrega adi<mark>antada e c</mark>ontínua de SW de valor

Aceitar e adequar-se a mudanças para o cliente tirar vantagens competitivas.

Entregar SW funcionando com frequencia, na escala de horas, dias ou semanas.

Pessoas de negócio e desenvolvimento trabalham em conjunto diariamente.

Projetos com indivíduos motivados, ambiente e suporte, fazem a diferença.

O Método mais eficaz de se comunicar inter e intra, é uma conversa cara a cara.

Software funcional é a medida primária de progresso.

Todos são capazes de manter passos constantes em um ambiente sustentável.

Contínua atenção à excelência técnica e bom design, aumenta a agilidade.

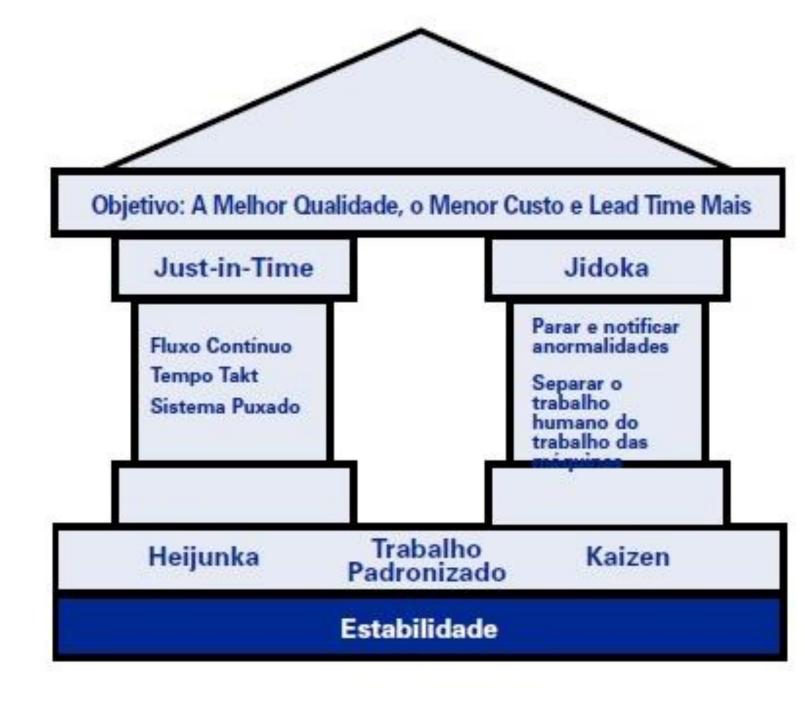
A arte de maximizar a quantidade de trabalho que não precisou ser feito.

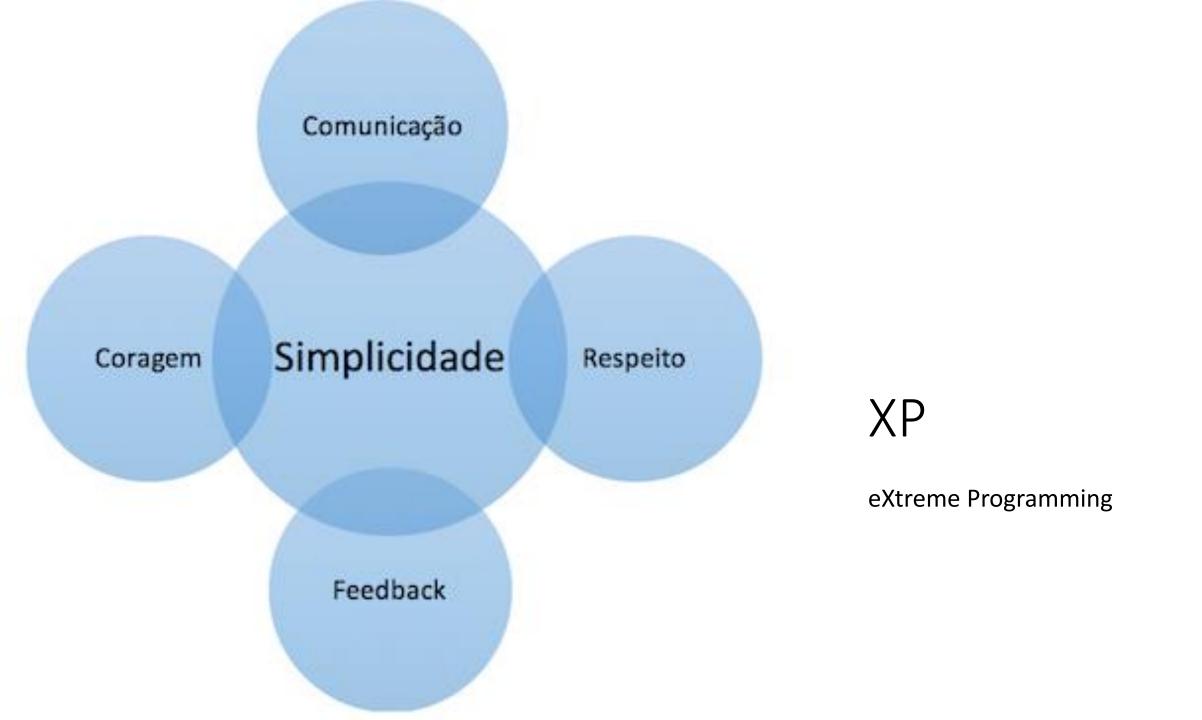
As melhores arquiteturas e artefatos emergem de times auto-organizáveis.

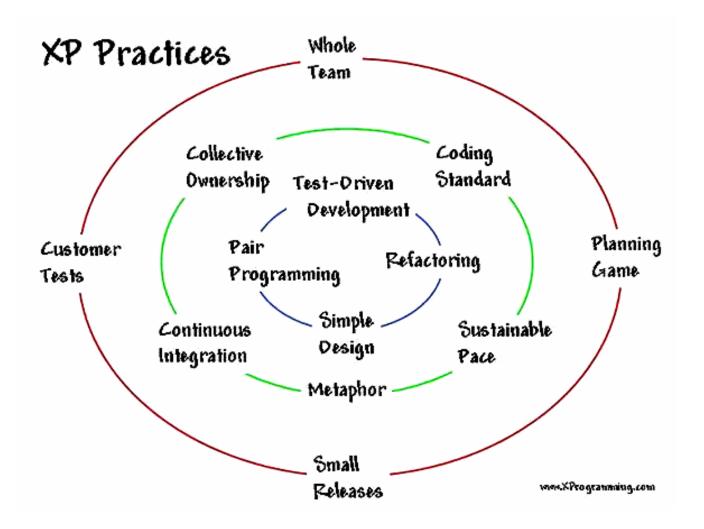
Em intervalos regulares, o time reflete em como ficar mais efetivo e melhora.

Lean

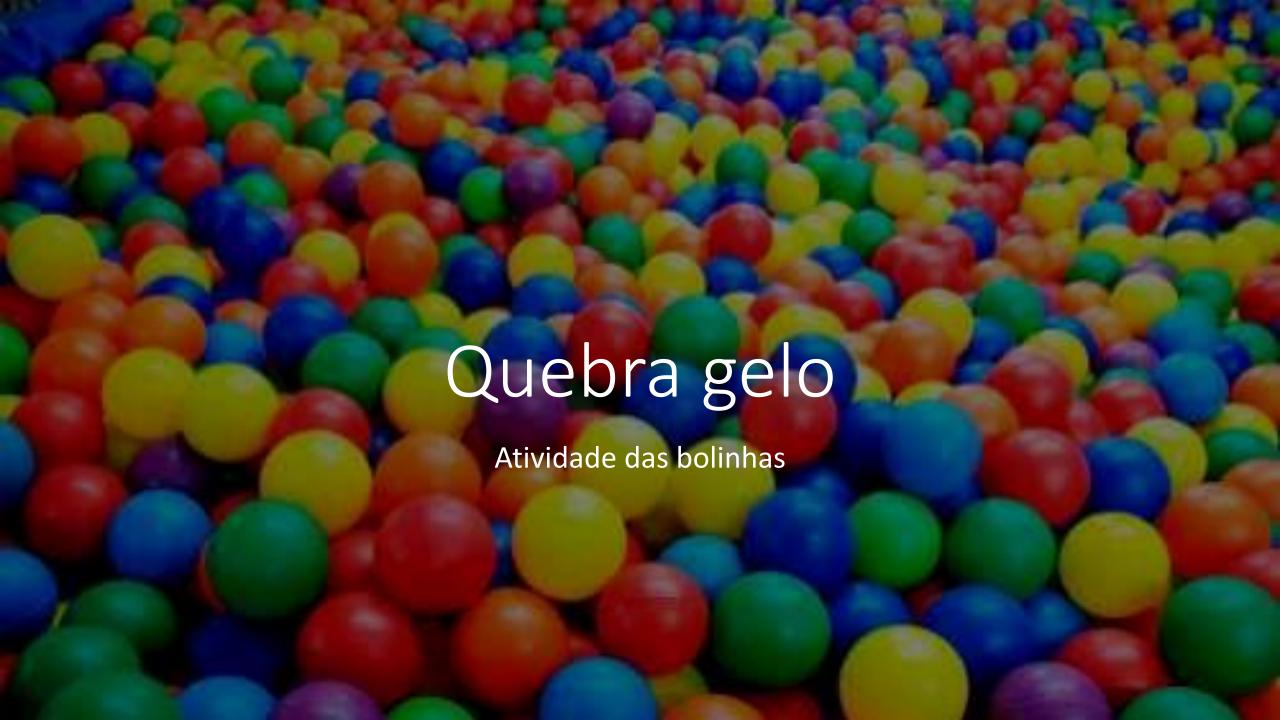
Toyota Production System (TPS)







XP
eXtreme Programming









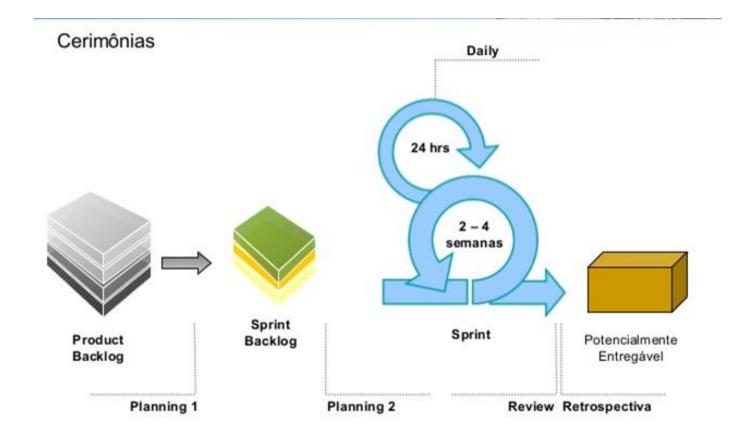


Scrum

Papéis, cerimônias e artefatos

Scrum

Papéis, cerimônias e artefatos



Artefatos SCRUM

Titulo: Precisamos registrar os dados dos clientes Prioridade: 1-Alta

Todos os dados do cliente deverá ser registrado. A busca de cliente deverá ser fácil e intuitiva.

Quando os clientes estão registrado, será possível alterar os dados se necessário.

O cliente deverá ter um "status" para que se possa definir quais são os clientes ativos e os inativos

Pontos: 8



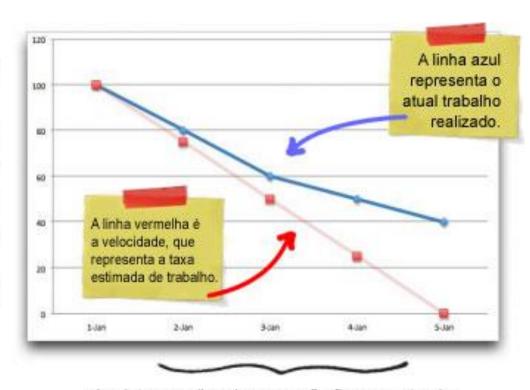
Scrum

Papéis, cerimônias e artefatos

Scrum

Papéis, cerimônias e artefatos

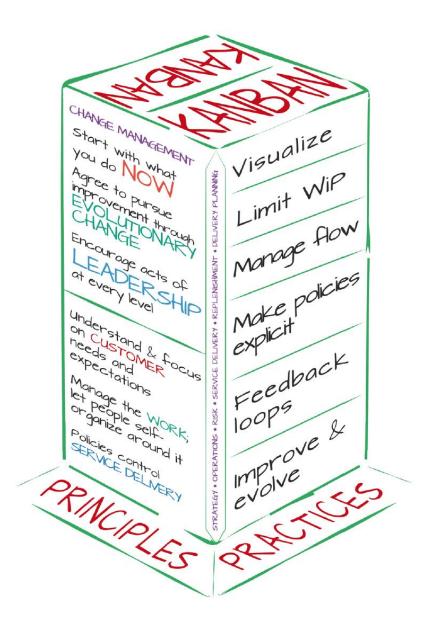
Neste eixo vertical é mostrado a quantidade de trabalho a ser completado.

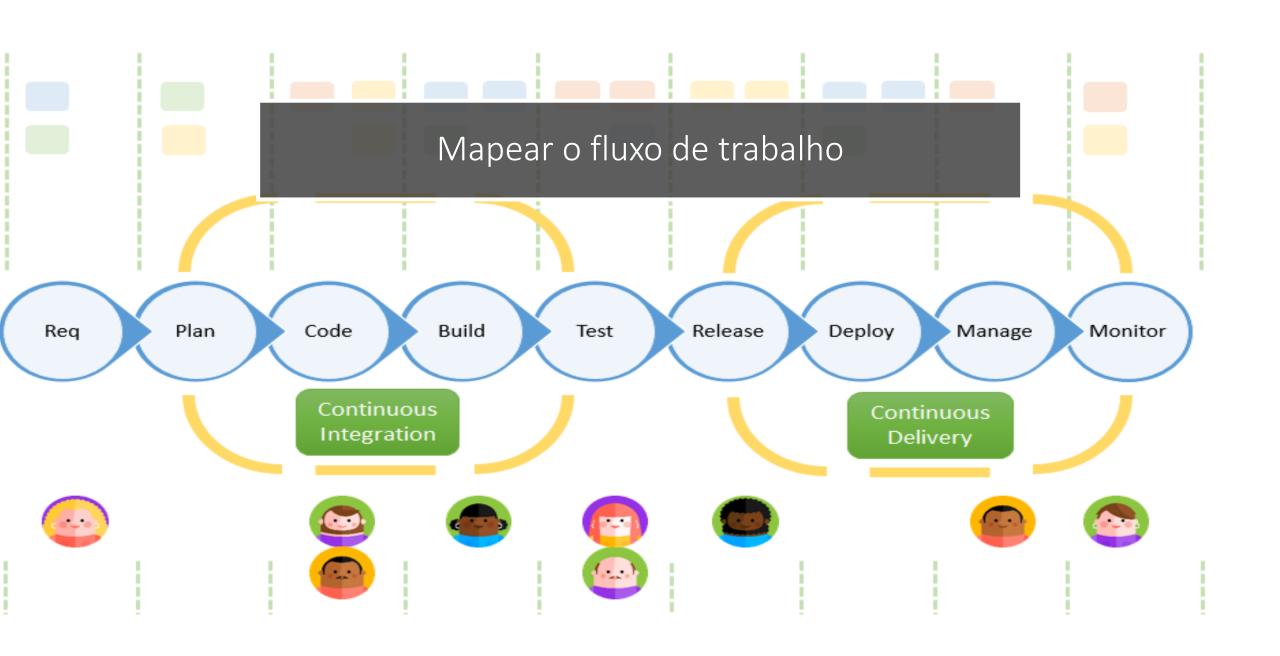


As datas ou dias de execução ficam neste eixo

Kanban

Princípios e práticas





Definição de políticas

 Torne as políticas de trabalho explícitas.

Politicas Explicitas

- Times são silos
- Nós limitamos WIP
- Deploy só às quintas
- Reunião de status toda segunda

Work In Progress Limits

- Menor variabilidade;
- Ritmo de trabalho saudável;
- O time não se compromete com mais do que pode fazer;
- Evita desperdícios com multitarefa;

