

## Dulce Capricho

### Especificación de Requisitos

Versión: 1.4.0

Fecha: 08 de diciembre de 2023

[Versión del Producto]

Dulce Capricho 1.0

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

## HOJA DE CONTROL

<b>Organismo</b>	Kittens Team		
<b>Proyecto</b>	Dulce Capricho		
<b>Entregable</b>	Especificación de Requisitos		
<b>Autor</b>	Kittens Team ( <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jorge Armando Canché Tintore</li> <li>• Leticia Del Carmen Tejero Gamboa</li> <li>• Luis Manuel Lagunez Rodríguez).</li> </ul>		
<b>Versión/Edición</b>		<b>Fecha Versión</b>	08/12/23
<b>Aprobado por</b>		<b>Fecha Aprobación</b>	
		<b>Nº Total de Páginas</b>	27

## REGISTRO DE CAMBIOS

<b>Versión</b>	<b>Causa del Cambio</b>	<b>Responsable del Cambio</b>	<b>Fecha del Cambio</b>
1.1.0	Versión inicial del documento.	Luis Lagunez	15/11/23
1.2.0	Catálogo de requisitos del sistema a desarrollar.	Luis Lagunez	16/11/23
1.3.0	Correcciones ortográficas y gramaticales	Leticia Tejero	17/11/23
1.4.0	Información e introducción al dominio, más el glosario.	Armando Canche	23/11/23
1.4.0	Correcciones ortográficas y actualización en la información.	Leticia Tejero	07/12/23

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

## ÍNDICE

### [1 INTRODUCCIÓN](#)

#### [1.1 Alcance](#)

#### [1.2 Objetivos](#)

### [2 INFORMACIÓN DEL DOMINIO DEL PROBLEMA](#)

#### [2.1 Introducción al Dominio del Problema](#)

#### [2.2 Glosario de Términos](#)

### [3 CATÁLOGO DE REQUISITOS DEL SISTEMA A DESARROLLAR](#)

#### [3.1 Casos de uso del Sistema](#)

##### [3.1.1 Diagramas de Casos de Uso del Sistema](#)

##### [3.1.2 Especificación de Actores del Sistema](#)

##### [3.1.3 Especificación de Casos de Uso del Sistema](#)

#### [3.2 Requisitos Funcionales del Sistema](#)

#### [3.3 Requisitos No Funcionales del Sistema](#)

### [4 Propósito del prototipo](#)

### [5 Descripción del prototipo](#)

	<p><b>Dulce Capricho</b></p> <p><b>Especificación de Requisitos</b></p>	<p><b>Kittens Team</b></p>
--	---	----------------------------

## 1 INTRODUCCIÓN

El presente documento de Especificación de Requisitos ha sido redactado para ofrecer un panorama del proyecto *Dulce Capricho*, presentado por el equipo de desarrollo Kittens Team, el cual en colaboración con las asignaturas “Desarrollo de Aplicaciones Web”, “Diseño de bases de datos” y “Construcción de Software” formulan un proyecto integrador en respuesta a los conocimientos adquiridos durante el quinto semestre de la licenciatura en ingeniería de software.

Este documento va dirigido a los desarrolladores del proyecto *Dulce Capricho* y a los usuarios involucrados directa e indirectamente, a los expertos en el análisis y desarrollo de sistemas de información, así como también, a los docentes de las asignaturas anteriormente mencionadas.

### 1.1 Alcance

El sistema *Dulce Capricho* pretende ser un punto de venta especializado en el área de repostería ofreciendo una agradable experiencia de usuario brindando la confianza hacia los clientes y ofreciendo un sistema de personalización de encargos para una mayor experiencia. El software presentará distintas categorías de productos disponibles en la repostería como pastelillos, pan, postres indulgentes entre otros. El programa se orienta hacia dos tipos de ventas:

- Modelo PickUp: donde el cliente realizará un encargo y pasará por el mismo y
- Modelo Entrega a domicilio: donde el cliente realizará un encargo y será enviado hacia su domicilio con un costo adicional.

### 1.2 Objetivos

#### Objetivo General:

- Brindar una herramienta que funcione como un punto de venta para digitalizar las ventas del negocio Dulce Capricho otorgando una experiencia de usuario agradable en las modalidades PickUp y Envío a domicilio.

#### Objetivos Específicos:

- Conversión de visitantes en clientes.
- Optimización para motores de búsqueda (SEO).
- Mejorar la experiencia de usuario.
- Promover las ventas realizadas por el negocio Dulce Capricho y promocionando éstas hacia otros usuarios del medio local.
- Establecer confianza con el usuario.

	<p><b>Dulce Capricho</b></p> <p><b>Especificación de Requisitos</b></p>	<p><b>Kittens Team</b></p>
--	---	----------------------------

## 2 INFORMACIÓN DEL DOMINIO DEL PROBLEMA

La función principal de esta aplicación web es proporcionar un punto de venta virtual especializado en repostería. Este entorno digital está meticulosamente diseñado para ofrecer una experiencia formal y eficiente a los usuarios que buscan deleitar sus sentidos con productos de calidad, al igual que tendrán acceso a las funcionalidades tales como:

- **Experiencia Gastronómica Personalizada:** El menú de Dulce Capricho tendrá un menú diferente en días festivos. Estarán disponibles postres que pueden ser especiales para esas fechas y con la temática del día festivo.
- **Cliente PickUp:** En este modelo, el cliente realiza un encargo y recoge el producto en el establecimiento. Puede acceder a la selección de productos, realizar pedidos y coordinar la recolección.
- **Cliente Entrega a Domicilio:** Este usuario puede realizar pedidos para entrega a domicilio. Accede a la selección de productos, elige la opción de envío y proporciona detalles de entrega.

A rasgos generales estos son los cinco puntos que la página web debe abordar para cumplir con las expectativas que se espera de la página web Dulce Capricho.

### 2.1 Introducción al Dominio del Problema

Dulce Capricho, con su enfoque formal y refinado, es una aplicación web diseñada para proporcionar una experiencia de compra en línea adaptada a las expectativas de los amantes de la repostería. Dirigido por estudiantes de ingeniería de Software, el proyecto busca ser la opción predilecta para aquellos que buscan una experiencia de compra formal y deliciosa.

Con su sistema estructurado de recompensas, Dulce Capricho motiva la lealtad del cliente y ofrece productos exclusivos para fechas especiales. La aplicación garantiza una experiencia de usuario formal y eficiente, fusionando la pasión por la repostería con la tecnología.

Dulce Capricho aspira a digitalizar y mejorar la experiencia de compra en repostería, proporcionando un punto de venta en línea formal y adaptado a las festividades. Más allá de ser una tienda virtual, el proyecto busca ofrecer una experiencia interactiva y personalizada, llevando la repostería a un nivel de sofisticación en cada celebración.

Este proyecto refleja la unión de la pasión por la repostería y la tecnología, con la esperanza de convertirse en el destino preferido de aquellos que buscan una experiencia formal y deliciosa en cada ocasión especial.

### 2.2 Glosario de Términos

**Dulce Capricho.-** Nombre de la tienda (sistema).

**SEO.-** Conjunto de técnicas y estrategias aplicadas en sitios web para mejorar su visibilidad en los resultados de búsqueda, aumentando la relevancia y posicionamiento en los motores de búsqueda como Google.

	<p style="text-align: center;"><b>Dulce Capricho</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Especificación de Requisitos</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Kittens Team</b></p>
--	---	--

**Desarrollo de Aplicaciones Web.-** Disciplina académica que aborda el estudio y la práctica de la creación de aplicaciones web, involucrando el desarrollo de software, la interfaz de usuario y la conectividad con servicios web.

**Construcción de software.-** Área de estudio enfocada en los procesos y técnicas para el diseño, desarrollo, prueba y mantenimiento de software. Incluye metodologías, patrones de diseño y buenas prácticas para construir sistemas de software eficientes y confiables.

**Diseño de bases de datos.-** Campo académico que se centra en la planificación, organización y diseño de estructuras de bases de datos. Involucra la definición de esquemas, relaciones entre datos y la optimización de consultas para gestionar eficientemente la información en sistemas de bases de datos.

**Base de datos.-** Conjunto organizado de información que se almacena en un sistema informático. Es un recurso fundamental para la gestión y almacenamiento de datos en una amplia variedad de aplicaciones, desde pequeñas aplicaciones personales hasta sistemas empresariales de gran escala.

**CRUD.-** Acrónimo que significa "Crear, Leer, Actualizar y Borrar" (en inglés, "*Create, Read, Update, Delete*"). Es un conjunto de operaciones básicas que se utilizan en la gestión de bases de datos relacionales y en el desarrollo de aplicaciones web.

**GitHub.-** Plataforma en línea para alojar y compartir código de software. Es un servicio de alojamiento de repositorios de código fuente que utiliza el sistema de control de versiones Git, lo que permite a los desarrolladores colaborar en proyectos de software y realizar un seguimiento de los cambios realizados en el código fuente a lo largo del tiempo.

**Git.-** Sistema de control de versiones de código abierto, diseñado para manejar todo tipo de proyectos, desde los pequeños, hasta los más grandes y complejos.

**JavaScript.-** Lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear contenido dinámico e interactivo en páginas web.

**Log-in.-** Proceso mediante el cual un usuario accede a un sistema informático, servicio en línea o aplicación utilizando sus credenciales de usuario (nombre de usuario y contraseña, por ejemplo).

**MySQL.-** Sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS, por sus siglas en inglés) de código abierto. Es uno de los sistemas de bases de datos más populares en el mundo del desarrollo de software, y se utiliza para almacenar y gestionar grandes cantidades de información en una variedad de aplicaciones y sitios web.

**Password.-** Palabra en inglés que se refiere a una contraseña, es decir, una cadena de caracteres secreta que se utiliza para autenticar la identidad de un usuario en un sistema informático o servicio en línea.

**Sistema Operativo.-** Software que actúa como intermediario entre el hardware de un ordenador y los programas de aplicación que se ejecutan en él. Es un componente esencial para cualquier dispositivo informático, ya que permite la gestión de los recursos del sistema, como la memoria, el procesador, el almacenamiento y los dispositivos de entrada y salida.

**Sistema de recompensas.-** Conjunto de técnicas y elementos que se utilizan para motivar y fidelizar a los usuarios de la aplicación. En términos generales, consiste en otorgar incentivos a los usuarios por realizar ciertas acciones en la aplicación, como completar tareas, alcanzar objetivos, interactuar con

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

otros usuarios, entre otras.

**Usuario.-** Persona, cuenta o entidad que utiliza un sistema, servicio o dispositivo en particular.

**Username.-** Palabra en inglés que se refiere al nombre de usuario utilizado para identificar a un usuario en un sistema informático, servicio en línea o aplicación. El nombre de usuario se utiliza junto con una contraseña para autenticar la identidad del usuario y conceder acceso a los recursos y funciones del sistema.

**Visual Studio Code.-** Editor de código fuente gratuito y de código abierto desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS.

**Windows.-** Sistema operativo desarrollado por Microsoft para ordenadores personales, servidores y dispositivos móviles.

**Administrador.-** administrador de sistemas o de base de datos, alguien encargado de gestionar y mantener la infraestructura tecnológica.

**Carrito de compra virtual.-** Es una funcionalidad que permite a los usuarios seleccionar productos o servicios para comprar, similar a un carrito físico en una tienda, pero en el entorno digital.

**PickUp.-** Un método de entrega donde el cliente realiza un pedido en línea y recoge los productos en una ubicación específica, como una tienda o almacén, en lugar de que se los envíen a su domicilio.

**Entrega domicilio.-** Método de entrega donde los productos pedidos en línea son enviados directamente al domicilio del cliente.

**Jira.-** Herramienta de gestión de proyectos y seguimiento de problemas desarrollada por Atlassian. Es comúnmente utilizada para el desarrollo de software pero adaptable a diferentes tipos de proyectos.

**Figma.-** Herramienta de diseño de interfaz de usuario y colaboración en línea que permite a los equipos trabajar juntos en proyectos de diseño.

**HTML.-** Lenguaje de marcado utilizado para la creación y estructuración de contenido en la web.

**CSS.-** Un lenguaje utilizado para describir la presentación de un documento escrito en HTML, incluyendo aspectos como diseño, colores y fuentes.

**XAMPP.-** Paquete que incluye varios servicios y herramientas necesarios para desarrollar y probar aplicaciones web localmente. La "X" en XAMPP se refiere a sistemas operativos cruzados (Cross-Platform), Apache, MySQL, PHP, y Perl.

**Encriptado.-** Proceso de codificación de información para que solo aquellos con la clave adecuada puedan acceder y entender los datos.

**JSON.-** Un formato ligero de intercambio de datos que es fácilmente legible por humanos y fácilmente parsable por máquinas.

**phpMyAdmin.-** Una herramienta de administración de MySQL a través de interfaz web, facilitando la gestión de bases de datos MySQL.

**Hostinger.-** Un servicio de alojamiento web prepago que proporciona recursos para alojar sitios web básicos.

**README.-** Un archivo generalmente llamado "README.txt" o "README.md" en un proyecto de

	<p><b>Dulce Capricho</b></p> <p><b>Especificación de Requisitos</b></p>	<p><b>Kittens Team</b></p>
--	---	----------------------------

software, que contiene información sobre el proyecto, cómo instalarlo y usarlo, y otra documentación relevante.

**GitHub Desktop.-** Una aplicación de escritorio que proporciona una interfaz gráfica de usuario para trabajar con repositorios en GitHub, facilitando la gestión y contribución a proyectos alojados en GitHub.



	<p><b>Dulce Capricho</b></p> <p><b>Especificación de Requisitos</b></p>	<p><b>Kittens Team</b></p>
--	---	----------------------------

### 3 CATÁLOGO DE REQUISITOS DEL SISTEMA A DESARROLLAR

Objetivo del sistema:

- Brindar a los usuarios una plataforma web interactiva donde puedan realizar compras en línea en modalidad PickUp y Envío a domicilio.

Requisitos funcionales:

- RF001 - Registrar usuario.
- RF002 - Log-in de usuario.
- RF003 - Gestionar menú.
- RF004 - Gestionar inventario.
- RF005 - Realizar compra.
- RF006 - Realizar encargos personalizados.
- RF007 - Visualizar productos de temporada/temática.
- RF008 - Gestión de pedidos.

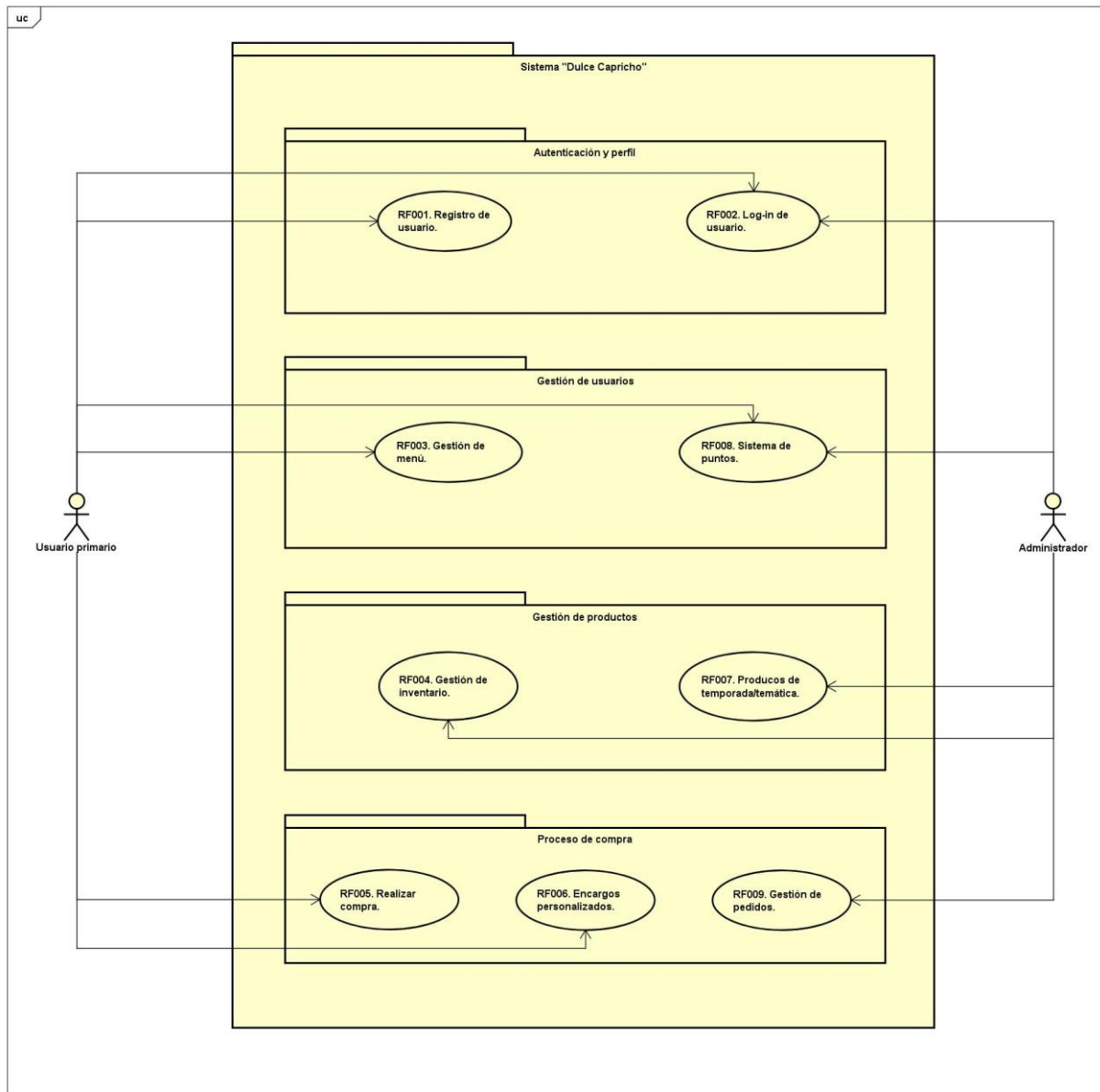
Requisitos no funcionales:

- RNF001 - Seguridad.
- RNF002 - Actuación.
- RNF003 - Escalabilidad.
- RNF004 - Disponibilidad.
- RNF005 - Fiabilidad.
- RNF006 - Usabilidad.

	<b>Dulce Capricho</b> Especificación de Requisitos	<b>Kittens Team</b>
--	---	---------------------

### 3.1 Casos de uso del Sistema

#### 3.1.1 Diagramas de Casos de Uso del Sistema



#### 3.1.2 Especificación de Actores del Sistema

En el caso de los actores o usuarios del sistema, nos encontramos con una clasificación de tres tipos, siendo estos:

- Administrador (controlador del sistema).
- Usuarios primarios (clientes registrados).
- Usuarios secundarios (cliente no registrado/visitante).

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

### 3.1.3 Especificación de Casos de Uso del Sistema

RF001	Registro de usuario.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguna.
Descripción	El sistema permitirá que el usuario se registre dentro del sistema <i>Dulce Capricho</i> .
Actores	Usuarios Primarios.
Precondición	El usuario no se encuentra con una sesión iniciada en el sistema, se encuentra como usuario secundario.
Postcondición	El sistema redirige al usuario hacia la pantalla de log-in para iniciar sesión con sus credenciales correspondientes.
[Importancia]	Alta
[Prioridad]	Alta
Escenario Alternativo	El usuario podrá regresar al log-in del sistema (RF002).
Comentarios	Ninguno.

RF002	Log-in de usuario.
-------	--------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Ninguna.
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario primario pueda iniciar sesión y pueda realizar compras en el sitio web. Si el administrador inicia sesión entonces será redirigido a la vista del administrador.
<b>Actores</b>	Usuario Primario, Administrador.
<b>Precondición</b>	Ninguno.
<b>Postcondición</b>	El usuario/administrador es redirigido con éxito hacia su vista correspondiente.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	El usuario puede regresar para registrar otra cuenta o simplemente explorar el catálogo como usuario secundario.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF003	Gestión de menú.
-------	------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Ninguna.
<b>Descripción</b>	El sistema desplegará de forma exitosa los productos almacenados previamente en la base de datos para que los usuarios puedan consultar la información disponible.
<b>Actores</b>	Usuario primario y usuario secundario.
<b>Precondición</b>	Ninguno.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	El usuario puede filtrar la información entre las distintas categorías.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF004	Gestión de inventario.
-------	------------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Ninguna.
<b>Descripción</b>	El sistema solicitará los datos correspondientes para registrar un nuevo artículo dentro del software y este se almacenará dentro del gestor de base de datos MySQL. El administrador también puede eliminar, y actualizar artículos existentes.
<b>Actores</b>	Administrador.
<b>Precondición</b>	El administrador ha iniciado sesión con éxito en el sistema.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	El administrador puede retroceder a la vista anterior.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF005	Realizar compras.
-------	-------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	El usuario debe de estar registrado en el sitio web (RF001).
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda agregar productos a su carrito y seleccionar una modalidad de compra.
<b>Actores</b>	Usuario primario.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión para poder completar una compra.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	El usuario puede retroceder a las vistas anteriores.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF006	Encargos personalizados.
-------	--------------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Ninguna.
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda realizar un encargo personalizado en la sección correspondiente, dicho encargo contendrá información correspondiente.
<b>Actores</b>	Usuario primario.
<b>Precondición</b>	El usuario ha iniciado sesión con éxito.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	Ninguno.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF007	Productos de temporada/temática.
-------	----------------------------------



	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Ninguno.
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda filtrar los productos por temporada/temática si el administrador lo ha diseñado de este modo.
<b>Actores</b>	Usuario primario y usuario secundario.
<b>Precondición</b>	Ninguno.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	Ninguno.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

RF008	Gestión de pedidos
-------	--------------------

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>[Versión]</b>	
<b>[Dependencias]</b>	Realizar compras (RF005) y/o Encargos personalizados (RF006).
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá al administrador visualizar los pedidos realizados en la aplicación, tener información sobre si es un pedido PickUp o la información hacia donde enviar el pedido.
<b>Actores</b>	Administrador.
<b>Precondición</b>	Ninguno.
<b>Postcondición</b>	Ninguno.
<b>[Importancia]</b>	Alta
<b>[Prioridad]</b>	Alta
<b>Escenario Alternativo</b>	Ninguno.
<b>Comentarios</b>	Ninguno.

### 3.2 Requisitos Funcionales del Sistema

RF001	Registro de usuario.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	
<b>Descripción</b>	El sistema pedirá los datos correspondientes para registrar un nuevo usuario dentro del sistema y este se almacenará en la base de datos del software.

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombres, apellido paterno, apellido materno, fecha de nacimiento, sexo, estado, municipio, correo electrónico, número de teléfono.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensaje de error en el caso de no haber llenado algún campo.</li> <li>• Mensaje de error en caso de intentar registrar un correo electrónico ya existente.</li> <li>• Mensaje de error en caso de ingresar incorrectamente los datos, es decir que el formato de los datos sea incorrecto. (validar correo electrónico).</li> <li>• Mensaje que despliegue una ventana de registro exitoso en caso de haber rellenado todos los campos de manera correcta.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	

RF002	Log-in de usuario.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	
<b>Descripción</b>	El sistema pedirá el correo electrónico y la contraseña del usuario para realizar un log-in dentro del sistema.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correo electrónico, contraseña.</li> </ul>

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensaje de error en el caso de no haber llenado algún campo.</li> <li>• Mensaje de error en caso de ingresar un correo electrónico no registrado en la base de datos.</li> <li>• Mensaje de error en caso de que la contraseña ingresada al correo seleccionado sea incorrecta.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	

RF003	Gestión de menú.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	
<b>Descripción</b>	El usuario podrá visualizar los productos precargados en la base de datos y aplicar distintos filtros para una mejor experiencia de usuario.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Entradas</b>	Ninguno.
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Productos de la base de datos desplegados según el filtro aplicado por el usuario.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

RF004	Gestión de inventario.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	Log-in de usuario (RF002), el inicio de sesión correspondiente pertenece al administrador.
<b>Descripción</b>	El administrador del sistema podrá agregar artículos, modificar artículos y eliminar artículos, estos registros se modificarán directamente en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Agregar artículo y modificar artículo: nombre del producto, precio a mayoreo, precio de venta y total en existencia.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Agregar artículo y modificar artículo: Mensaje que el artículo ha sido agregado/modificado con éxito, si existiese un dato faltante imprimir un mensaje de advertencia.</li> <li>● Mensaje de que el artículo ha sido eliminado con éxito.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	

RF005	Realizar compras.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda añadir artículos a un carrito de compras donde se visualizarán todos los artículos añadidos al carrito, la cantidad de artículos y la cantidad total a pagar.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Artículos ubicados en “Gestión de menú (RF003)”.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Despliegue del total de artículos en el carrito.</li> <li>• Despliegue de la cantidad total a pagar.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	

RF006	Encargos personalizados.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda realizar un encargo personalizado incluyendo una descripción de lo que desea en su pedido e información específica.
<b>Prioridad</b>	Media.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tipo del artículo a solicitar.</li> <li>• Cantidad del artículo a solicitar.</li> <li>• Descripción del artículo a solicitar.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensaje que confirma la solicitud del usuario con éxito.</li> <li>• Mensaje que incluye una advertencia en caso de que el usuario no haya</li> </ul>

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

	rellenado uno o más campos.
<b>Información adicional</b>	

RF007	Productos de temporada temática.
<b>[Versión]</b>	<nº versión>(<fecha de versión>)
<b>[Dependencias]</b>	
<b>Descripción</b>	El sistema permitirá que el usuario pueda filtrar los productos por temporada/temática si el administrador lo ha diseñado de este modo.
<b>Prioridad</b>	Media.
<b>Entradas</b>	Ninguna.
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Productos disponibles en temporada/temática.</li> </ul>
<b>Información adicional</b>	Estos productos son cargados por el administrador.

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

RF008	Gestión de pedidos.
[Versión]	<nº versión>(<fecha de versión>)
[Dependencias]	El usuario ha realizado una compra (RF005).
Descripción	El sistema permitirá al administrador realizar un seguimiento de los pedidos realizados en el sitio web.
Prioridad	Alta.
Entradas	
Salidas	<ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema visualizará la cantidad del pedido, los artículos del pedido, el total monetario del pedido, el nombre del cliente, el número del teléfono del cliente y la dirección del pedido.</li> </ul>
Información adicional	



	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

### 3.3 Requisitos No Funcionales del Sistema

RNF001	Seguridad.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe estar protegido contra las más recientes vulnerabilidades según el OWASP 10 para proteger la integridad del sistema.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.

RNF002	Actuación.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe poder manejar el número requerido de usuarios sin ninguna degradación en el rendimiento.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

RNF003	Escalabilidad.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe ser capaz de escalar hacia arriba o hacia abajo según sea necesario.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.

RNF004	Disponibilidad.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe estar disponible cuando sea necesario.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.

	<b>Dulce Capricho</b> <b>Especificación de Requisitos</b>	<b>Kittens Team</b>
--	--	---------------------

RNF005	Fiabilidad.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe ser confiable en el procesamiento de pagos para no generar pérdidas monetarias en los usuarios.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.

RNF006	Usabilidad.
[Versión]	
[Dependencias]	Ninguno.
Descripción	El sistema debe ser fácil de usar y comprender.
[Importancia]	Alta.
[Prioridad]	Alta.
Comentarios	Ninguno.