# Elaborati

## 28 gennaio 2022

## 0.1 Modalità di consegna

L'esercizio risolto dovrà essere consegnato tramite email a marco.lucchese@univr.it e per conoscenza a massimo.merro@univr.it.

#### 0.2 Descrizione

Scegliere e svolgere uno degli esercizi seguenti. L'estensione prevede l'aggiunta per: interprete, typechecker e prittyprinter visto a laboratorio dei costrutti elencati di seguito. Il file da consegnare dovrà contenere il seguente linguaggio:

$$op :: piu \mid maggioreouguale$$
 (2)

$$e \in Expr :: n \mid b \mid e \text{ op } e \mid if \text{ } e \text{ } then \text{ } e \text{ } else \text{ } e \mid skip \mid e; e \mid while \text{ } e \text{ } do \text{ } e \mid !e \mid e_1 := e_2 \mid ... \text{ } estensioni... \mid$$
 (3)

1. Estendere il linguaggio while con funzioni e applicazione di funzioni in CBV **oppure** in CBN. Mostrare un esempio. [EXTRA] Implementare operatori di punto fisso.

$$(CBV-FN) \frac{-}{\langle (fn \ x : T \to e)v, s \rangle \to \langle e \{v/x\}, s \rangle}$$

$$(4)$$

$$(CBV-APP1) \frac{\langle e_1, s \rangle \rightarrow \langle e'_1, s' \rangle}{\langle e_1 e_2, s \rangle \rightarrow \langle e'_1 e_2, s' \rangle}$$

$$(5)$$

$$(CBV-APP2) \frac{\langle e_2, s \rangle \rightarrow \langle e'_2, s' \rangle}{\langle ve_2, s \rangle \rightarrow \langle ve'_2, s' \rangle}$$

$$(6)$$

$$\frac{-}{\langle (fn \ x : T \to e)e_2, s \rangle \to \langle e \{e_2/x\}, s \rangle}$$

$$(7)$$

$$(CBN-APP) \frac{\langle e_1, s \rangle \rightarrow \langle e'_1, s' \rangle}{\langle e_1 e_2, s \rangle \rightarrow \langle e'_1 e_2, s' \rangle}$$

$$(8)$$

- 2. Estendere il linguaggio while con la composizione parallela, la somma non deterministica e i lock. Mostrare un esempio.
- 3. Estendere il linguaggio while con la composizione parallela, la somma nn deterministica e il costrutto await. Mostrare un esempio.

#### 0.3 Esempio esercizio risolto

Estendere il linguaggio while con sintassi, semantica CBV, tipaggio per il costrutto let. Mostrare un esempio

$$(\text{CBV-LET1}) \frac{\langle e_1, s \rangle \rightarrow \langle e'_1, s' \rangle}{\langle let \ x : T = e_1 \ in \ e_2, s \rangle \rightarrow \langle let \ x : T = e'_1 \ in \ e_2, s' \rangle}$$
(9)

$$(CBV-LET2) \frac{-}{\langle let \ x : T = e_1 \ in \ e_2, s \rangle \rightarrow \langle e_2 \{v/x\}, s \rangle}$$

$$(10)$$

```
| Var of int
       | Let of type_L1 * expr * expr
                                               CODE 1: sintassi
  | reduce (Let(t,e1,e2),s) =
    (if is_value e1 then
        SOME(sostituisci e1 0 e2,s)
                                                                        (* (let2) *)
        else (
                                                                  (* (let1) *)
            case reduce (e1,s) of
                SOME(e1',s') \Rightarrow SOME(Let(t,e1',e2),s')
                |NONE => NONE
        )
                                              CODE 2: semantica
fun is_value (Integer n) = true
  | is_value (Boolean b) = true
  | is_value (Skip) = true
  | is_value _ = false
                                       CODE 3: Controllo se e è un valore
fun sostituisci e n (Integer n')
                                       = Integer n'
  | sostituisci e n (Boolean b)
                                       = Boolean b
  | sostituisci e n (Op (e1,opr,e2)) = Op (sostituisci e n e1,opr,sostituisci e n e2)
  | sostituisci e n (If (e1,e2,e3)) = If (sostituisci e n e1, sostituisci e n e2, sostituisci e n e3)
  | sostituisci e n (Assign (1,e1)) = Assign(1,sostituisci e n e1)
  | sostituisci e n (Deref 1)
                                      = Deref 1
  | sostituisci e n (Skip)
                                      = Skip
  | sostituisci e n (Seq (e1,e2))
                                      = Seq (sostituisci e n e1, sostituisci e n e2)
                                        CODE 4: funzione di sostituzione
  | infertype gamma (Let(t,e1,e2))
    = (case (infertype gamma e1, infertype gamma (#1 gamma, t::(#2 gamma)) e2) of
        (SOME t1, SOME t') => if t1=t then SOME t' else NONE
        | NONE => NONE)
                                            CODE 5: typechecking
  | prettyprintexpr (Let (t,e1,e2)) = "let val .:" ^ (prettyprintexpr t ) ^ "= " ^ (prettyprintexpr e1 )
                             ^ " in " ^ (prettyprintexpr e2)^" end "
                                               CODE 6: stampa
let val x:int = 3 in x end
                                               CODE 7: esempio
```