THE COUNTY OF TH

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2022

Profesores: Alejandra Schiavoni, Catalina Mostaccio, Pablo Iuliano, Sandra Zocchi

Objetivos de la materia

- Analizar algoritmos y evaluar su eficiencia
- Estudiar estructuras de datos avanzadas: su implementación y aplicaciones

Estructuras de Datos: Qué, Cómo y Por qué?

- Los programas reciben, procesan y devuelven datos
- Necesidad de organizar los datos de acuerdo al problema que vamos a resolver

Estructuras de Datos: Qué, Cómo y Por qué?

- Los programas reciben, procesan y devuelven datos
- Necesidad de organizar los datos de acuerdo al problema que vamos a resolver



Las estructuras de datos son formas de organización de los datos

Objetivos del curso respecto de las Estructuras de Datos

- Aprender a implementar las estructuras de datos usando abstracción
- Estudiar diferentes representaciones e implementaciones para las estructuras de datos
- Aprender a elegir la "mejor" estructura de datos para cada problema

Algoritmos y su Análisis

- ¿Qué es un algoritmo?
 - Es una secuencia de pasos que resuelven un problema
 - Es independiente del lenguaje de programación
- Existen varios algoritmos que resuelven correctamente un problema
- La elección de un algoritmo particular tiene un enorme impacto en el tiempo y la memoria que utiliza

La elección de un algoritmo y de la estructura de datos para resolver un problema son interdependientes

Objetivos del curso respecto del Análisis de los Algoritmos

- Entender los fundamentos matemáticos necesarios para analizar algoritmos
- Aprender a comparar la eficiencia de diferentes algoritmos en términos del tiempo de ejecución
- Estudiar algunos algoritmos estándares para el manejo de las estructuras de datos y aprender a usarlos para resolver nuevos problemas

Problemas y algoritmos

- Problemas:
 - Buscar un elemento en un arreglo
 - Ordenar una lista de elementos
 - Encontrar el camino mínimo entre dos puntos



Encontrar el algoritmo que lo resuelve

Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está desordenado

64	4	13	93	97	33	6	43	14	51	84	25	53	95
0)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está desordenado



Búsqueda secuencial

64	13	93	97	33	6	43	14	51	84	25	53	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12



Algoritmo: Búsqueda secuencial

```
public static int seqSearch(int[] a, int
    key)
{
    int index = -1;
    for (int i = 0; i < N; i++)
        if (key == a[i])
            index = i;
    return index;
}</pre>
```

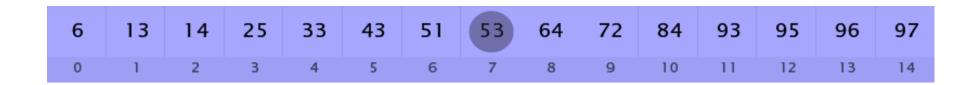
¿Cuántas comparaciones hace?

Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está ordenado



Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está ordenado

Búsqueda binaria: Comparo la clave con la entrada del centro

- Si es menor, voy hacia la izquierda
- Si es mayor, voy hacia la derecha
- Si es igual, la encontré



Algoritmo: Búsqueda binaria

Adivinar número - Búsqueda lineal o binaria

https://es.khanacademy.org/computing/computer-science/algorithms/intro-to-algorithms/a/a-guessing-game

Algoritmo: Búsqueda binaria

```
public static int binarySearch(int[] a, int key)
  int lo = 0, hi = a.length-1;
  while (lo <= hi)
       int mid = lo + (hi - lo) / 2;
       if (key < a[mid]) hi = mid - 1;
       else if (key > a[mid]) lo = mid + 1;
      else return mid;
return -1;
```

¿Cuántas comparaciones hace?

¿Cuántas operaciones hace cada algoritmo?

Búsqueda secuencial

N	Cantidad de operaciones
1000	1000
2000	2000
4000	4000
8000	8000
16000	16000

N	Cantidad de operaciones
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria

¿Cuántas operaciones hace cada algoritmo?

Búsqueda secuencial

N	Cantidad de operaciones
1000	1000
2000	2000
4000	4000
8000	8000
16000	16000

N	Cantidad de operaciones
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria





¿Cómo medir el tiempo?



✓ En forma empírica

Se realiza a posteriori

✓ En forma teórica

Se realiza a priori

Análisis empírico

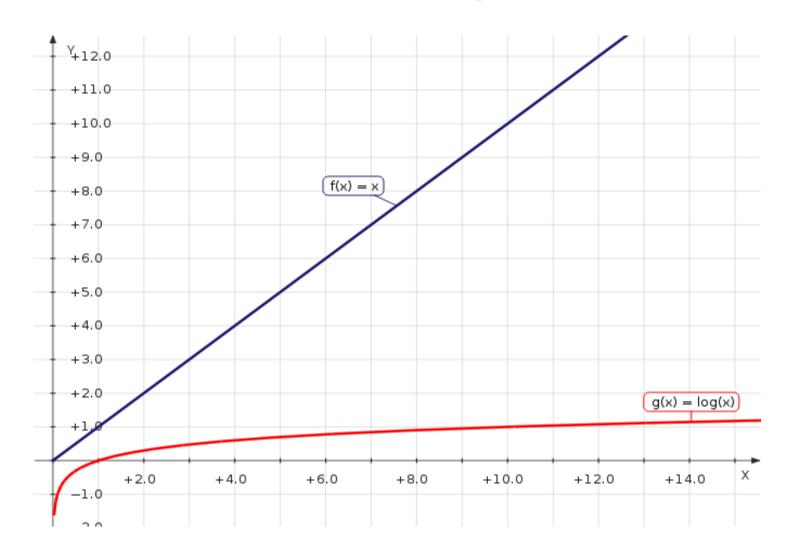
Correr el programa para varios tamaños de la entrada y medir el tiempo. Suponemos que cada comparación tarda 1 seg.

Búsqueda secuencial

N	Tiempo (seg)
1000	1000
2000	2000
4000	4000 ~ 1 hs.
8000	8000 ~ 2 hs
16000	16000 ~ 4 hs.

N	Tiempo (seg)
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria



Cantidad de operaciones de la búsqueda binaria

Ejercitación

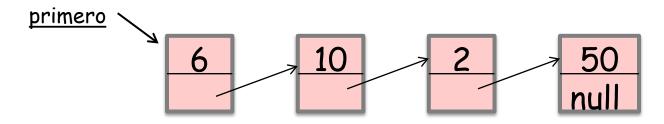
https://es.khanacademy.org/computing/computerscience/algorithms/binary-search/e/running-time-of-binarysearch

Si los elementos están almacenados en una lista dinámica

La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?

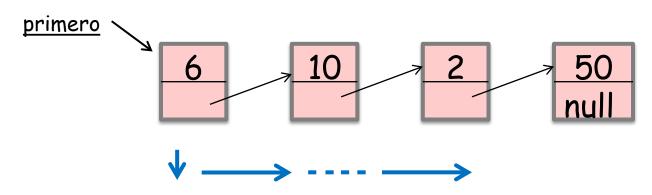


Si los elementos están almacenados en una lista dinámica

La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?

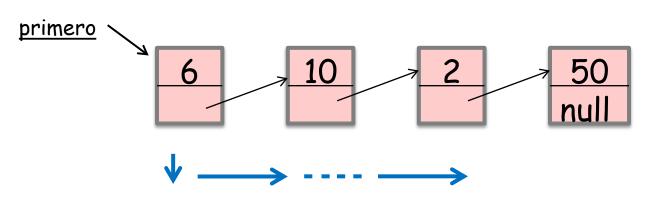


Si los elementos están almacenados en una lista dinámica

La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?



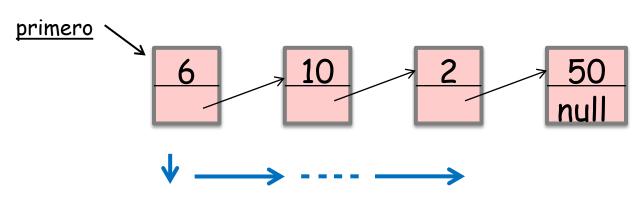
¿Cuántas comparaciones hace?

Si los elementos están almacenados en una lista dinámica

La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?



¿Cuántas comparaciones hace?

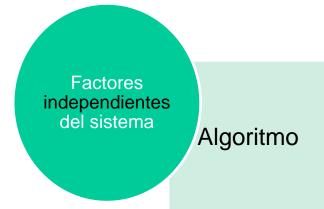


Hace N comparaciones

Marco para predecir la performance y comparar algoritmos

Desafío:

Escribir programas que puedan resolver en forma eficiente problemas con una gran entrada de datos



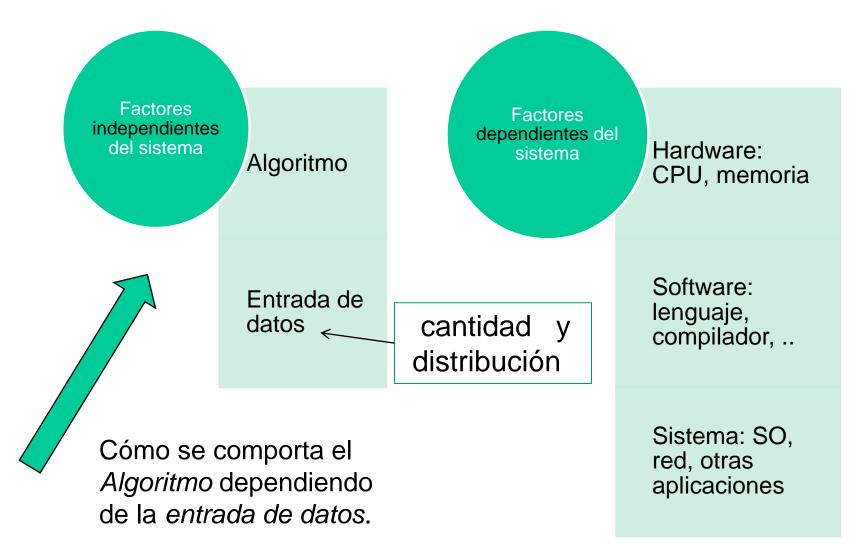
Entrada de datos

Factores dependientes del sistema

Hardware: CPU, memoria

Software: lenguaje, compilador, ...

Sistema: SO, red, otras aplicaciones



Existe un modelo matemático para medir el tiempo

Tiempo total:

Suma del **costo x frecuencia** de todas las operaciones

- Es necesario analizar el algoritmo para determinar el conjunto de operaciones
 - Costo depende de la máquina, del compilador, del lenguaje
 - Frecuencia depende del algoritmo y de la entrada