

Guía de Estudio: Polimorfismo

1. ¿Qué es polimorfismo en POO?
2. ¿Cómo implementamos el polimorfismo en el código de C#?
3. ¿Todos los objetos en C# son polimórficos?
4. La clase Alumno hereda de Persona. ¿Es una instancia de Alumno también de tipo Persona? ¿Se puede hacer `Persona persona = new Alumno()`? ¿Y `Alumno alumno = new Persona()`? ¿Esto es polimorfismo?
5. Según el siguiente código:

```
class Persona {  
    public virtual string teach() {  
        return "Una persona puede enseñar";  
    }  
}  
  
class Profesor : Persona {  
    public override string teach() {  
        return "Un profesor puede enseñar en un colegio";  
    }  
}  
  
class Program {  
    public static void main(string args[]) {  
        //Caso 1  
        Persona persona = new Persona();  
        Console.WriteLine(persona.teach());  
        //Caso 2  
        Persona otraPersona = new Profesor();  
        Console.WriteLine(otraPersona.teach());  
        //Caso 3
```

```

        Profesor profesor = new Profesor();
        Console.WriteLine(profesor.teach());
    }
}

```

- a. Complete la siguiente tabla indicando en los campos de qué tipo es la referencia y de qué tipo es el objeto (Persona o Profesor):

Nombre Variable	Referencia	Objeto
<i>persona</i>		
<i>otraPersona</i>		
<i>profesor</i>		

- b. Indique la salida por consola para cada caso:

Caso	Salida
1	
2	
3	