

1. ¿Cuántos objetos alumno puedo tener en mi sistema?

Todos los que quiera

2. ¿Cuántas clases alumno tengo en mi sistema?

Una sola, no puede haber dos clases con el mismo nombre en el mismo namespace

3. ¿Qué diferencia hay en la sintaxis de la llamada a un método estático y uno de instancia?

Un método static lleva la palabra static después del modificador de acceso indicando que es un método de clase que no se necesita de una instancia del objeto para invocar el método, mientras que la de instancia no utiliza ninguna palabra y necesita anteponer un objeto instanciado para ser invocada.

4. ¿Para qué uso el this?

Tiene varios usos: Para hacer referencia al objeto que estamos utilizando, para crear un constructor a partir de otro que tenga distintos parámetros y para utilizar objetos distintos a la vez.

5. ¿Puedo usar el this en un método estático?

No, en un método static no es necesario tener instanciado el objeto.

6. ¿Puedo usar el this en un método de instancia?, ¿Qué pasa si no lo uso?

Puede usarse o no, si no se usa debo aclarar objeto.atributo al cual me estoy refiriendo.