

Guía de Estudio: Sobrecarga de Operadores

1. ¿Qué es un operador unario y que es un operador binario? De un ejemplo de cada uno.
Un operador unario trabaja con un solo operando (++ ,!) y el binario trabaja con dos operandos (+ -, /,*)
2. ¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y binarios?
La cantidad de objetos recibidos por parametros
3. Los operadores de casteo "(T)x" no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la alternativa?
Se pueden definir nuevos operadores de conversion
4. ¿Cuál es la diferencia entre una conversión implícita y una explícita?
-Explícita: El programador tiene que escribir el resultado que quiere obtener, para no perder datos o cuando la conversión por alguna razón podría fallar.
-Implícitas: no hace falta poner sintaxis, se entiende que no hay pérdidas de datos
5. ¿Cuál es la diferencia entre castear (casting) y parsear (parsing)?
-Casting, es una forma de decir al compilador que un objeto es algo más, de int a double, pueden ser implícitos o explícitos.
-Parsing, es decirle al programa que trate de interpretar un string y trate de convertirlo en algo mas. Texto=10/10/2010 ->DateTime Parse