

# Guía de Estudio: Herencia

1. ¿Qué nombre recibe la clase que hereda y qué nombre recibe la clase que es heredada?
2. ¿Qué significa que la herencia es transitiva?
3. ¿Se heredan los constructores?
4. ¿Se heredan los miembros private de la clase base?
5. ¿Qué es herencia múltiple? ¿Es posible en C#?
6. ¿Que nos permite la herencia? ¿Cuál es su propósito?
7. ¿Una clase pública puede heredar de una clase privada?
8. ¿Qué es una clase sellada (sealed)?
9. ¿Una clase sellada puede heredar de otras clases? (Ser clase derivada)
10. ¿Cómo actúa el modificador protected en los miembros de la clase base para una clase derivada y cómo para una clase no-derivada?
11. ¿Qué pasa si la clase derivada no hace una llamada explícita a un constructor de la clase base? En esta situación, ¿qué pasa si la clase base declaró explícitamente un constructor con parámetros de entrada?