

# Guía de Estudio: Sobrecarga

## Sobrecarga de Métodos

1. ¿La sobrecarga se resuelve en tiempo de ejecución o en tiempo de compilación?

**En tiempo de compilación**

2. ¿Los métodos estáticos pueden ser sobrecargados?

**Si pueden ser sobrecargados**

3. ¿Se puede sobrecargar un método basados en un tipo de retorno diferente?

**No, no se puede**

4. ¿Se tiene en cuenta el nombre de los parámetros para la sobrecarga?

**No, no se tienen en cuenta**

5. ¿Qué técnica es una alternativa a la sobrecarga de métodos en los lenguajes que no la soportan?

6. ¿Qué debe cambiar para que la sobrecarga de un método sea válida?

**Tipo de dato, orden y/o numero de parámetros de entrada** Si tenemos diferentes versiones de un mismo método, ¿cómo evitamos repetir código?

**Haciendo llamamiento**

7. ¿Los métodos pueden tener el mismo nombre que otros elementos de una misma clase? (atributos, propiedades, etc).

**Si de un mismo método (siempre y cuando sea sobrecarga valida) pero no de otro tipo de elemento**

8. Repasar los ejercicios en la PPT "04-Sobrecarga.pptx".

9. Para después de las clases de polimorfismo: ¿Cuál es la diferencia entre sobrecargar (overload) y sobrescribir (override)?

**Overload es la sobrecarga de un método declarando un método con el mismo nombre pero distinto retorno o distintos tipos de parámetros.**

**Override es la sobreescritura de un método declarado como virtual o abstract en una clase padre que después va a ser heredada y la clase hija va a hacer un override de ese método para utilizarlo.**

## Sobrecarga de Constructores

10. ¿Se pueden sobrecargar los constructores estáticos?

**Si se puede**

11. ¿Se puede llamar a un constructor estático con el operador “this”?

**No**

12. ¿Se puede llamar a constructores de otras clases con el operador “this”?

**No, no se puede**

13. ¿Se puede sobrecargar a un constructor privado?

**Si se puede, utilizando la palabra this**

14. ¿Existe alguna alternativa al operador “this” a la hora de evitar repetir código o tareas en común entre los constructores? ¿Cuál?

**Si, tienes un método que haga la misma función que un constructor**

15. Indique tres ejemplos distintos de sobrecargas para el constructor de la clase Persona sin repetir el criterio utilizado (ej. Cambiar el número de parámetros sólo se puede usar una vez):

```
public Persona (string nombre, string apellido, int edad) {}
```

```
public Persona (string nombre, string apellido, int edad) {}
```

```
public Persona (string nombre, string apellido, int edad, int dni)
```

```
:this(nombre,apellido,edad) {}
```

```
public Persona (string apodo, string nombre, int edad) {}
```