

Guía de Estudio: Encapsulamiento

1. Defina abstracción.

Es el concepto de definir que es importante y que no.

2. Explique las dos definiciones de encapsulación (encapsulación y ocultamiento de la información).

Se denomina encapsulación al ocultamiento de los datos miembro de un objeto obligando a cambiarlos únicamente a través de las operaciones definidas para ese objeto.

El ocultamiento se encarga de proteger a los datos asociados de un objeto contra su modificación por quien no tenga derecho a acceder a ellos.

3. Defina cada nivel de ocultamiento de la programación orientada a objetos.

-Público: todos pueden acceder a los datos o métodos de una clase que se definen con este nivel, este es el nivel más bajo, esto es lo que tu quieres que la parte externa vea.

-Protegido: podemos decir que estás no son de acceso público, solamente son accesibles dentro de su clase y por subclases.

-Privado: en este nivel se puede declarar miembros accesibles sólo para la propia clase.

4. ¿Qué es la encapsulación con respecto a la abstracción?

La encapsulación logra que los atributos y métodos de nuestra clase no estén visibles o accesibles para modificarlos. Si quisiéramos hacerlo tendríamos que crear métodos públicos para poder hacer las modificaciones internas, pero no tendríamos acceso directamente a los miembros de nuestra clase