# CSS3: Transform

- 1. 浏览器支持
- 2. <mark>规范</mark> API
- 3. DEMO
- 4. 注意事项
- 5. 参考文献

## 一、浏览器支

Platform	MAC			W:				
Browser	OPERA	FIREFOX	SAFARI	CHROME	OPERA	FIR	EFOX	SAFAF
Version	10.63	3.6	5	7	10.63	3.6	4.03	5
CSS Transforms	V	<b>V</b>	√	√	√	√	√	٧
CSS Transforms 3D	_	_	√	_	_	_	_	V

# 二、API 参考

- 1. API SPEC:
  - (1) transform 2D <a href="http://www.w3.org/TR/css3-2d-transforms/">http://www.w3.org/TR/css3-2d-transforms/</a>
  - (2) transform 3D http://www.w3.org/TR/css3-3d-transforms/
- 2. CSS:
  - (1) transform 2D

属性	值	初始值	Ž
<u>transform</u>	<pre>none   <transform-function> [ <transform-function> ]*</transform-function></transform-function></pre>	none	bl le ir le 素

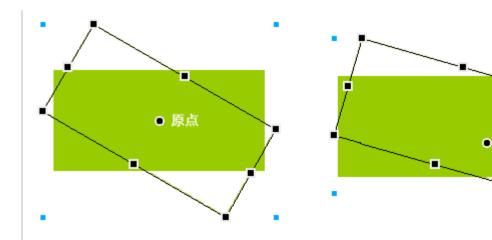
50%

50%

同

transform-fucntion	描述
matrix(a, c, b, d, tx, ty)	「
ratate(angle)	扭曲。等价于 matrix(cos(angle), sin(angle), -sin(angle) angle, 角度。
scale(sx [, sy])	缩放。sx, sy, 分别指水平和垂直方向上的缩放的倍数,如果只有 sx
scaleX(value)	等价于 scale(value, 1)
scaleY(value)	等价于 scale(1, value)
skew(ax [, ay])	倾斜。ax, ay,分别指水平和垂直方向上的倾斜角度,如果只有 ax -
skewX(angle)	等价于 skew(angle)
skewY(angle)	等价于 skew(0, angle)
translate(tx [, ty])	移位。tx, ty, 分别指水平和垂直方向上的移位距离,如果只有 tx,
translateX(length)	等价于 translate(length)
translateY(length)	等价于 translate(0, length)

transform-origin <b>的值</b>	描述
总述	1. 坐标相对于元素原来的位置,调整 transform 的坐标原点,将会让 tra



### 2. 接受1个或者2个值。

- 当只有1个值是,这个值被作为水平位置上的值,垂直方向上被设置为
- 当有2值时,分别应用到水平和垂直方向上;
- **默认两个值是** 50%, 50%。

3. 值可以是<length>, <percentage>, left, right, top, bottom 用于第一个值, top, bottom 只能用于第二个值;负值是被允许的。

<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	百分比,如 transition-origin: 0% 0%; 相当于把原点移向元素原始位
<length></length>	长度值,如 transition-origin: 10px 10px;
top left   left top	等价于 0 0
top   top center   center top	等价于 50% 0
right top  top right	等价于 100% 0
left   left center   center left	等价于 0 50%
center   center center	默认值,等价于 50% 50%
right   right center   center right	等价于 100% 50%
bottom left   left bottom	等价于 0 100%
bottom   bottom center   center bottom	等价于 50% 100%
bottom right   right bottom	等价于 100% 100%

#### (2) transfrom 3D

Transform 3D 目前只有 safari 5 支持。大家自己瞄规范吧。

### 三、DEMO

- Matrix: <a href="https://developer.mozilla.org/en/CSS/-moz-transform#Live Examples">https://developer.mozilla.org/en/CSS/-moz-transform#Live Examples</a>
- <transform-function>: <a href="https://developer.mozilla.org/En/CSS/-moz-transform-origin#Live">https://developer.mozilla.org/En/CSS/-moz-transform-origin#Live</a> Examples

## 四、注意事项

- matrix(a, c, b, d, tx, ty), 在 Firefox 中, tx, ty 允许是长度单位, 而 webkit 只允许数字
- 在 IE6~8 中,可以使用 Microsoft's Matrix Filter 作为兼容解决方案

### 五、参考文献

- CSS3 2D Transforms
- -moz-transform
- HTML5 & CSS3 Support, Web Design Tools & Support