

Progetto di Ingegneria del Software 2

SWIMv2



Manuale d'uso

A.A. 2012/2013

Autori:

Emanuele Uliana (799256), Gabriele Rufolo (743695), Walter Rubino (742519)

Docente:

Prof.ssa Raffaella Mirandola

Versione 1.0 del 24/1/2013

Indice

1	Installazione	3
2	Precondizioni e Postcondizioni (con la gentile partecipazione di Carlo Ghezzi)	3
3	Funzionalità accessibili a un ospite	4
3.1	Ricerca di utenti	4
3.1.1	Ricerca per nome e cognome	4
3.1.2	Ricerca per abilità	4
3.2	Registrazione	4
3.3	Login	5
4	Funzionalità accessibili ad un utente registrato e loggato	5
4.1	Gestione amicizie	6
4.2	Gestione messaggi	6
4.2.1	Gestione feedback	6
4.3	Gestione profilo	6
4.3.1	Gestione Abilità	6
4.4	Ricerca utenti	6
5	Funzionalità accessibili ad un amministratore	6
5.1	Gestione set di abilità di sistema	6

1 Installazione

Per installare correttamente il tutto si consiglia di leggere il manuale di installazione che si trova nella repo del progetto “learning-to-swim” nella sezione downloads.

2 Precondizioni e Postcondizioni (con la gentile partecipazione di Carlo Ghezzi)

Dopo aver completato l'installazione, le precondizioni fondamentali per un corretto comportamento del sistema sono:

- Usare un browser aggiornato che supporti Javascript, Java e HTML 5
- Avere installato almeno il jre 1.6 o, in alternativa l'openjdk 1.6
- Avere attivi javascript e l'accettazione di cookie nel browser
- Non avere attive sul browser estensioni come NoScript che bloccano il caricamento dei Javascript
- E dulcis in fundo la principale precondizione:
 - DO NOT USE INTERNET EXPLORER!
 - YOU MUST NOT USE INTERNET EXPLORER!!
 - THOU SHALT NOT USE INTERNET EXPLORER!!!

Seriously: it sucks, any version of it is an unpunished crime.

Dopo questo piccolo sfogo in lingua inglese (giusto perchè le parole suonano meglio e più solenni), vorrei ricordare a tutti coloro che hanno avuto il professor Carlo Ghezzi a Ingegneria del Software 1 (per chi non l'avesse avuto, niente paura: ripeterò le sue parole), le sue parole a proposito del rapporto tra precondizioni e postcondizioni:

“Se le precondizioni sono verificate, allora anche le postcondizioni devono esserlo, ma se le precondizioni non sono verificate, può anche cadere una bomba.”

- cit. Carlo Ghezzi

Di conseguenza, se usate il browser dell'azienda di Redmond, ... (no need to continue) Se invece le precondizioni sono rispettate, la postcondizione è che il sistema farà correttamente ciò per cui è stato progettato; questo manuale d'uso (di un social network!) spiegherà dettagliatamente come muovere i primi passi nel mondo di SWIMv2.

3 Funzionalità accessibili a un ospite

Dalla Homepage https://127.0.0.1:8443/SWIMv2_DWP/index.jsp un ospite può effettuare la ricerca di utenti, la registrazione ed il login.

3.1 Ricerca di utenti

Si noti che la procedura di ricerca è identica per utenti registrati e amministratori, con la differenza che gli ospiti non possono visualizzare i dettagli del profilo degli utenti trovati.

La ricerca può essere effettuata per nome e cognome, oppure per abilità.

3.1.1 Ricerca per nome e cognome

L'utente deve obbligatoriamente scrivere qualcosa in almeno uno dei due campi (un Javascript controlla ciò, e in caso di form completamente vuota, non permette l'invio dei dati alla servlet), e i risultati visualizzati sono i nomi e cognomi di tutti gli utenti che hanno almeno uno dei due campi (nome e cognome) uguale ai corrispondenti dati in input, ad esempio:

Se viene cercato Emanuele Uliana, viene ritornato Emanuele Uliana, ma anche Emanuele Tizio e Caio Uliana vengono visualizzati (dando per scontato che i 3 utenti siano nel database).

Se invece non esistono utenti compatibili con i dati in ingresso, verrà visualizzato un apposito messaggio di ricerca senza risultati.

3.1.2 Ricerca per abilità'

Ancora una volta non è possibile effettuare una ricerca vuota, e in questo caso, il campo da riempire è solo 1 e lì va inserito il nome dell'abilità della quale si è interessati a trovare tutti gli utenti che la possiedono. I risultati visualizzati saranno tutti e soli gli utenti che possiedono tale abilità, oppure un messaggio che indica l'assenza dei medesimi.

3.2 Registrazione

La procedura di registrazione consiste nel riempire tutti i campi dell'apposita form con i seguenti vincoli:

- Tutti i campi devono essere riempiti: in caso contrario i dati non verranno nemmeno inviati alla servlet corrispondente e verrà visualizzato un popup di errore.
- I campi "password" e "conferma password" devono necessariamente contenere la stessa stringa (non vuota): in caso contrario valgono le considerazioni del punto precedente.

- La mail deve essere un'espressione regolare di questo tipo:

$$(x | X | n)^+ ((. | - | _)(x | X | n)^+)^* @ (x | X | n)^+ ((. | - | _)(x | X | n)^+)^* . (x | X) (x | X)^+$$

dove:

- Le parentesi (e) hanno un ruolo ovvio.
- il simbolo “pipe” | ha la funzione di OR logico.
- il simbolo * rappresenta la stella di Kleene.
- il simbolo + rappresenta l'operatore croce.
- i simboli punto, trattino, underscore e chiocciola sono dei caratteri che possono essere contenuti nella stringa, compatibilmente con le regole dell'espressione regolare.
- i simboli x, X, n indicano rispettivamente una lettera minuscola dell'alfabeto inglese, una lettera maiuscola dell'alfabeto inglese e una cifra da 0 a 9.

Spero abbiate studiato Linguaggi Formali e Compilatori... In ogni caso, se l'email non è di quel tipo, la registrazione fallirà e seguirà un redirect alla homepage.

- L'email deve esistere: nonostante per ovvi motivi ciò non sia verificabile, la procedura di registrazione inserisce l'utente nel database come “utente non confermato” e spedisce all'indirizzo email fornito una mail contenente un link che dovrà essere necessariamente visitato per confermare il proprio account e poter così effettuare il login.

In caso la procedura vada a buon fine, e dopo aver confermato il proprio account, si verrà reindirizzati alla homepage con un messaggio informativo. A questo punto è possibile effettuare correttamente la procedura di login.

3.3 Login

La procedura di login consiste nel riempire i campi “email” e “password” dell'apposita form con i seguenti vincoli:

- I due campi devono essere riempiti: in caso contrario i dati non verranno nemmeno inviati alla servlet corrispondente e verrà visualizzato un popup di errore.
- I dati inseriti devono essere corretti: in caso contrario il login fallirà e si verrà reindirizzati alla homepage con un messaggio di errore.

In caso la procedura vada a buon fine, comparirà la pagina personale con tutte le funzionalità accessibili a un utente registrato e loggato.

4 Funzionalità accessibili ad un utente registrato e loggato

Dalla pagina di profilo l'utente loggato può accedere alle funzionalità di gestione amicizie, gestione messaggi (che include la gestione feedback), gestione profilo e ricerca utenti.

4.1 *Gestione amicizie*

Dalla pagina personale si può navigare verso quella di gestione delle amicizie: da lì si possono accettare eventuali richieste e visualizzare i propri amici.

4.2 *Gestione messaggi*

Dall'apposito link presente nella pagina personale un utente può inviare un messaggio ad un altro utente, specificando il corpo e l'indirizzo email del destinatario. Oltre ad essere presente nel database (e quindi visibile dal destinatario dalla sua pagina personale), il messaggio è realmente inviato all'indirizzo email fornito.

4.2.1 *Gestione feedback*

Da ogni messaggio ricevuto l'utente può assegnare un feedback da 0 a 4 all'utente che gli ha inviato quel messaggio.

4.3 *Gestione profilo*

TO BE FILLED

4.3.1 *Gestione Abilità*

Dall'apposita pagina accessibile dal profilo, l'utente può aggiungere (ma non rimuovere) nuove abilità al suo set.

4.4 *Ricerca utenti*

Non è diversa dalla ricerca accessibile agli ospiti, con la differenza che, se effettuata da utenti registrati, permette di cliccare sui risultati per accedere alla pagina del profilo dell'utente selezionato in modalità di visitatore (cioè non vengono visualizzate alcune funzionalità accessibili da quell'utente quando lui è loggato, ma è possibile chiedere amicizie indirette tramite l'apposito pulsante). Invece dalla pagina dei risultati della ricerca è possibile chiedere amicizie dirette.

5 **Funzionalità accessibili ad un amministratore**

Un amministratore (di default l'unico amministratore che i tester possono usare è The King, che ha come email theking@emailtemporanea.net e come password skyrimisevil) può accedere a tutte le funzionalità già descritte nella sezione degli utenti normali e in più può gestire il set di abilità di sistema, aggiungendone su richiesta.

5.1 *Gestione set di abilità di sistema*

L'amministratore dall'apposita form, accessibile dal suo profilo, può, compilando tutti i campi, dichiarare una nuova abilità che va ad aggiungersi a quelle già disponibili per tutti gli utenti.