# Zuzka

1. Upraviť edit\_payments v updatery
   * Okrem toho čo robí teraz, musí ešte pripočítať uhradenú sumu podľa užívateľom zadaných pomerov na jednotlivé kategórie projektov (iba v prípade, že celá platba bola uhradená)
   * Postup je asi takýto: vytiahneš si z *fin\_redistribution* záznamy podľa usera, matematicky prepočítaš podľa pomerov sumy (ako základ berieš uhradenú sumu) a tieto sumy pripočítaš k jednotlivým kategóriám.
   * Dávaj si pozor na to, aby tvoje prepočítané sumy dokopy dávali uhradenú sumu, lebo bohužiaľ počítač neráta desatinné čísla úplne presne. Každopádne urob pred úpravou kategórií kontrolu. Ak by tam bol nejaký malí rozdiel, tento rozdiel pripočítaj k ľubovoľnej kategórii aby to dokopy dávalo tú uhradenú sumu
2. Upraviť funkcie get\_events, get\_events\_newest, get\_events\_prior
   * Treba doplniť, nech vracajú aj názov názov a id-čko kategórie, do ktorej patria (bližšie info SDD dokument)
3. Upraviť funkciu get\_fin\_redistribution
   * Upravil sa db model (resp. upraví sa – komunikuj s Matejom či je to už hotové) tak, že na miesto user\_id bude teraz payment\_id a bude ukazovať nie na konkrétneho usera ale na platbu (viď SDD dokument)
4. Upraviť funkcie get\_payments, get\_payments\_lastpaid, get\_payments\_nopaid, get\_payments\_paid
   * Treba tam pridať, nech vracia okrem tých vecí čo tam sú aj „payment\_type” (komunikuj s matejom či už má upravený databázový model, teda či tam už taka položka je lebo on to má upraviť v db)
5. Treba prerobiť funkciu *add\_payments* podla novej špecifikácie (viď SDD)
6. Treba premenovať *edit\_payments* na *edit\_payments\_payment* a vytvoriť novú *edit\_payments* podľa špecifikácie.
7. Treba zmeniť *remove\_payments* podľa špecifikácie.