

7 Scalable Services

Construcción de servicios escalables y resilientes.

1. CONNECT

- > ¿Cómo escalar?
- > O mejor... ¿por qué escalar?

| Objetivo: entender cuándo y cómo construir servicios.

2. CONCEPT

Conceptos clave

- **Servicio:** unidad de desarrollo, despliegue y ejecución autónoma.
 - Equipos de desarrollo independientes.
 - Ciclos de vida propios.
 - Ejecución paralela, distribuida, redundante y optimizada.

- **Desintegradores:** factores que promueven la separación de un módulo.
 - Funcionales:
 - Cambios frecuentes.
 - Complejidad/bloqueo
 - Técnicos:
 - Demanda hardware específica
 - Disponibilidad crítica .

Ideas fundamentales

- **Centralizar vs Distribuir**

- Repartir los problemas no es buena idea
- Complejidad:
 - Esencial: inevitable parte del problema.
 - Accidental: añadida por la solución.

- **Cohesión vs Flexibilidad**

- Valorar la homogeneidad.
- Valorar la independencia.

3. CONCRETE PRACTICES

- Discutir los posibles desintegradores en el sistema actual.
- Proponer servicios basados en esos desintegradores.
- Command Query Responsibility Segregation (CQRS)
- Microservicios

4. CONCLUSION

- La desintegración añade complejidad.
 - Solo es recomendable cuando los beneficios superan los costes.
 - Evaluar cuidadosamente los desintegradores.
- | Retrasa la desintegración hasta que sea inevitable.