

7 Scalable Services

Construcción de servicios escalables y resilientes.

1. CONNECT

- > ¿Cómo escalar?
- > O mejor... ¿por qué escalar?

| Objetivo: entender cuándo y cómo construir servicios.

2. CONCEPT

Conceptos clave

- › **Servicio:** unidad de desarrollo, despliegue y ejecución autónoma.
 - › Equipos de desarrollo independientes.
 - › Ciclos de vida propios.
 - › Ejecución paralela, distribuida, redundante y optimizada.

- > **Desintegradores**: factores que promueven la separación de un módulo.
 - > Funcionales:
 - > Cambios frecuentes.
 - > Complejidad/bloqueo
 - > Técnicos:
 - > Demanda hardware específica
 - > Disponibilidad crítica .

Ideas fundamentales

- › **Centralizar vs Distribuir**
 - › Repartir los problemas no es buena idea
 - › Complejidad:
 - › Esencial: inevitable parte del problema.
 - › Accidental: añadida por la solución.
- › **Cohesión vs Flexibilidad**
 - › Valorar la homogeneidad.
 - › Valorar la independencia.

3. CONCRETE PRACTICES

- › Discutir los posibles desintegradores en el sistema actual.
- › Proponer servicios basados en esos desintegradores.
- › Command Query Responsibility Segregation (CQRS)
- › Microservicios

4. CONCLUSION

- › La desintegración añade complejidad.
 - › Solo es recomendable cuando los beneficios superan los costes.
 - › Evaluar cuidadosamente los desintegradores.
- | Retrasa la desintegración hasta que sea inevitable.