

Laboratorio 6 – publicación de datos a thingspeak usando Arduino

Carlos Martel Lamas

Se utiliza para llevar a cabo la publicación de datos al servidor MQTT de ThingSpeak un Arduino con el Shield de Ethernet incorporado.

MQTT.ino

En este fichero se lleva a cabo todo lo que viene siendo la publicación de datos del Arduino al servidor. Primero le damos una IP dinámica por DHCP y una vez hecho eso se publicarán los datos que se han leído de uno de los pines a nuestro canal de ThingSpeak mediante *topicName* (la dirección de nuestro canal con nuestra clave de escritura) y la dirección del servidor en *server*.

Una vez creado el cliente, cuando se lea un valor se publicará en nuestro canal.

readFromThingSpeak.m

En este fichero se lleva a cabo la lectura de los datos publicados por el Arduino en ThingSpeak y si procesado a un fichero de texto *Datos.txt*.

Cada 25 segundos se lee un valor del canal y se escribe en el fichero como si de un formato CSV se tratara. El primer campo es la fecha del dato, el segundo campo es la hora y el tercero es el valor que se tomó de la lectura del pin del Arduino.