En este caso vamos a realizar una conexión a una plataforma de loT empleando directamente un dispositivo programable.

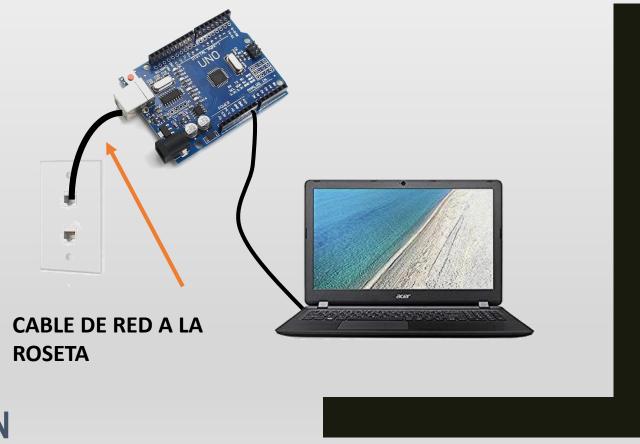


DIAGRAMA DE CONEXIÓN

La dirección IP que le incluimos al código del Arduino para la conexión a la red externa debe ser una de las usadas por los equipos del aula

```
Símbolo del sistema
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
aptador de Ethernet VirtualBox Host-Only Network:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::f:f4f5:9586:bf13%18
 Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . : 192.168.56.1
 Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
 ptador de Ethernet Ethernet:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::7c4e:2c51:fd67:5529%16
 Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . : 192.168.0.107
 Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.0.1
 ptador de túnel Conexión de área local* 2:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
 Dirección IPv6 . . . . . . . . . . . . . 2001:0:9d38:953c:108b:132e:3f57:ff94
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::108b:132e:3f57:ff94%8
 Puerta de enlace predeterminada . . . . : ::
aptador de túnel isatap.{9E5D544C-9A26-484A-973B-70B6475EB76F}:
 Estado de los medios. . . . . . . . : medios desconectados
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
```

Pasos previos:

- ✓ Darse de alta en la plataforma Thingspeak.
- ✓ Instalar la librería de Arduino para Thingspeak. Documentación de la práctica
- ✓ Instalar la librería de Arduino Timer. Documentación de la práctica
- ✓ Cargar en Arduino el sketch que se encuentra en la documentación de la práctica. Tener en cuenta que está preparado para obtener una dirección IP a través de DHCP.
- ✓ Modificarlo para conectarse con IP estática

Crear un nuevo canal: Nodo X, siendo X el número de kit usado.

- ✓ Los canales guardan todos los datos que una aplicación Thingspeak recoge.
- ✓ Cada canal incluye 8 campos que pueden almacenar cualquier tipo de dato, además de tres campos para localización del dispositivo y uno para el estado de los datos.
- ✓ Una vez los datos son recogidos en un canal, es posible usarlos con las apps de Thingspeak para analizarlos y visualizarlos.

Crear tres campos, donde registramos los datos del potenciómetro, la temperatura y cuando pulso el botón:

- > temperatura
- > Potenciómetro
- > botón

API de tablas y canales: API: https://es.mathworks.com/help/thingspeak/channels-and-charts.html

Aplicaciones de thingspeak (Thingspeak apps): https://thingspeak.com/apps

Ejercicio propuesto:

- ✓ Mandar los datos de las dos entradas analógicas y una digital a un canal de thingspeak.
- ✓ Crear una visualización de datos con MATLAB
- ✓ Crear una app con ThingHTTP, que llame a la API de mensajes de aprendiendoarduino.com:

http://www.aprendiendoarduino.com/servicios/mensajes/grabaMensajes.php

y cada vez que la temperatura pase de 50 se mandará un mensaje que podrá visualizarse en tiempo real en: http://www.aprendiendoarduino.com/servicios/mensajes/index.html

