

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|----------------|
| §1 Belästigung anderer Spieler | Seite 2 |
| §1.1 Raub der Spiel-Freude | Seite 2 |
| §1.2 Tod | Seite 2 |
| §1.2.1 Selbstverteidigung | Seite 2 |
| §1.3 Betreten des Privatgrundes | Seite 2 |
| §2 Zerstörung | Seite 3 |
| §2.1 Zufällige Zerstörung | Seite 3 |
| §2.2 Mutwillige Zerstörung | Seite 3 |
| §3 Unerlaubte Spielmechaniken | Seite 4 |
| §3.1 Rechte ausnutzen | Seite 4 |
| §4 Leistungseinbruch | Seite 5 |
| §4.1 Leistungsbeeinträchtigung durch einen Spieler | Seite 5 |
| §4.2 Mutwillige Verursachung | Seite 5 |
| §4.3 Leistungseinbruch durch TNT | Seite 5 |
| §5 Große Bauvorhaben | Seite 6 |
| §5.1 Große Redstone-Bauvorhaben | Seite 6 |
| §5.2 Bewusstes nerven durch Bau | Seite 6 |
| §6 Unangemessene Äußerungen | Seite 7 |
| §6.1 Feindlichkeit | Seite 7 |
| §6.2 Anonymität | Seite 7 |
| §6.3 Fremdenfeindlichkeit | Seite 7 |
| Begriffserklärung | Seite 8 |
| Administratoren | Seite 8 |
| Moderatoren | Seite 8 |
| RolePlay | Seite 8 |

Zusatzinformationen

Dieses Regelwerk ist ein Leitfaden. Man sollte versuchen alle Konflikte untereinander zu lösen, wenn es aber aus bestimmten Gründen nicht möglich ist, wird umgehend empfohlen, einen Moderator einzuschalten. Dieser Moderator muss mit bestem Wissen und Gewissen versuchen, diese Situation neutral und unabhängig zu beurteilen.

ALLE BLAU-MARKIERTEN STELLEN SIND TOLERANZWERTE, AN DIE SICH MODERATOREN HALTEN SOLLTEN. IN SPEZIELLEN FÄLLEN, KANN EINE BESTRAFUNG SCHWERER ODER AUF WUNSCH DES BETROFFENEN LEICHTER AUSFALLEN. Aufbau: (MIN -|- MAX)

§1 Belästigung anderer Spieler

Das Nerven und Belästigen anderer Spieler ist grundsätzlich nicht verboten. Sollte der Spieler, nach mehrfacher Aufforderung aber nicht aufhören, darf ein Moderator hinzugezogen werden. Grundsätzlich sollte es aber untereinander geklärt werden.

§1.1 Raub der Spielfreude

Sollte ein Spieler, bewusst oder unbewusst, die Spielfreude eines Spielers beeinträchtigen, können entsprechende Sanktionen von Moderatoren ausgesprochen werden.

Verwarnung -|- Bann 48h

§1.2 Tod

Sollte ein Spieler, ohne die Erlaubnis gegeben zu haben, getötet werden, darf umgehend ein Moderator zugezogen werden. Ausgenommen sind Arenen-Kämpfe, bewusst gestartete Kämpfe (mit Einverständnis beider), durch Leichtsinn oder durch Versehen passierte Tode.

Verwarnung -|- Bann 48h

§1.2.1 Selbstverteidigung

Sollte ein Spieler von einem anderen angegriffen werden, diesen jedoch, um sich selbst zu schützen, töten sollte, tritt die Sanktion von §1.2 nicht in Kraft. (Es könnte jedoch auf §1.1 zurückfallen)

§1.3 Betreten des Privatgrundes

Sollte ein Spieler bewusst einen Bereich betreten, bei dem eine bestimmte private Sanktion folgen kann, muss sich dieser Spieler den Sanktionen hingeben. (z. B. Bei betritt folgt Tod, Betreten verboten, o. ä.). In solchen Situationen treten für den „Schuldigen“, keine der Sanktionen in Kraft. Solche Bereiche müssen aber entsprechend gekennzeichnet werden

§2 Zerstörung

Die Zerstörung einer Fremden baute, sollte in der Regel untereinander geklärt werden. Sollte jedoch keine Einigung zustande kommen, kann ein Moderator zu gezogen werden.

§2.1 Zufällige Zerstörung

Sollte eine Baute von einem Spieler nicht mutwillig zerstört werden, kann der Betroffene, sofern keine Einigung in Sicht ist, einen Moderator hinzuziehen.

Verwarnung –|- Wiederaufbau / Schadensersatz

§2.2 Mutwillige Zerstörung

Bei mutwilliger Zerstörung darf umgehend ein Moderator zur Einigung dazugezogen werden. Mutwillige Zerstörung muss je nach Schaden beurteilt werden (Kann zusätzlich evtl. noch auf §1.1 zurückfallen).

Bann 24h + Schadensersatz –|- Bann 168h Schadensersatz

§3 Unerlaubte Spielmechaniken

Falls Aufklärungsbedarf besteht, frage einen Moderator.

§3.1 Rechte ausnutzen

Sollte ein Moderator seine Rechte ausnutzen, z. B., um sich selbst das Spiele Erlebnis leichter zu machen, wird dies stark bestraft. Ausdrücklich untersagt sind z. B. überflüssige Teleportationen / Ausnutzen von Spielmodi (z. B., bevor man stirbt, schnell in gm3...)

Im Ermessen eines Admins

§3.2 Duplizierung

Duplizierung ist die Vervielfältigung von Items bzw. Blöcken durch im Spiel existierende Fehler.

Entfernung des Grundes –|- Bann 24h

§3.3 Unerlaubte Modifikationen und Hack Clients

Unerlaubte Modifikationen sind Veränderungen am Spiel, die dir einen signifikanten Vorteil gegenüber anderen Spielern geben (z. B. Unerlaubte Texturen Pakete). Hack Clients sind die Art von Modifikationen, die mit am meisten bestraft wird, da mit dieser Art von Modifikation ein extrem signifikanter Vorteil gegenüber anderen Spielern besteht.

Entfernung des Grundes + Verwarnung –|- Bann 72h

§4 Leistungseinbruch

§4.1 Leistungsbeeinträchtigung durch einen Spieler

Sollte ein Spieler verantwortlich für einen Leistungseinbruch des Servers sein, wird sofort ein Moderator eingreifen. Sofern sich diese Person nicht selbst um die Beseitigung des Problems kümmert.

Entfernung des Grundes –|- Verwarnung

§4.2 Mutwillige Verursachung

Sollte ein Spieler bewusst versuchen, den Server zum Laggen zu bringen, darf ein Moderator sofort eingreifen und dies mit allen (ihm erlaubten) Mitteln zu unterbinden.

Entfernung des Grundes –|- Bann 72h

§4.3 Leistungseinbruch durch TNT

Es dürfen nicht mehr als 10 – 20 TNT gleichzeitig gezündet werden. Dis hat nicht nur den Hintergrund, dass TNT viel Leistung braucht, sondern zusätzlich noch, dass bei einer übermäßigen Häufung, TNT unkontrolliert in alle Richtungen fliegt, was zu Sach-(§2.2) und Personenschäden (§1.2) führen kann.

Verwarnung –|- Bann 24h

§5 Große Bauvorhaben

Große Bauvorhaben sollten grundsätzlich mit umliegenden Spielern abgesprochen werden, damit es nicht zu Streitereien führt. Grundsätzlich gilt aber, mit z. B. Schildern reservierter Bereich gehört dem, der zuerst anwesend war bzw. markiert hat. Falls untereinander keine Einigung erzielt werden kann, darf ein Moderator hinzugezogen werden. In seinem Ermessen liegt dann die Entscheidung, wer Vorrecht hat.

§5.1 Große Redstone-Bauvorhaben

Es geht in diesem Paragrafen nicht um kleine Türöffner oder Geheim-Gangschaltungen, sondern um riesige Redstone-Apparaturen. Falls jemand so etwas bauen möchte, muss er einen Administrator um Erlaubnis fragen. Sollte diese Person dagegen verstoßen, wird es als §4.2 gehandhabt.

Entfernung des Grundes –|- Bann 48h

§5.2 Bewusstes nerven durch Bau

Sollte ein Spieler denken, er wird bewusst eingebaut, bzw. ihm wird eine Sicht genommen, ohne dass dieses Bauvorhaben abgesprochen wurde, könnte es den Umständen entsprechend auf §6.1 zurückfallen. Bei weniger schweren Fällen kann es auf §1.1 zurückfallen.

Entfernung des Grundes –|- Bann 48h

§6 Unangemessene Äußerungen

Sollte sich ein Spieler, durch einen anderen, beleidigt / bedroht oder fertig gemacht fühlen, sollte dieser einen Moderator oder Administrator um Rat und Mithilfe bitten. (Bei vermehrtem Auftreten kann §6.2 in Wirkung treten.) Ebenfalls bitten wir (, dass Moderatoren und Administratoren Team von „LetsPhoenix“,) um starke Mithilfe der Spieler. Falls man nur ein Außenstehender ist, bitte trotzdem einen Moderator kontaktieren.

Auf den Servern von „LetsPhoenix“, werden keinerlei Äußerungen / Bauten / Handlungen mit diskriminierendem / rassistischem / sexistischem / fremdenfeindlichen (oder pornografischen) Hintergrund geduldet.

§6.1 Feindlichkeit

Wer sich bewusst, auf Grund nicht im Spiel passierter Ereignisse, feindlich gegenüber einem Spieler verhält, und dies bewusst mit der Intention, dem Spieler Schaden zu wollen, zum Ausdruck bringt, wird spätestens mit der Einschaltung eines Moderators zu Recht gewiesen.

Entfernung des Grundes –|- Bann 336h

§6.2 Anonymität

„LetsPhoenix“ setzt sehr viel auf Privatsphäre und Anonymität. Daher ist auf all seinen Servern erlaubt, anonym bleiben zu dürfen. Wer sich von einem anderen Spieler belästigt, bzw. in seiner Privatsphäre verletzt fühlt, sollte einen Moderator hinzuziehen.

Klar Stellung der Regelungen + Verwarnung –|- Bann 72h

§6.3 Fremdenfeindlichkeit

Sollte sich ein Spieler, von einem anderen aufgrund fremdenfeindlicher Äußerungen oder Taten beleidigt oder bedroht fühlen, darf er jederzeit einen Moderator oder Administrator um Mithilfe bitten.

Bann 48h –|- Bann 336h

Begriffserklärung

Administratoren

Administratoren sind mit der Vollmacht ausgestattete Personen, welche über das Spielgeschehen wachen. Sollte auf die Aufforderung eines Administrators nicht gehört werden, muss man mit starken Sanktionen rechnen. Administratoren dürfen, im Gegensatz zu Moderatoren, das Strafmaß selbst entscheiden, das heißt, eine Strafe eines Administrators kann von den hier genannten Strafen abweichen. (Bei Extremfällen greifen Administratoren durch) Wichtige Informationen werden von Moderatoren an Administratoren weitergeleitet, das heißt, jede relevante Information kann über einen Moderator weitergegeben werden. Und man muss es nicht direkt einem Administrator vorlegen.

Moderatoren

Moderatoren sind von Administratoren ausgewählte, mit einer teilmacht ausgestattete Personen, welche das Geschehen beobachten, und notfalls eingreifen. Wer bewusst die Aufforderung eines Moderators nicht beachtet, muss mit entsprechenden Strafen rechnen.

RolePlay

Teilweise vorher abgemachte Handlungen, welche für Außenstehende unter Umständen provokativ wirkende Handlungen sein können. Dienen grundsätzlich der Unterhaltung.

Falls ein oder mehrere der oben genannten punkte zutreffen, es sich aber um *RolePlay handelt, liegt es NUR in der Hand eines ADMINISTRATORS, zu entscheiden, welche Sanktionen folgen sollten.

Zusatzinformationen

Sachwert/ Dienstleistungen und Entschädigungen müssen im Spiel erfolgen und dürfen nicht in das reale Leben übertragen werden.