

C++ 연습문제 10

문제 1번부터 5번까지는 객관식이며, 6 ~ 10번까지는 풀이식, 단답형으로 진행됩니다.

문제 1. C++의 `main ()` 함수에 대한 설명으로 틀린 것을 고르시오.

1. C++ 표준 `main()`의 타입은 `int`입니다.
2. `main()` 함수는 프로그램이 실행되는 영역입니다.
3. `main()` 함수의 마지막에는 반드시 `return` 문이 작성되어야 합니다.
4. `main()` 함수는 `void` 타입으로 설계해도 프로그램 실행에는 영향이 없습니다.

정답) 3 C++의 경우 `main`에서 반드시 `return`을 작성할 필요는 없습니다.

문제 2. 다음 중 C++의 기본 자료형이 아닌 것을 고르시오.

1. `int`
2. `char`
3. `bool`
4. `string`

정답) 4. `string`은 자료형이 아닌 클래스입니다.

문제 3. C++ 표준에서의 입출력을 위한 클래스 , 함수 , 개체들이 포함된 것을 의미하는 게 무엇인지 고르시오.

1. `std`
2. `namespace`
3. `iostream`
4. `cin`

정답) 3. 포함된 개념은 `std`(네임 스페이스)입니다.

문제4. 클래스의 개체에 대한 설명으로 적절하지 않은 것을 고르시오.

1. 클래스는 개체를 생성하기 위해 만들어주는 틀의 역할을 합니다.
2. 클래스는 대개 필드와 메소드로 이루어져 있습니다.
3. 클래스의 필드는 **private** 보다 **public**으로써의 설계가 더 바람직합니다.
4. 클래스를 통해 만들어진 것을 개체 또는 인스턴스라고 부릅니다.

정답) 3. 클래스의 필드는 외부에 불필요하게 공개할 필요가 없는 경우가 더 많습니다.

문제5. 생성자에 대한 설명으로 옳은 것을 고르시오.

1. 생성자의 이름은 클래스의 이름과 동일합니다.
2. 생성자는 형태에 따라 **return** 값을 작성해야 합니다.
3. 생성자를 만들지 않았을 경우, 생성을 진행할 수 없습니다.
4. 생성자는 클래스 당 하나만 존재할 수 있습니다.

정답) 1. 생성자는 별도의 **return** 값을 가질 필요가 없으며, 생성자를 안만들었을 경우 자동으로 기본 생성자가 설정되고 클래스 당 오버로딩을 통해 여러 개의 생성자를 만들 수 있습니다.