

C++ 기초 Training

[문제 1] 다음의 설명 중 옳지 않은 것을 고르시오.

1. ; (세미콜론)은 명령문에 마지막에 붙는 기호이다.
2. C++에서 파일 입출력을 위해 호출하는 헤더 파일은 `<iostream>`이다.
3. C++는 작성과 동시에 결과가 도출되는 인터프리터 언어이다.
4. Visual Studio 2019는 컴파일러이다.

[문제 2] 변수의 생성 규칙으로 옳은 것을 모두 고르시오.

1. 변수의 이름의 길이 제한은 10000자이다.
2. 변수의 이름 사이에 공백을 작성할 수 없다.
3. 변수의 이름에 숫자가 포함될 수 있다.
4. 변수의 이름에 `_`가 표시될 수 없다.

[문제 3] 다음 중 자료형의 성질이 다른 것을 고르시오.

1. `int`
2. `char`
3. `long`
4. `float`

[문제 4] C++ 프로그램의 실행 순서로 올바르게 짝지어진 것을 고르시오.

- A . 소스 코드 작성
- B . 오브젝트 파일 생성
- C . 선행처리
- D 실행 파일 생성

1. A-C-B-D

2. B-A-C-D

3. A-B-C-D

4. D-A-C-B

[문제 5] 다음 빈 칸에 내용을 작성하시오.

1) _____이란 2) _____ 타입의 데이터를 묶음으로 표현한 것을 의미하며, 3) _____와 4) _____로 이루어져 있다.
3) _____는
1) _____에서의 위치를 가리키는 문자를 의미하며 0번부터 시작한다. 4) _____는 1) _____이 가지고 있는 값 그 자체를 의미한다.

1) _____

2) _____

3) _____

4) _____

[문제 6] 다음 조건을 만족하는 프로그램을 만드시오.

프로젝트 구성 : 소스파일 1개 , 헤더 파일 1개

소스 파일 : 제목과 가격을 입력해 **Book**을 생성한다.

생성한 책에 따라 종류가 결정된다.

ex) 책 '원피스' 일 경우 종류 : 만화
BookInfo()를 호출한다.

헤더 파일 : **Book class**를 구현

Book class에는 책의 제목,
가격 , 종류에 대한 정보가 주어져있다.

책의 정보를 볼 수 있는 **BookInfo()** 함수가
존재한다.

[문제 7] 다음과 같은 조건이 주어져있다. 해당 기능을 활용하
로도 프로그램을 구현하시오.(로도 프로그램이란 **1**부터
45까지의 숫자 중 **6**개를 뽑아내는 것을 의미한다.)

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main()
{
    int i;
    srand(time(NULL)); //작성해주지않으면 정해진 값이
                        고정으로 뽑히게 됩니다.
    rand(); <- 랜덤 값을 호출하는 함수입니다.

    return 0;
```

```
}
```

[문제 8] 게임에서 사용할 몬스터와 캐릭터에 대한 클래스 파일이다. 해당 부분 중 공통적인 부분을 상속으로 해결한 후 **main** 클래스에서 캐릭터의 이름을 입력받고 직업을 선택해 해당 직업을 가지게 생성하고 전투를 실행해 몬스터를 처치 시 아이템 획득과 소지금 증가를 구현하시오.

```
Class Monster
{
private :
    String drop_item;
    int drop_money;
public :
    String name;
    int power , atk, def, hp ,mp;
    void Info();
}
```

```
Class Character
{
private :
    String job;
    int money;
public :
    String name;
    int power , atk, def, hp ,mp;
    void Info(); //캐릭터의 능력치를 출력한다.
    void Battle(); //몬스터와 캐릭터가 전투를 진행한다.
}
```