

Felhasználói-Dokumentáció

Tánczos János - SNAKE

GWVABC

Megnyitáskor egy menü üdvözlí felhasználónkat min keresztül el tudja indítani a játékot, meg tudja tekinteni a Dicsőség Listát, és el tudja hagyni a programot.

A játék irányítása a nyilakkal történik. Amivel a kígyót a piros almák felét kell irányítani. **1 Alma 1 pont**, minél több pontod van annál feljebb kerülsz a dicsőség listán. **A játékmenetet meg lehet szakítani** az operációs rendszernek megfelelő kilépő művelettel. Ilyenkor **új játék kezdetekor van lehetőségünk folytatni** az előzőt.

A játék végét a falnak, vagy a kígyó saját testébe való **ütközés jelenti**. Ilyenkor lehetőség van a **dicsőség listára felkerülni** egy név beírásával. **Ha** a bekérő mezőt **üresen hagyjuk** a pontszám **nem kerül mentésre**, enterrel lehet tovább lépni.

Jó szórakozást kívánok!