



DMIF, Università di Udine

Tecnologie Digitali per il Cibo e la Ristorazione

*Basi di Dati Relazionali - Argomenti
avanzati*

Andrea Brunello

andrea.brunello@uniud.it

A.A. 2021–2022



- Una transazione è un'*unità* fondamentale di un programma in esecuzione la quale accede ed eventualmente modifica degli elementi in un database
- La transazione è composta da un insieme di operazioni che, dal punto di vista logico, possono essere considerate come un'unica operazione
 - Esempio: trasferimento di fondi da un conto corrente all'altro
- Attraverso le transazioni, un DBMS è in grado di fornire garanzie per quanto riguarda proprietà desiderabili relative alla gestione dei fallimenti e alla gestione dell'accesso concorrente



- Transazione che opera il trasferimento di \$50 dal conto A al conto B :
 - 1 read(A)
 - 2 $A = A - 50$
 - 3 write(A)
 - 4 read(B)
 - 5 $B = B + 50$
 - 6 write(B)
- Cosa succede
 - In caso di un crash del sistema?
 - In caso di letture/scritture concorrenti?



Transazioni

Le proprietà ACIDE

- **Atomicità:** tutte le operazioni in una transazione hanno successo, oppure viene fatto il roll-back di ogni operazione (come se la transazione non fosse mai stata eseguita)
- **Consistenza:** la transazione trova e lascia la base di dati in uno stato consistente (relativamente ai vincoli)
- **Isolamento:** le transazioni non interferiscono l'una con l'altra. Il risultato che si ottiene dall'esecuzione concorrente di un insieme di transazioni è equivalente al risultato che si otterrebbe eseguendole in sequenza secondo un dato ordine
- **Persistenza (Durability):** una volta che la transazione ha terminato la sua esecuzione, i suoi risultati sono permanentemente registrati nella base di dati, a prescindere dall'insorgere di fallimenti del sistema



- Supponiamo di avere, nella nostra base di dati, una tabella *Cliente*(*Nome, Cognome, Codice, Citta, Telefono*)
- Supponiamo inoltre di richiedere alla base di dati il numero di telefono di tutti i clienti di Udine
- Intuitivamente, ciò richiede di scansionare la tabella determinando, riga per riga, la città del cliente
- Tale operazione, effettuata su una tabella contenente centinaia di migliaia o milioni di righe, può essere estremamente dispendiosa
- Ciò è particolarmente vero se la tabella è troppo grande per essere caricata interamente nella memoria principale. Si rendono in tal caso necessari diversi (e costosi) trasferimenti fra disco e memoria

- Al fine di rendere più veloci operazioni come quella descritta, è possibile ricorrere a delle particolari strutture, dette **indici**
- Un indice ha molte affinità con l'indice analitico che si trova alla fine di un libro

Indice analitico

Simboli

% Differenza 146
<Aggiunto automaticamente> 150

A

Abilita Modifiche 102, 103
Abilita selezionatore 49
Account Code 44
Aggiornamento 5, 8
Aggiunta Rubrica 93
Aggiusta le dimensioni 122, 132, 135, 137
aggregati 118
Allineamento 56
Altezza righe 97
analisi 118, 120
And e Or 109
andamento 134
anno 119, 134
Anteprima 137

Blue's Card 148, 45
Blue's Driver 39, 53
Blue's Miner 29, 41
Blue's Recorder 13, 33
buffer 10, 13, 15, 21
buffer esterni 21
buffer generico 14
buffer interno 14

C

calcolo a scatti 43
Calendario 145
cancellare un filtro 106
cancellare un record 103
cancellazione 153, 103
carattere 122
Carattere di riconoscimento 45
Carattere... 100
Caricamento dati 31
carrier 35, 37, 42
carrier di riferimento 44
Carrier1 146
Carrier2 146
CarrierAccesso 146

- Un indice in ambito DBMS è composto da due campi:
 - **Chiave/campo di ricerca** (es., *Citta*)
 - **Puntatore**: identifica l'area/le aree del disco dove è possibile recuperare i record con lo specifico valore della chiave di ricerca
- Considerazioni
 - Definire indici sui campi di una tabella accelera le interrogazioni che fanno uso di tali campi
 - Tuttavia, le operazioni di inserimento / cancellazione / aggiornamento della tabella risultano rallentate, in quanto vi è anche il costo di aggiornamento degli indici