

Lezione 11

NB: da fare dopo la lezione 12

Sistemi con feedback

a) Concetto base del feedback, o retroazione:

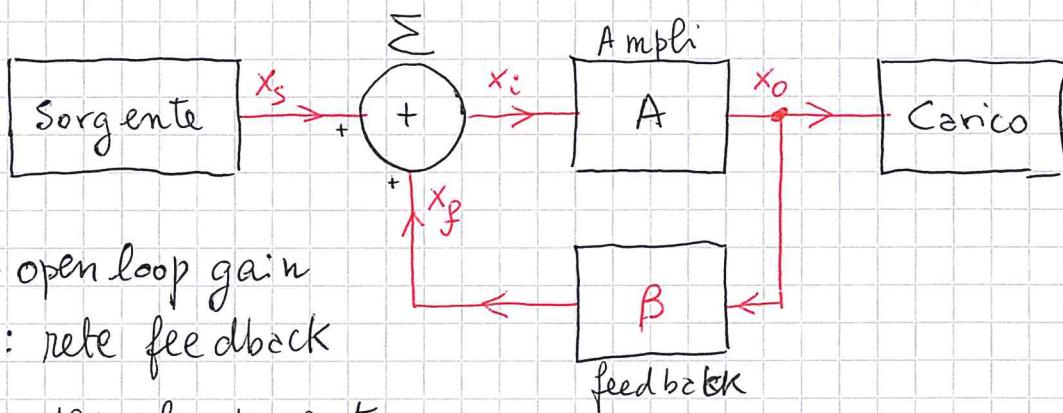
uscite sommate, con un peso, all'ingresso.

Feedback positivo: sistemi non lineari, oscillatori

Feedback negativo: amplificatori, filtri

Giace un ruolo fondamentale le reti di feedback

Schemi di base di un sistema con feedback:



A: open loop gain

B: rete feedback

x_s : segnale sorgente

x_i : segnale ingresso amplificatore = $x_s + x_f$

x_f : segnale di feedback = βx_o

x_o : segnale di uscita = $A x_i$

$$x_o = A x_i = A (x_s + x_f) = A(x_s + \beta x_o)$$

$$x_o = \frac{A}{1 - \beta A} x_i \Rightarrow A_f = \frac{A}{1 - \beta A}$$

A_f = guadagno con feedback

βA = loop gain = guadagno ampli. \times guadagno feedback

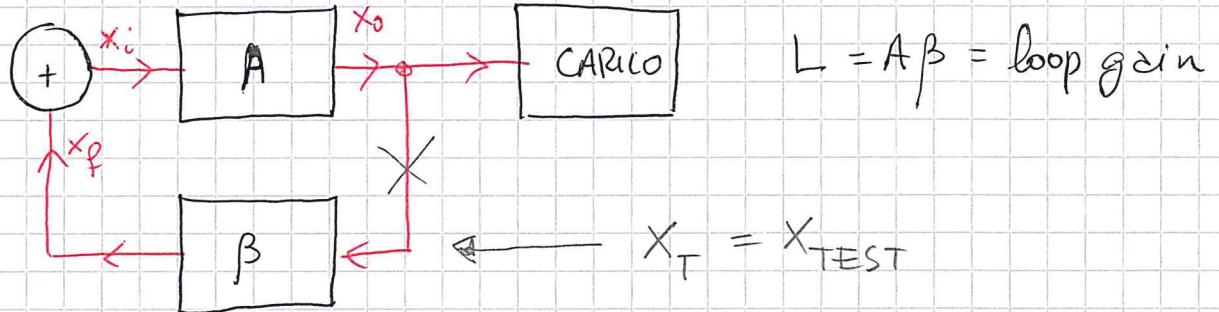
Feedback positivo ($\beta > 0$) \rightarrow $1 - \beta A$ puo' essere 0: $A \rightarrow \infty$

Feedback negativo ($\beta < 0$) \rightarrow se $A \rightarrow \infty$ $A_f \rightarrow -\frac{1}{\beta}$

$$-\frac{1}{\beta}$$

b) Feedback positivo e oscillatori

Utilizzando il feedback positivo si possono costruire sistemi che producono un segnale senza segnale in ingresso → OSCILLATORI



Studiamo il sistema interrompendo il ciclo di feedback ed introducendo un segnale di test X_T

$$X_0 = \beta A X_T$$

Se scelgo colgo di muovo il sistema di feedback:

$$X_T = X_0 \Rightarrow X_0 = \beta A X_0 \Rightarrow \begin{cases} X_0 = 0 \rightarrow \text{segnale nullo} \\ \beta A = 1 \rightarrow L = 1 \end{cases}$$

La condizione $L=1$ si dice condizione di Barkhausen ed è necessaria per avere un uscita stabile $\neq 0$.

Corrisponde alla condizione $A_f = \frac{A}{1-\beta A} \rightarrow \infty$

In generale $L = |L| e^{j\phi} = |L(\omega)| e^{j\phi(\omega)}$ è complesso e dipende dalle frequenze.

Utilizzando di muovo l'interruzione sul feedback, ed immaginando di iniettare ciclicamente ed in modo discrete il segnale X_T come segnale di test si ha:

$$X_T^n = X_A(e^{j\omega t}) \rightarrow X_0^1 = L X_A(e^{j\omega t}) = X_T^1 \rightarrow X_0^2 = L X_0^1 = L^2 X_A(e^{j\omega t}) \dots$$

$$X_0^n = L^n X_A(e^{j\omega t}) = |L|^n \cdot e^{jn\phi(\omega)} \cdot X_A(e^{j\omega t})$$

↑ tutto dipende da come si comporta L^n . (2)

Condizioni su Loop Gain

1. $|L| = |A\beta| < 1$: $|L|^n \rightarrow 0$, $x_0^n \rightarrow 0$

l'oscillazione muore \rightarrow segnale nullo

2. $|L| = |A\beta| = 1$: $|x_0^n| = \text{costante}$ (arbitraria)

a. $\varphi = 0 + 2k\pi$ $x_0^n = \underbrace{1 \cdot e^{jn \cdot 0}}_{\text{se inietto un certo segnale, quello si}}; x_A e^{j\omega t}$

mantiene di ampiezza stabile e fase costante

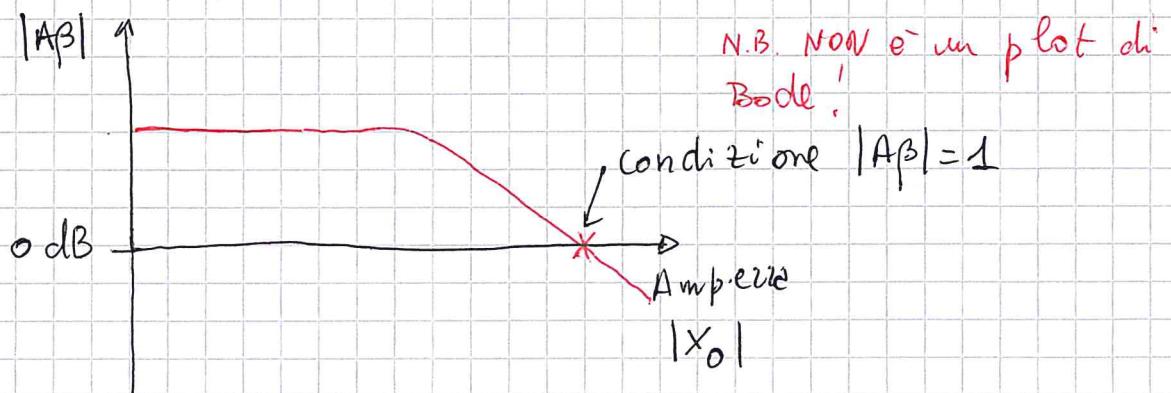
b. $\varphi \neq 0 + 2k\pi$ $x_0^n = 1 \cdot e^{jn\phi} x_A e^{j\omega t}$

x_0^n si muove su una circonferenza nel piano complesso \rightarrow media nulla

$$\langle \operatorname{Re} x_0^n \rangle = 0 \rightarrow \text{segnale nullo.}$$

3. $|L| > 1$ $|x_0^n|$ aumenta in ampiezza (diverge)

In pratica, tutti i sistemi riducono il guadagno quando l'ampiezza aumenta.
Spesso si introduce un meccanismo voluto ed esplicito di non linearità:



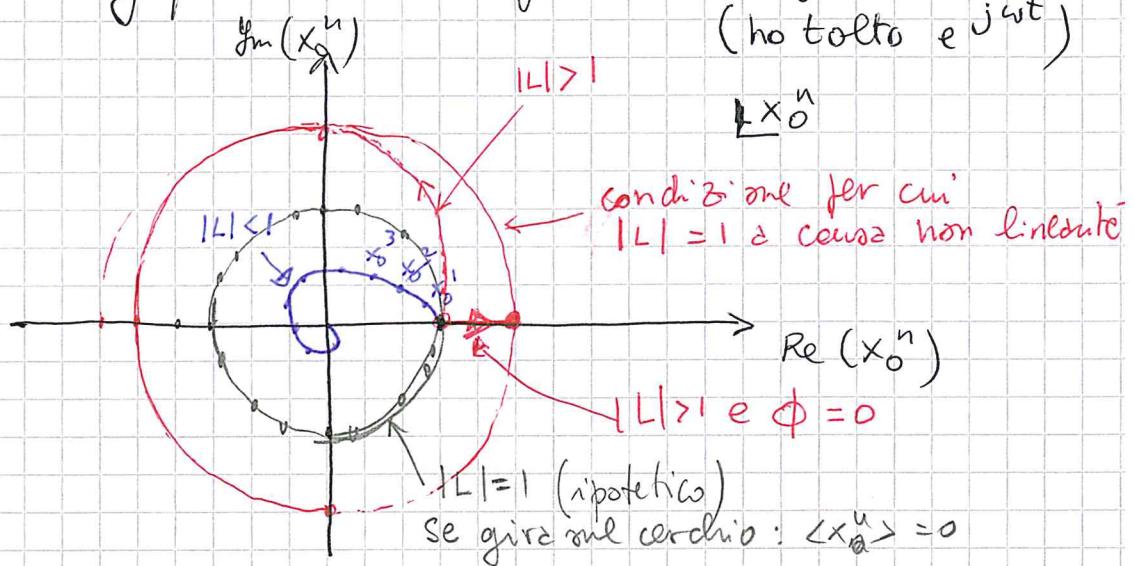
Quindi se $|A\beta| > 1$ l'ampiezza aumenta fino a raggiungere il punto corrispondente a $|A\beta| = 1$, e poi si stabilizza.

(3)

Plot di Nyquist del segnale

$$X_0^u = L^n X_A \stackrel{=1}{\approx}$$

(ho tolto $e^{j\omega t}$)



- Non è possibile realizzare $|A\beta| = 1$ esattamente, ma si deve avere $|A\beta| > 1$ e poi un meccanismo di non linearità che limite l'ampiezza.
- E' necessario che la condizione $\phi(\omega) = 0$ sia vera solo per una certa frequenza, in modo da avere una oscillazione sinusoidale:

a) Stabilità in frequenze: $\phi = 0$ solo per $\omega = \omega_0$
e $\left. \frac{d\phi}{d\omega} \right|_{\omega=\omega_0}$ deve essere grande

b) Stabilità in ampiezze: $|A\beta|$ deve arrivare a 1 ben prima della saturazione ed inoltre

$$\left. \frac{d|A\beta|}{dx} \right|_{|A\beta|=1} \text{ deve essere grande}$$

ampiezza.

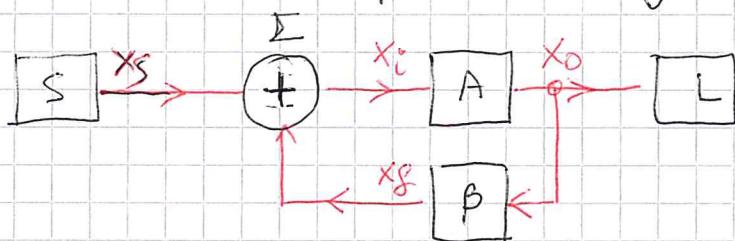
→ Oscillatore sinusoidale

C. Feedback negativo e stabilità

Effetti desiderabili del feedback negativo

- Desensibilizzazione del guadagno
- Riduzione delle non linearità
- Riduzione del rumore
- Controllo impedenza IN/OUT
- larghezze di bande

→ Tutto a spese del guadagno



$$A_f = \frac{A}{1 - \beta A}$$

$$[\beta < 0]$$

$A = \text{open loop gain} \rightarrow \text{Attivo}$

$\beta = \text{feedback gain} \rightarrow \text{Passivo}$

1. Desensibilizzazione del guadagno

- Se A è grande ($|\beta A| \gg 1$) $\rightarrow A_f = -\frac{1}{\beta}$

\rightarrow dipende solo dalle reti di feedback, non dalle caratteristiche dell'amplificatore

• Più in generale:

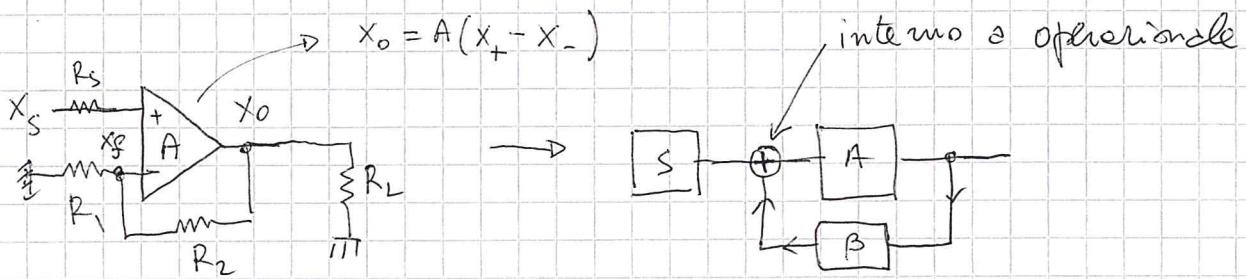
$$\frac{dA_f}{dA} = \frac{(1 - \beta A + A \cdot (\beta))}{(1 - \beta A)^2} = \frac{1}{(1 - \beta A)^2}$$

$$\frac{dA_f}{A_f} = \frac{\frac{dA}{dA}}{(1 - \beta A)^2} \cdot \frac{(1 - \beta A)}{A} = \frac{dA}{A} \cdot \frac{1}{(1 - \beta A)}$$

Fattore di
desensibiliz-
zione

In pratica $1 - \beta A \approx -\beta A = -L$ (loop gain)

Esempio ampli non invertente



$$\beta = -\frac{1}{1 + R_2/R_1} \quad A = \text{A open loop op Amp}$$

$$A_f = \frac{A}{1 - \beta A} \xrightarrow{A \rightarrow \infty} -\frac{1}{\beta} = 1 + \frac{R_2}{R_1}$$

Se chiedono $A_f = 10$, quanto vale il loop gain?

$$\text{Se } A = 10^4, \beta = -\frac{1}{A_f} = -\frac{1}{10} \rightarrow -L = 10^3$$

- [N.B. Spesso si cambia segno alle formule e seconde se si tratta feedback positivo o negativo.]

Quindi se $\frac{\Delta A}{A} = 50\%$. $\rightarrow \frac{\Delta A_f}{A_f} = \frac{\Delta A}{A} \frac{1}{1 - L} = \boxed{0.05\%}$

- NB:** non sto considerando l'incertezza su β , che in questo caso diventa dominante!

$$\frac{\Delta A_f}{A_f} = \frac{\Delta \beta}{\beta} \quad (\text{non sono sensibili ad } A)$$

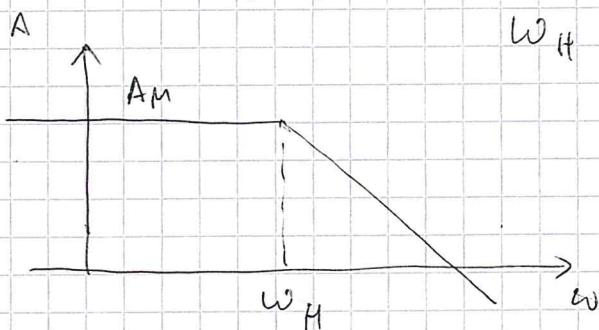
2. Bande Passante

Supponiamo un amplificatore con un singolo polo

$$A = \frac{A_M}{1 + s/\omega_H}$$

A_M = guadagno di centro banda
(bassa frequenza)

ω_H = frequenza di taglio

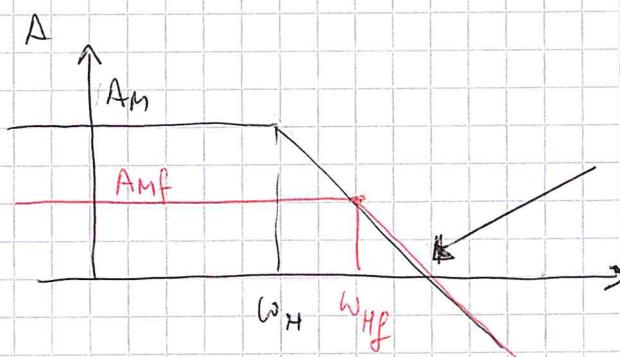


$$\begin{aligned} A_f &= \frac{A}{1 + \beta A} = \frac{A_M}{1 + s/\omega_H} \cdot \frac{1}{1 - \beta \frac{A_M}{1 + s/\omega_H}} = \\ &= \frac{A_M}{1 - \beta A_M + s/\omega_H} = \frac{A_M}{1 - \beta A_M} \cdot \frac{1}{1 + \frac{s}{\omega_H \cdot (1 - \beta A_M)}} \\ &= \frac{A_{Mf}}{1 + \frac{s}{\omega_{Hf}}} \quad \text{con} \quad A_{Mf} = \frac{A_M}{1 - \beta A_M} \end{aligned}$$

$$\omega_{Hf} = \omega_H \cdot (1 - \beta A_M)$$

$$\text{GAIN \cdot BANDWIDTH \cdot PRODUCT} \quad A_{Mf} \cdot \omega_{Hf} = A_M \omega_H$$

Estende le bande a spese del guadagno



Ad alte frequenze,
stessa retta. Per

$$\omega \gg \omega_{Hf}; \quad A_f \approx \frac{A_{Mf} \cdot \omega_{Hf}}{s}$$

$$\omega = \frac{GBW}{s} = \frac{A_M \cdot \omega_H}{s}$$

3. Effetto sui rendimenti di ingresso - uscite.

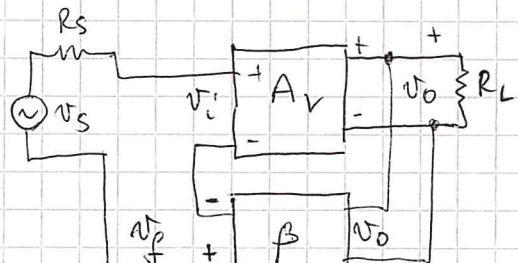
→ Dipende dalle topologie di feedback e del tipo di amplificatore.

Ampli

Voltage

A_v

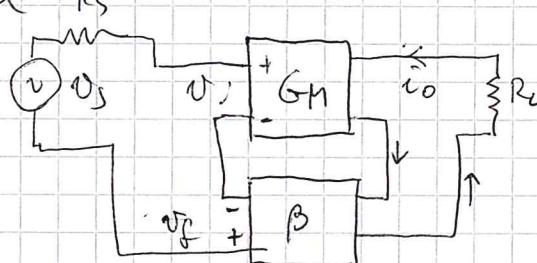
Scheme



$$v_o = A_v v_i \quad N_f = +\beta v_o$$

Transconductance R_s

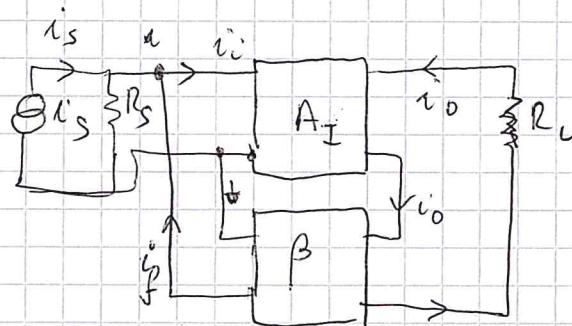
G_m



$$i_o = G_m v_i \quad v_f = \beta i_o$$

Current

A_I

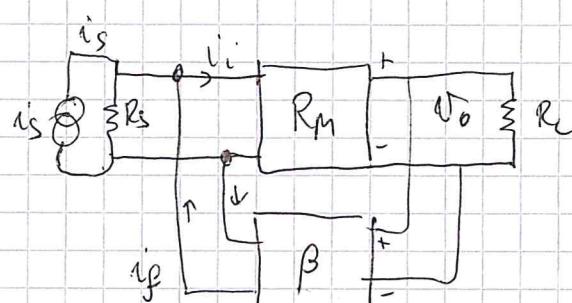


$$i_o = A_I i_s$$

$$i_f = \beta i_o$$

Transresistance

R_m



$$v_o = R_m i_s$$

$$i_f = \beta v_o$$

Sample: corrente

Sum : parallelo

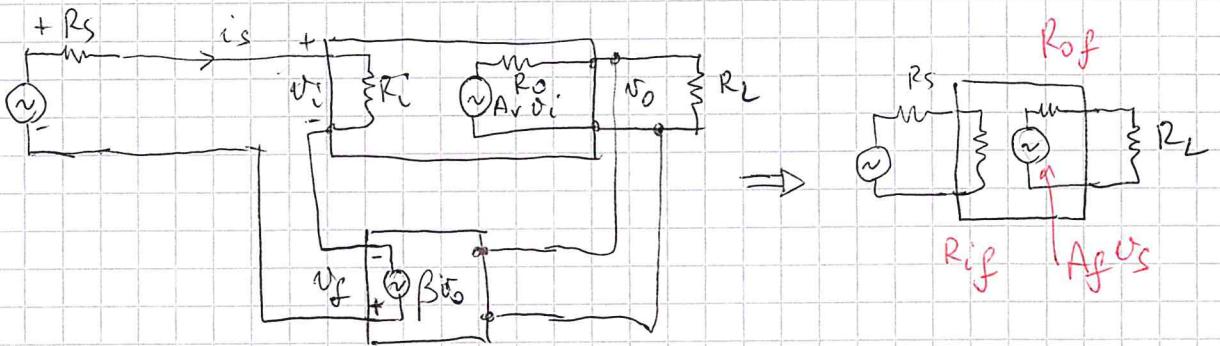
$R_{IN} : 0$

$R_{OUT} : \infty$

$\beta A = L = \text{sempre numero puro o}$

(8)

Esempio di un amplificatore



$$V_i = V_s + V_f \quad (\beta < 0)$$

Trascuriamo $R_s \rightarrow 0$

$$R_{if} = \frac{V_s}{i_s} = \frac{V_s}{V_i / R_i} = R_i \frac{V_i - V_f}{V_i} = R_i \left(1 - \frac{V_f}{V_i}\right) = R_i \left(1 - \beta A_v\right)$$

$$R_{of} = \frac{V_o(\text{open})}{i_o(\text{short})} = \frac{A_f \cdot V_s}{(A_v \cdot V_s) / R_o} = R_o \cdot \frac{A_f}{A_v} = \frac{R_o}{1 - \beta A}$$

N.B.: quando cortocircuito l'insata $V_o = 0$, $V_f = 0$, $V_i = V_s$

$\rightarrow R_i$ aumenta } \rightarrow Virtuoso.
 R_o diminuisce

In generale

Summing

R_{in}

Sampling

R_{out}

serie

$$R_i \cdot (1 - \beta A)$$

tenzione

$$R_o / (1 - \beta A)$$

parallelo

$$R_i / (1 - \beta A)$$

corrente

$$R_o \cdot (1 - \beta A)$$