

DOKUMENTACJA ADMINISTRATORA STRONY

QUIZAZU 1.0



Spis treści

1.		Wp	rowadzenie	2
2.		Tecl	hnologie	2
3.		Twć	órcy	3
4.		EΝ\	/	4
5.		Stro	ona główna	5
6.		Zarz	ządzanie użytkownikami	6
ı		D	Oodawanie	6
ı	١.	Ε	dycja	8
ı	ΙΙ.	•	Lista	9
		i.	Podgląd użytkownika	.10
		ii.	Zawieszenie konta	.11
		iii.	Usunięcie konta	.11
7.		Zarz	ządzanie administratorami	.12
ı		D	Oodawanie	.12
ı	I.	L	ista	.14
8.		Zarz	ządzanie quizami	.15
ı		L	ista	.15
ı	I.	Р	odgląd quizu	.17
ı	ΙΙ.	•	Blokada quizu	.17
ľ	V.	. U	Jsunięcie quizu	.17
9.		Zarz	ządzanie kuponami	.18
ı			Oodawanie	
ı	١.	L	ista	.19
10		ς	uhskryncie	20

1. Wprowadzenie

Quizazu to strona umożliwiająca tworzenie quizów a następnie granie tychże quizów przez wielu użytkowników mogących znajdować się w różnych miejscach na świecie. Do rozgrywki mogą dołączyć tylko zarejestrowani użytkownicy. Ma to na celu ograniczenie możliwości zakłócania rozgrywki. W obecnej wersji program umożliwia tworzenie oraz rozgrywkę na 5 trybach. Są to:

- Prawda/fałsz
- Cztery możliwe odpowiedzi, jedna poprawna
- Cztery możliwe odpowiedzi, wiele możliwych
- Sześć odpowiedzi, jedna poprawna
- Slider

Oprócz aplikacji w wersji sieciowej Quizazu występuje równiej w wersji mobilnej, która dostępna jest w Sklepie Play. Odnośnik do niej znajduje się również na dole strony w stopce. Aplikacja umożliwia jedynie rozgrywkę już utworzonego quizu, reszta możliwości dostępna jest tylko z poziomu aplikacji sieciowej.

Licencja:

Aplikacja powstała w oparciu o licencję MIT.

2. Technologie

Strona powstała w oparciu o następujące technologie:

Klient Web:

 Razor for static pages - SSR, ReactJS for dynamic web content - CSR, HTML, CSS, JS, Bootstrap

Klient Android:

Java

Serwer:

- ASP.NET C# MVC (static content, pages, authentications)
- ASP.NET C# WebAPI (websockets concentrators and handshakers, API for mobile app)

Bilbioteki zewnętrzne:

- SignalR full-duplex websockets communication technology
- **React** client side rendering technology
- JWT WebAPI authentication technology
- Bootstrap css/js library
- Bootstrap email, Liquid mail templates
- anime.js web animations
- **CropperJS** image resizer js library
- noUiSlider range sliders
- RetroNotify javascript toasts library
- Webpack, Babel javascript bundler and transpiler
- Swashbuckle AspNetCore Swagger C# API documentation
- SkiaSharp, SkiaSharp SVG, SkiaSharp QRCode C# image processing, QRCodes
- PayU Client C# payments client
- Entity Framework C# ORM database system
- FluentFTP C# FTP file transfering (external S3)
- FluentEmail, FluentEmail Liquid C# mail sender
- **DotNetEnv** C# environment variables loader

Wykorzystywane serwery dostawców:

- MS Azure main server and SignalR broker provider
- MyDevil MySQL database and static content data storage
- Forpsi domain provider and SMTP server

3. Twórcy

Dominik Piskor (<u>@Lettulouz</u>¹) - Leader

Miłosz Gilga (@Milosz08²) - Programming know-how, game session designer and websockets stuff + client side rendering

Patryk Górniak (@patrick012016³) - Mostly mobile app (@GitHub repository⁴)

Mikołaj Kondziołka (@tentegess⁵) – Admin panel

Nicola Mrowiec (@NicoMroo⁶) - Graphics

Korneliusz Bagiński (@kBaginskik⁷) – Game session with @Milosz08

Martyna Gryt (@crucialis⁸) – Mobile app deploy

¹ https://github.com/Lettulouz

² https://github.com/Milosz08

³ https://github.com/patrick012016

⁴ https://github.com/patrick012016/CollegeQuizMobileApp

⁵ https://github.com/tentegess

⁶ https://github.com/NicoMroo

⁷ https://github.com/kBaginskik

⁸ https://github.com/crucialis

4. ENV

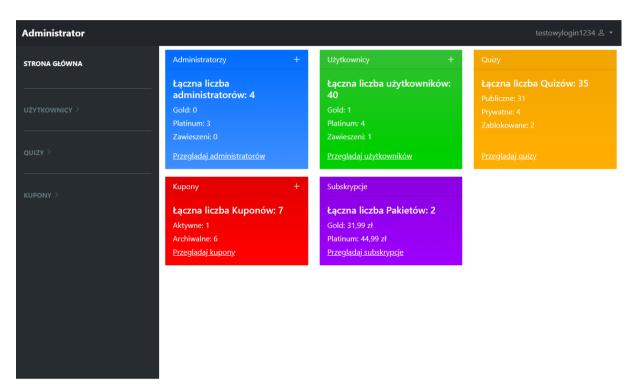
```
# Baza danych MySQL
MY_SEQUEL_CONNECTION = [connection string]
# Serwer SMTP
SMTP_HOST = [adres dostawcy smtp]
SMTP PASSWORD = [hasło do email]
# PayU
CLIENT ID = [id klienta dostarczone przez PayU]
CLIENT_SECRET = [secret dostarczony przez PayU]
# JWT
JWT_SECRET = [sól do tokenu (losowy ciąg znaków)]
JWT_ISSUER = [podpisujący token]
# SFTP do zapewniania statycznej zawartości strony
SFTP_HOST = [adres dostawcy SFTP]
SFTP_USERNAME = [login do SFTP]
SFTP_PASSWORD = [hasło do SFTP]
SFTP_HREF = [główny adres serwera]
```

Aby pominąć konieczność wypełaniania pól SFTP w przypadku braku serwera SFTP można przełączyć poniższą flagę w pliku appsettings.json na false.

[&]quot;ExternalContentServerActive": true,

5. Strona główna

Strona główna pozwala na szybki dostęp do podstron odpowiadających za zarządzanie poszczególnymi treściami. Na stronie głównej znajdują się kafelki ze statystykami na temat użytkowników, quizów kuponów i subskrypcji. Z poziomu każdego kafelka można przejść do odpowiednich podstron. Aby wejście do panelu użytkownika było możliwie, konto musi mieć odpowiednie uprawnienia.



Rysunek 1. Strona główna panelu administratora.

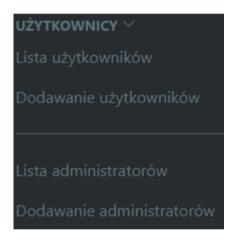
6. Zarządzanie użytkownikami

I. Dodawanie

Celem dodania nowego konta należy przy żądanym typie konta kliknąć "+",znajdujący się w prawym górnym rogu lub wybrać tą opcję z panelu bocznego.



Rysunek 2. Kafelek dotyczący użytkowników.



Rysunek 3. Boczny pasek do zarządzania kontami.

Po użyciu którejś z tych metod zostaniemy przeniesieni na następującą stronę:

Dodaj użytkownika

lmię	Nazwisko	
Email		
Login		
Hasło		
*W przypadku pozostawienia pola hasł Aktywowany	pustego użytkownik dostanie losowe h	nasło na maila Dodaj

Rysunek 4. Formularz dodawania konta.

Następnie należy wypełnić formularz a następnie zatwierdzić operację klikając niebieski przycisk "Dodaj". Po naciśnięciu przycisku następuje utworzenie konta w bazie danych. Jeżeli nie został zaznaczony przycisk "Aktywowany?" to konto będzie tymczasowe a użytkownik będzie miał 48 godzin na potwierdzenie chęci założenia konta w serwisie. Oprócz tego konsekwencją nie przyciśnięcia przycisku "Aktywowany?" jest wysłanie maila z prośbą o aktywację konta na podany email.

WAŻNE!

W przypadku nieuzupełnienia pola "Hasło" system wygeneruje losowy ciąg znaków będący hasłem użytkownika, hasło to zostanie również wysłane na maila.

WAŻNE!

W przypadku zaznaczenia pola "Aktywowany" adres email nie zostanie zapisany w bazie, wówczas mail nie zostanie wysłany.

II. Edycja

Do edycji użytkownika można przejść z poziomu listy lub podglądu użytkownika klikając w przycisk obok odpowiedniego rekordu. Okno edycji użytkownika jest oknem wyglądającym bardzo podobnie do okna dodawania użytkownika, umożliwia ono wybór oczekiwanego uprawnienia konta, nie pozwala jednak na edycji użytkownika bez podania jego adresu email. W przypadku pozostawienia pola hasło pustego nie zmieni się ono. Po zakończonej operacji edycji użytkownika ten dostaje powiadomienie email o dokonanych zmianach.

WAŻNE!

W przypadku braku zmiany hasła podczas operacji edycji konta odpowiednia informacja o tym fakcie zostanie zawarta w mailu wysyłanym do użytkownika.

WAŻNE!

W przypadku edycji własnego konta niemożliwe jest odebranie uprawnień administratora.

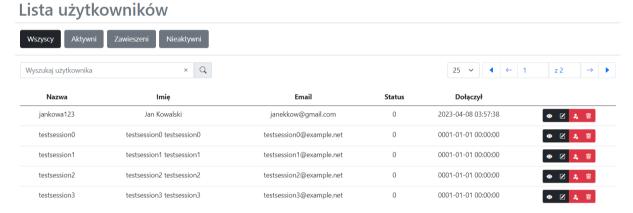
Edytuj użytkownika

lmię Jan	Nazwisko Kowalski
Email	
janekkow@gmail.com	
Login jankowa123	
Hasło	
W przypadku pozostawienia pola	a hasła hasło zostanie niezmienione
Administrator	
	Aktualizuj

Rysunek 5. Edycja użytkownika.

III. Lista

Aby przejść do listy należy wybrać opcje w menu bocznym lub kliknąć "Przeglądaj użytkowników" na odpowiednim kafelku. Strona umożliwia przeglądanie użytkowników w formie listy obsługującej paginacje. Można jej użyć również do przejścia do edycji, podglądu i zawieszenia użytkownika oraz usuwania go. Lista zawiera podstawowe informacje na temat użytkownika takiej jak nazwa konta, dane osobowe, email, datę utworzenia konta oraz status (-1-konto zawieszone, 0-konto standardowe, 1,2-konto z wykupionym odpowiednim pakietem. Jeśli użytkownik jest zawieszony w miejscu przycisku zawieszenia pojawi się przycisk odblokowania konta. Sama lista pozwala na filtrowanie użytkowników po stanie ich konta, wyszukanie po pseudonimie, oraz wyświetlenie wybranej liczby rekordów na jednej stronie.



Rysunek 6. Lista użytkowników.

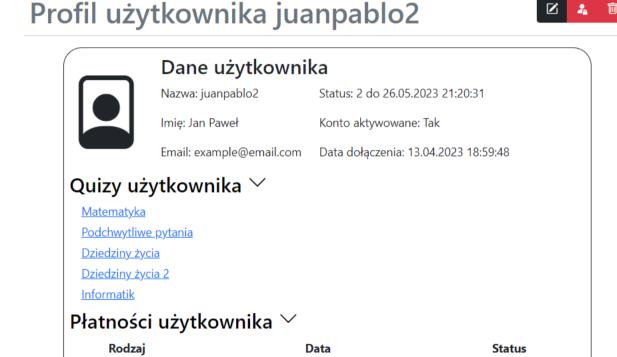
i. Podgląd użytkownika

Do podglądu użytkownika można przejść z poziomu listy użytkowników klikając w przycisk obok odpowiedniego rekordu. Podgląd użytkownika zawiera bardziej szczegółowe dane na temat konta, takie jak czas wygaśnięcia statusu, status aktywności konta oraz quizy i płatności użytkownika. Z poziomu tego widoku również można przejść do edycji, zawieszenia i usunięcia konta.

WAŻNE!

Gold

W przypadku podglądu własnego konta nie jest możliwe usunięcie i zawieszenie konta.



Rysunek 7. Podgląd użytkownika.

07.05.2023 22:06:49

W toku

ii. Zawieszenie konta

Do podglądu użytkownika można przejść z poziomu listy lub podglądu użytkownika klikając w przycisk obok odpowiedniego rekordu. Istnieje opcja czasowego lub permanentnego zawieszenia konta.

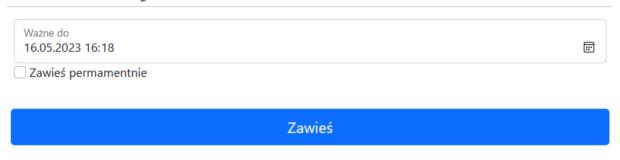
WAŻNE!

W przypadku wpisania zarówno daty jak i zaznaczenia blokady permanentnej konto zostanie zablokowane permanentne.

WAŻNE!

Zablokowanie własnego konta nie jest możliwe.

Zawieś użytkownika



Rysunek 8. Widok blokady konta.

iii. Usunięcie konta

Aby usunąć konto należy kliknąć przycisk dotyczący danego konta na liście lub profilu użytkownika.

WAŻNE!

Usunięcie konta wiąże się z usunięciem wszystkich rekordów powiązanych z użytkownikiem. Preferowaną opcją jest permanentna blokada konta.

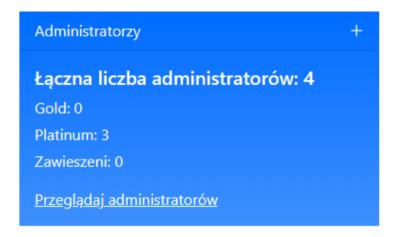
WAŻNE!

Usunięcie własnego konta nie jest możliwe.

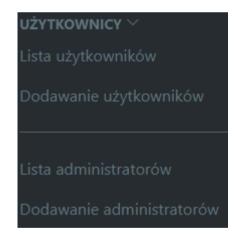
7. Zarządzanie administratorami

I. Dodawanie

Celem dodania nowego konta należy przy żądanym typie konta kliknąć "+",znajdujący się w prawym górnym rogu lub wybrać tą opcję z panelu bocznego.



Rysunek 9. Kafelek dotyczący administratorów.



Rysunek 10. Boczny pasek do zarządzania kontami.

Po użyciu którejś z tych metod zostaniemy przeniesieni na następującą stronę:

Dodaj administratora

Imię			Nazwisko		
Email					
Login					
Hasło					
W przypadku pozostawieni Aktywowany	ı pola hasła p	oustego uz	żytkownik dostan	ie losowe hasło	na maila

Rysunek 11. Formularz dodawania konta.

Następnie należy wypełnić formularz a następnie zatwierdzić operację klikając niebieski przycisk "Dodaj". Po naciśnięciu przycisku następuje utworzenie konta w bazie danych. Jeżeli nie został zaznaczony przycisk "Aktywowany?" to konto będzie tymczasowe a użytkownik będzie miał 48 godzin na potwierdzenie chęci założenia konta w serwisie. Oprócz tego konsekwencją nie przyciśnięcia przycisku "Aktywowany?" jest wysłanie maila z prośbą o aktywację konta na podany email.

WAŻNE!

W przypadku nieuzupełnienia pola "Hasło" system wygeneruje losowy ciąg znaków będący hasłem użytkownika, hasło to zostanie również wysłane na maila.

WAŻNE!

W przypadku zaznaczenia pola "Aktywowany" adres email nie zostanie zapisany w bazie, wówczas mail nie zostanie wysłany.

II. Lista

Lista administratorów

Aby przejść do listy należy wybrać opcje w menu bocznym lub kliknąć "Przeglądaj użytkowników" na odpowiednim kafelku. Strona umożliwia przeglądanie użytkowników w formie listy obsługującej paginacje. Można jej użyć również do przejścia do edycji, podglądu i zawieszenia użytkownika oraz usuwania go. Lista zawiera podstawowe informacje na temat użytkownika takiej jak nazwa konta, dane osobowe, email, datę utworzenia konta oraz status (-1 - konto zawieszone, 0 - konto standardowe, 1,2 - konto z wykupionym odpowiednim pakietem. Jeśli użytkownik jest zawieszony w miejscu przycisku zawieszenia pojawi się przycisk odblokowania konta. Sama lista pozwala na filtrowanie użytkowników po stanie ich konta, wyszukanie po pseudonimie, oraz wyświetlenie wybranej liczby rekordów na jednej stronie. W przypadku rekordu dotyczącego własnego konta nie wyświetlają się przyciski do usunięcia i zawieszenia konta. Podgląd, edycja, zawieszenie i usunięcie administratora korzystają z tych samych funkcjonalności co te opcje w przypadku zwykłych użytkowników.

× Q 25 **∨ 4** ← 1 **z**1 → **▶** Wyszukaj administratora Imie Email Status Dołączył testowylogin1234 Dominik Piskor domipis771@student.polsl.pl 2023-04-17 01:45:24 wihaw23111@snowlash.com admin admin admin 2023-04-17 01:45:24 ● Z 🕹 🗓

Rysunek 12. Lista administratorów.

8. Zarządzanie quizami

I. Lista

Celem przejścia do listy quizów należy wybrać opcję "Przeglądaj quizy" lub wybrać tą opcję z panelu bocznego.

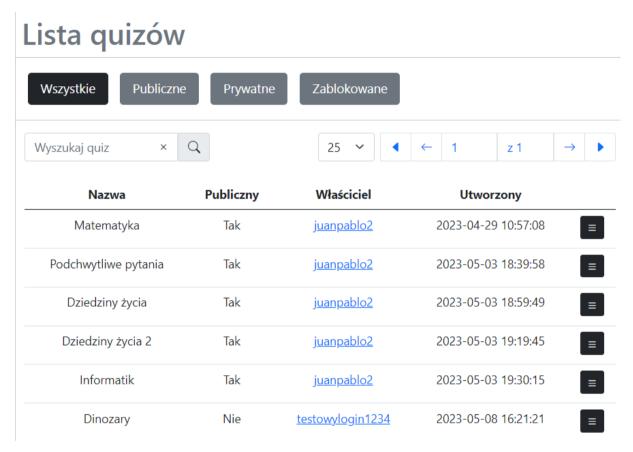


Rysunek 13. Kafelek dotyczący quizów.



Rysunek 14. Boczny pasek do zarządzania quizami.

Strona umożliwia przeglądanie quizów w formie listy obsługującej paginacje. Można jej użyć również do przejścia do podglądu i zablokowania quizu oraz usunięcia go. Lista zawiera podstawowe informacje na temat quizu takiej jak nazwa, widoczność, autora, datę utworzenia. Jeśli quiz jest zablokowany w miejscu przycisku zawieszenia pojawi się przycisk odblokowani. Sama lista pozwala na filtrowanie użytkowników po stanie statusu, wyszukanie po nazwie, oraz wyświetlenie wybranej liczby rekordów na jednej stronie.



Rysunek 15. Lista quizów.

II. Podgląd quizu

Do podglądu quizu można przejść z poziomu listy użytkowników klikając w przycisk obok odpowiedniego rekordu. Podgląd quizu zawiera pytania znajdujące się w quizie. Z poziomu tego widoku również można przejść do zablokowania i usunięcia quizu.

Dinozary



Dane quizu



Nazwa: Dinozary

Właściciel: testowylogin1234

Utworzono: 08.05.2023 16:21:21

Publiczny: Nie

Pytania \vee

Ile lat temu pojawiły się pierwsze dinozaury? |20s



237 mln lat

2137 mln lat

Rysunek 16. Podgląd quizu

III. Blokada quizu

Aby zablokować quiz należy kliknąć przycisk na liście quizów lub podglądzie quizu. Po zablokowaniu quiz będzie niewidoczny po stronie użytkownika.

IV. Usunięcie quizu

Aby zablokować quiz należy kliknąć przycisk na liście quizów lub podglądzie quizu. Po usunięciu wszystkie dane quizu zostaną skasowane.

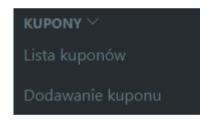
9. Zarządzanie kuponami

I. Dodawanie

Celem dodania nowego konta należy na kafelku kuponów kliknąć "+",znajdujący się w prawym górnym rogu lub wybrać tą opcję z panelu bocznego.



Rysunek 17. Kafelek dotyczący kuponów.



Rysunek 18. Boczny pasek do zarządzania kuponami.

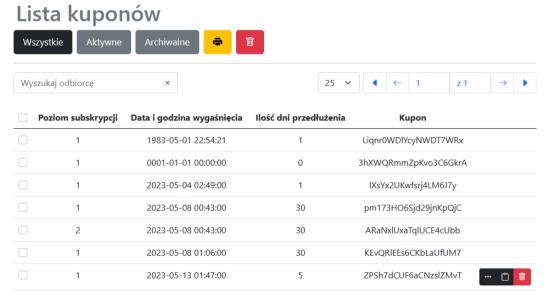
W widoku dodawania kuponów należy ustalić liczbę wygenerowanych kuponów, datę ważności, długość przydzielonej subskrypcji, rodzaj pakietu i opcjonalnie odbiorcę

Dodawanie kuponów | Sold | Ważne do | Charles | Charles

Rysunek 19. Formularz dodawania kuponów.

II. Lista

Aby przejść do listy należy wybrać opcje w menu bocznym lub kliknąć "Przeglądaj kupony" na odpowiednim kafelku. Strona umożliwia przeglądanie kuponów w formie listy obsługującej paginacje. Lista zawiera podstawowe informacje na temat kuponu takie jak rodzaj subskrypcji, datę wygaśnięcia, czas przedłużenia oraz treść kuponu. Sama lista pozwala na filtrowanie kuponów po ich statusie, wyszukanie po odbiorcy, oraz wyświetlenie wybranej liczby rekordów na jednej stronie. Z poziomu tej listy można zarchiwizować, skopiować i kupon, sprawdzić odbiorcę i wyeksportować wybraną ilość kuponów do pliku txt. Lista umożliwia archiwizacje i eksport do txt wielu plików jednocześnie zaznaczając checkbox przy odpowiednim kuponie i wykorzystanie przycisków w górnej części strony.



Rysunek 20. Lista kuponów.

10. Subskrypcje

Aby przejść do edycji subskrypcji należy Aby przejść do listy należy wybrać opcje w menu bocznym lub kliknąć "Przeglądaj subskrypcje" na odpowiednim kafelku.



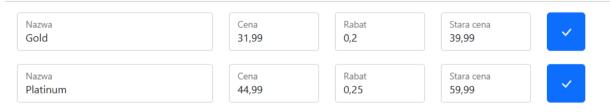
Rysunek 21. Pasek boczny do zarządzania subskrypcjami.

Subskrypcje

Rysunek 22. Pasek boczny do zarządzania subskrypcjami.

W widoku zarządzania subskrypcjami można zmienić nazwę, cenę a także wyświetlaną po stronie użytkownika przecenę oraz starą cenę.

Zarządanie subskrypcjami



Rysunek 23. Widok zarządzania subskrypcjami.