



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

02 de octubre del 2020

Jerez, Zac

Ingeniería en sistemas computacionales

Semestre: 7

Alumna: Leticia carrera venegas

Correo: Letycv25@gmail.com

Num control: S17070155

Actividad: Infografía

Programación web

Docente: MTI Salvador Acevedo Sandoval





BIBLIOTECA

FRAMEWORK

Herramienta con una sola utilidad específica.

Conjunto de herramientas que trabajan en un proyecto completo bajo ciertas reglas.

Eres libre de usar las librerías que desees en la estructura que quieras.

Debes controlar la compatibilidad de cada librería con las demás.

Puedes usar varias librerías según tus necesidades.

Tiene funcionalidades integradas para que no necesites librerías externas.

La compatibilidad de sus funcionalidades está asegurada.

El framework define la forma en que debes desarrollar el proyecto.



DIFERENCIAS



- Código que ejecuta un set de operaciones bien definidas y muy específicas.
- El desarrollador controla el flujo de la aplicación.
- El código se puede modificar a la necesidad del proyecto y también extender.
- Por lo general se enfoca en una funcionalidad específica.

- Código que controla el flujo y la arquitectura de la aplicación.
- Determina como se desarrolla y despliega la aplicación de una forma estándar.
- El código (por lo general) no se puede modificar pero si se puede extender en algunos casos.
- Los frameworks por lo general incluyen varias bibliotecas dictando el diseño y la metodología.

EJEMPLOS

- React.
- jQuery.
- D3.



- Angular.
- Vue.js
- Ember.js



React



jQuery



Vue.js



ANGULAR



Referencias

Frameworks vs librerías (bibliotecas) en programación. ¿Cuales son las diferencias y similitudes? (02 de 10 de 2020). Obtenido de <https://www.youtube.com/watch?v=zHDII9GwEC8>

M, M. (10 de 01 de 2020). *Bibliotecas y Frameworks JavaScript Esenciales que Usted Debería Conocer*. Obtenido de <https://code.tutsplus.com/es/articles/essential-javascript-libraries-and-frameworks-you-should-know-about--cms-29540>