

Шифр табличной маршрутной перестановки

Создано системой Doxygen 1.9.4

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Список файлов	3
2.1	Файлы	3
3	Классы	5
3.1	Класс tablecipher	5
3.1.1	Подробное описание	6
3.1.2	Методы	6
3.1.2.1	decrypt()	6
3.1.2.2	encrypt()	6
3.1.2.3	getValidOpenText()	7
3.1.2.4	isPlusKey()	7
3.1.2.5	isValidKey()	8
4	Файлы	9
4.1	tablecipher.h	9
	Предметный указатель	11

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

tablecipher	
Шифрование методом табличной маршрутной перестановки	5

Глава 2

Список файлов

2.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

[tablecipher.h](#) ??

Глава 3

Классы

3.1 Класс tablecipher

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

```
#include <tablecipher.h>
```

Открытые члены

- tablecipher (int key)
конструктор
- tablecipher ()=delete
запрет конструктора без параметров
- string [encrypt](#) (string text)
Зашифровывание
- string [decrypt](#) (string text)
Расшифровывание

Закрытые члены

- int [isValidKey](#) (int key, string s)
Проверка валидации ключа
- bool [isPlusKey](#) (int key)
Проверка символов строки
- string [getValidOpenText](#) (const std::string &s)
Валидация зашифрованного текста

Закрытые данные

- int st
количество столбцов

3.1.1 Подробное описание

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

Ключ устанавливается в конструкторе. Для зашифровывания и расшифровывания предназначены методы `encrypt` и `decrypt`.

Предупреждения

Реализация только для английского языка

3.1.2 Методы

3.1.2.1 `decrypt()`

```
string tablecipher::decrypt (  
    string text )
```

Расшифровывание

Аргументы

in	text	Шифрованный текст должен быть пустой строкой. Все пробелы убираются из текста Все не-буквы удаляются
----	------	--

Возвращает

расшифрованная строка

Исключения

<code>cipher_error</code> , если	текст пустой
----------------------------------	--------------

3.1.2.2 `encrypt()`

```
string tablecipher::encrypt (  
    string text )
```

Зашифровывание

Аргументы

in	text	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой. Пробелы удаляются
----	------	--

Возвращает

Зашифрованная строка

Исключения

cipher_error,если	текст пустой
-------------------	--------------

3.1.2.3 getValidOpenText()

```
std::string tablecipher::getValidOpenText (
    const std::string & s ) [inline], [private]
```

Валидация зашифрованного текста

Убирает пробелы из текста

Аргументы

ws	Входная строка, представляющая текст.
----	---------------------------------------

Исключения

cipher_error	если строка пуста
--------------	-------------------

3.1.2.4 isPlusKey()

```
bool tablecipher::isPlusKey (
    int key ) [private]
```

Проверка символов строки

Проверяет, есть ли в сообщении символы, отличные от букв английского алфавита

Аргументы

s	Входная строка, представляющая текст.
---	---------------------------------------

Исключения

cipher_error,если	присутствуют некорректные символы
-------------------	-----------------------------------

3.1.2.5 isValidKey()

```
int tablecipher::isValidKey (  
    int key,  
    string s ) [inline], [private]
```

Проверка валидации ключа

Проверяет, что ключ не более половины длины шифруемого сообщения.

Аргументы

s	Входная строка, представляющая ключ, строка с текстом.
---	--

Возвращает

ключ, который равен половине длины строки.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- tablecipher.h
- tablecipher.cpp

Глава 4

Файлы

4.1 tablecipher.h

```
1
7 #pragma once
8 #include <string>
9 #include <locale>
10 #include <iostream>
11 #include <map>
12 #include <cmath>
13 using namespace std;
14 class tablecipher {
15 private:
16     int st;
17     int isValidKey(int key,string s);
18     bool isPlusKey(int key);
19     string getValidOpenText(const std::string& s);
20 public:
21     tablecipher(int key);
22     tablecipher() = delete;
23     string encrypt(string text);
24     string decrypt(string text);
25 }
26 class cipher_error : public std::invalid_argument
27 {
28 public:
29     explicit cipher_error(const std::string& what_arg):
30         std::invalid_argument(what_arg){}
31     explicit cipher_error(const char* what_arg):
32         std::invalid_argument(what_arg){}
33 };
```


Предметный указатель

decrypt
 tablecipher, [6](#)

encrypt
 tablecipher, [6](#)

getValidOpenText
 tablecipher, [7](#)

isPlusKey
 tablecipher, [7](#)

isValidKey
 tablecipher, [7](#)

tablecipher, [5](#)
 decrypt, [6](#)
 encrypt, [6](#)
 getValidOpenText, [7](#)
 isPlusKey, [7](#)
 isValidKey, [7](#)