



Universidad Enrique Díaz de León

Licenciatura en Ingeniería de Software

Metodología de la Investigación

7° Semestre

APLICACIÓN WEB PARA LA AYUDA A LOS ESTUDIANTES .

Flores Zarate Lizeth Margarita
Sandoval González Leticia Azerette


Octubre-2021-



Antecedentes

La idea del proyecto surge en base a una problemática que se vive dentro de la Universidad Enrique Díaz de León.

Una de las primeras observaciones que se lograron identificar fue el acoso a las compañeras, sin embargo este problema no solo era ese, también se pudo observar la presencia del bullying hacia los compañeros dentro de la institución.



Durante el tiempo que estuvimos en clases presenciales solo se recibió tres charlas de orientación psicológica al acoso que sufren las mujeres pero no se profundizo el tema hacia el Bullying.

Hasta hoy en día no hemos recibido ninguna ayuda psicológica y no hemos tenido alguna charla sobre el tema.





Preguntas de investigación

¿A qué se debe que las alumnas de la Institución decidan no denunciar a su acosador y por qué se permite el bullying dentro del salón de clases?



Objetivos

El objetivo de este proyecto es que los alumnos de la universidad cuenten con atención psicológico y por parte de DOE charlas y conferencias acerca de la orientación educativa que consisten en promover actividades que posibiliten sobre situaciones que hacen al contexto educativo y con todo esto lograr que se evite el bullying o acoso dentro de los salones de clase, que los alumnos tengan un mejor desempeño académico y un ambiente saludable.




Tendrán el beneficio de generar una cita para atención y reportar algún problema que estén pasando dentro de los salones de clase y así llevar un control y un proceso del caso, y obtener como resultado la estabilidad emocional y un buen desempeño académico.





Justificación

La elección de este tema es porque se considera que tanto el acoso como el bullying son unos de los temas que se deben afrontar dentro de la universidad. Esto afecta a muchos de los estudiantes y afecta su desarrollo y su forma de ser.



Por lo general las conductas de acoso tanto como las del bullying no son denunciadas debido al miedo a que este problema se convierta en algo público donde se deriven burlas, sean señaladas y su agresor pueda cometer represalias en contra de ellos.

En muchas de los casos los agresores se justifican diciendo que es solo un juego entre compañeros.



Es por ello que se esta realizando este proyecto para ayudar a los estudiantes de la universidad de Enrique Diaz de León otorgándole la ayuda psicológica donde podrá reportar el problema y donde podrá encontrar material de crecimiento personal.

Método

Participantes:

Nombre	Leticia Azerette Sandoval González
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	Ingeniera en Software.
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de contacto	lety.azerettee@gmail.com
Nombre	Lizeth Margarita Flores Zarate
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	Ingeniera en Software.
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de contacto	Lizethfz38@gmail.com



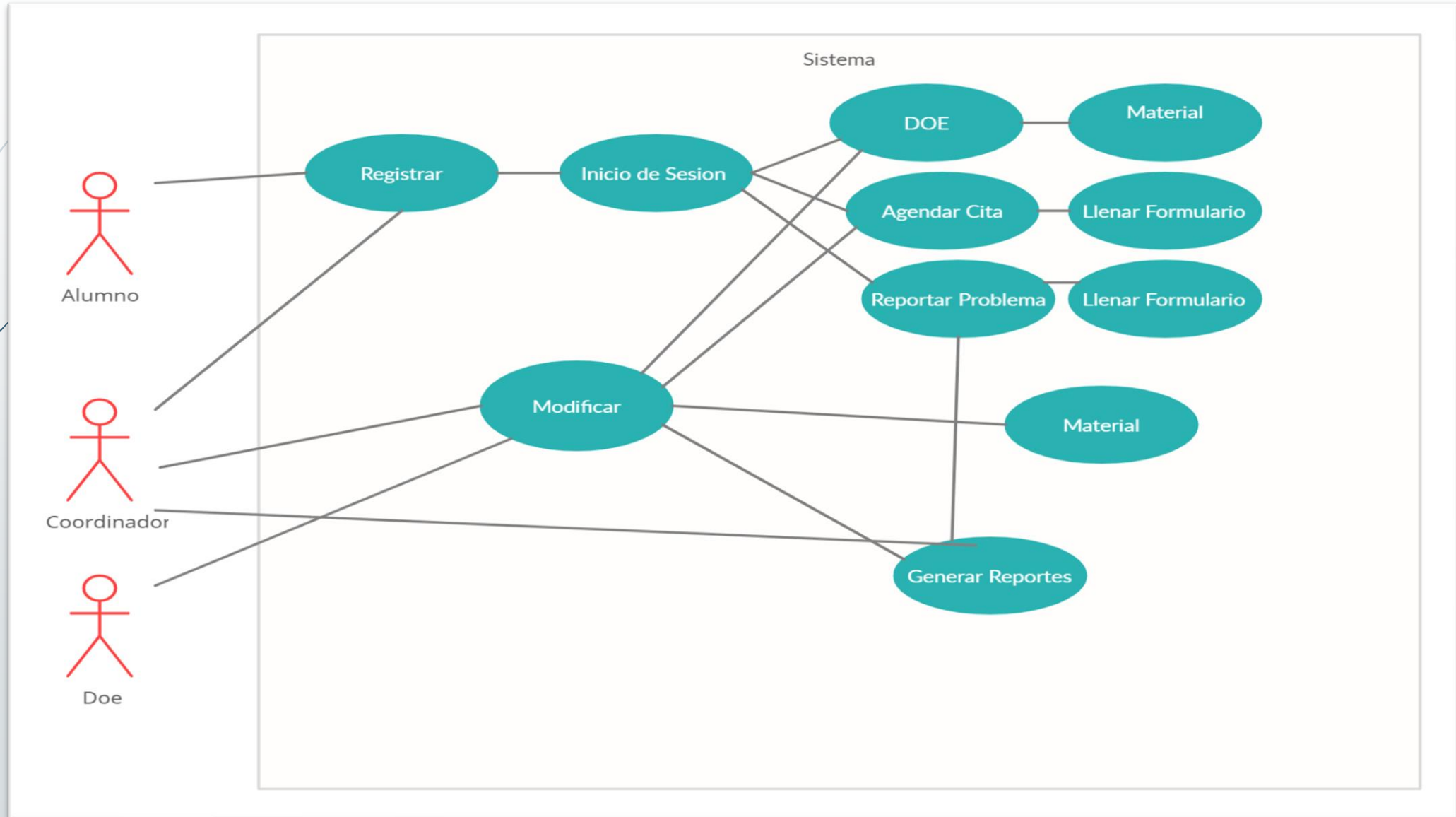
Materiales

- Interfaz para ser usada con internet.
- Uso de Dominio (X)
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación

Herramientas:


- HTML5
- JAVASCRIPT
- CSS3
- MONGODB.

Avances desarrollo de software





Resultados Esperados.



Esperamos que los alumnos de la universidad Enrique Diaz de León puedan utilizar la aplicación para su beneficio donde se les brindara la atención psicológica y donde podrán recibir platicas y conferencias por medio de DOE.



Conclusión

Como conclusión esperamos que esta aplicación sea funcional y sea de gran ayuda tanto como para estudiantes como para la universidad ya que va a facilitar muchos procesos.