

# PROYECTO DIW

## GUÍA DE ESTILOS

---

José Manuel Martínez Romera

2º DAW

# Índice

1. Tipografía
2. Accesibilidad/Usabilidad
3. Estructura
4. Colores
5. Enlaces
6. Contenido multimedia
7. Iconos

## 1,- Tipografía

Se usará un tipo de letra **Times New Roman**. Se tendrá especial cuidado con las negritas, ya que al ser un elemento que ayuda bastante a resaltar el contenido, es bastante importante usarlo como recurso cuando se quiera hacer importancia en resaltar algún contenido, y es que un mal uso del mismo puede llevar a perder la intención de este recurso.

Tamaño de la fuente:

- Etiquetas **<h1>**. Para títulos del contenido web.
- Etiquetas **<h2>**. Títulos menores como por ejemplo entrada de una noticia.
- Etiquetas **<h3>** . Títulos de noticias secundarias en la web principal.
- Etiquetas **<h5>**. Breve descripción encontrada debajo de noticias secundarias.
- Resto del contenido a **12px**.

## 2,- Accesibilidad/Usabilidad

La **accesibilidad** web se refiere a la capacidad de acceso a la Web y a sus contenidos por parte de todas las personas, independientemente de la discapacidad de carácter física, intelectual o técnica que puedan presentar o de las que se deriven del contexto de uso, como puede ser tecnológicas o referentes a la edad. La accesibilidad está íntimamente relacionada con la **usabilidad**, que es el grado de facilidad de uso que tiene una página web para los visitantes que entran e interactúan con ella.

Las pautas de accesibilidad para el contenido web, son conocidas como **WCAG** (Web Content Accessibility Guidelines). Son las pautas diseñadas a seguir por el **W3C** para garantizar de forma correcta una accesibilidad eficiente a cualquier contenido web, donde incluyen documentos del paquete ofimático (Word, PowerPoint) o documentos de diseño como PDF o multimedia.

Para ajustar la accesibilidad, deberá tener disponer de estos cuatro items:

- Perceptible
  - Ofrecer alternativas textuales.
  - Adaptable, presenta el contenido de varias formas.
  - Distinguible. Separa el fondo del resto del contenido.
- Operable

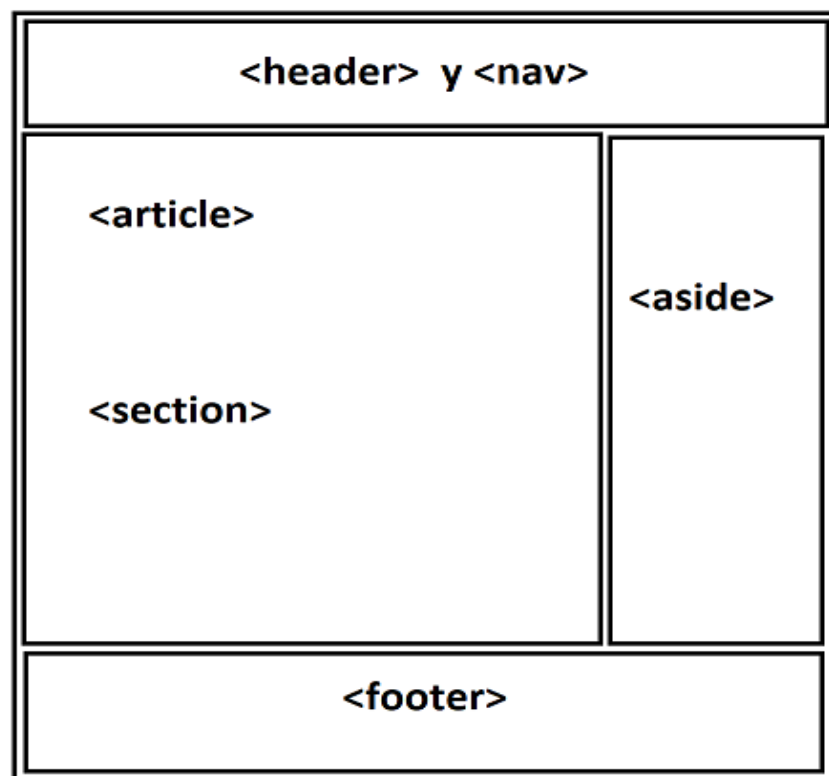
- Manejable por teclado. No hay que olvidar aquella gente que no dispone de ratón.
- No causar reacciones físicas o psíquicas negativas.
- Fácilmente navegable.
- Comprensible
  - Fácil de leer y comprender.
  - Página predecible y sencilla. No hay que reinventar nada, solo hacerlo cómodo al navegante.
- Robusto
  - Respetar el código para que sea compatible con el mayor número de dispositivos y programas.
  - Debe ser robusto para que pueda ser interpretado con facilidad.

Por otro lado, lograremos optimizar nuestra web a nivel de **usabilidad** con:

- Estructurando bien los contenidos con las etiquetas correspondientes.
- Diseño limpio.
- Facilitar la interacción.
- Adaptar la web a todo tipo de dispositivos.

### 3,- Estructura

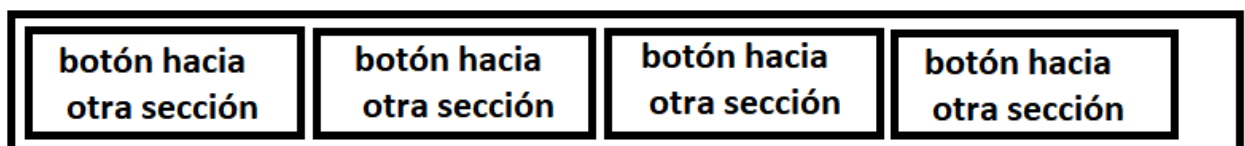
La estructura de nuestra página principal va a ser la siguiente:



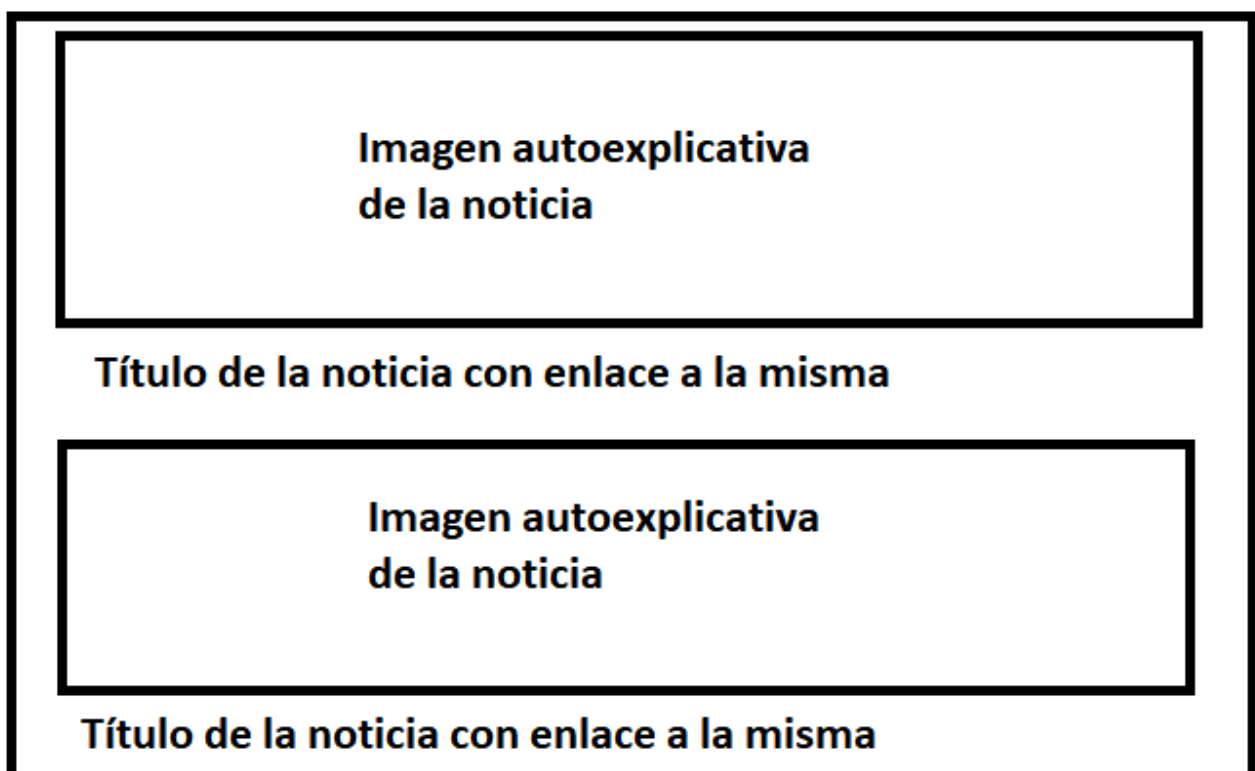
- **Header.** Representa un grupo de ayudas introductorias o de navegación. Va a contener elementos tales como el logotipo de la página web (actuará como enlace a la página principal) y el nombre de la página web. En un futuro se usará un formulario de búsqueda mediante Google para buscar noticias recientes.



- **Nav.** Representa una sección de la página cuyo propósito principal es proporcionar enlaces de navegación internos (página principal, noticias destacadas, top noticias diarias, nuevas noticias, etc...).



- **Article.** Representará el cuerpo de la noticia o entrada del foro, donde estará normalmente compuesto por un <header> de noticia, <footer> que se encargará de decir quien ha escrito dicho post y un <time> para establecer la fecha de creación. Se va a usar generalmente para agregar información acerca del contenido.



- **Section.** Su función va a consistir en definir una sección dentro de un <article>, estableciendo los distintos apartados y dejando un contenido mucho más claro.

<b>imagen descriptiva</b>	<b>título</b> <b>Descripción</b> <b>Autor y fecha</b>
	<hr/>
	<hr/>

- **Aside.** Se encargará de definir una sección de navegación con vínculos a sitios relacionados. Se encontrará en la parte derecha de la página web, ajeno completamente al article.

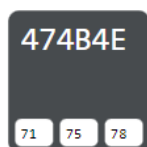
<b>Nombre de sección</b>
- Noticia 1
- Noticia 2
- Noticia 3
<b>Nombre de sección</b>
- Noticia 1
- Noticia 2
- Noticia 3
<b>Nombre de sección</b>
- Noticia 1
- Noticia 2
- Noticia 3

- **Footer.** Va a representar el pie de página de nuestra página web. Contendrá información acerca de la página web, tal como derechos de autor, redes sociales, información de contacto, etc...

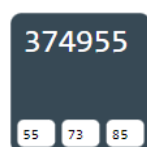


## 4,- Colores

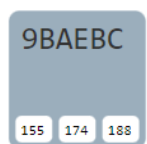
Toda la web mostrará un color identificativo, que se va a mostrar tanto en los botones, pie de página, barra de menú, enlaces, etc. Los colores principales de la página web son:



El color gris azulado con el código de color hexadecimal **#474b4e** es una sombra oscura media de cian-azul. En el modelo de color RGB **#474b4e** dicho color se compone de 27.84% de rojo, 29.41% de verde y 30.59% de azul. En el espacio de color HSL **#474b4e** tiene un tono de 206° (grados), 5% de saturación y 29% de luminosidad. Este color tiene una longitud de onda aproximada de 482.43 nm.



El código de color hexadecimal **#374955** es una sombra oscura media de cian-azul. En el modelo de color RGB **#374955** dicho color se compone de 21.57% de rojo, 28.63% de verde y 33.33% de azul. En el espacio de color HSL **#374955** tiene un tono de 204° (grados), 21% de saturación y 27% de luminosidad. Este color tiene una longitud de onda aproximada de 482.03 nm.



El código de color hexadecimal **#9baebc** es una sombra claro medio de cian-azul. En el modelo de color RGB **#9baebc** dicho color se compone de 60.78% de rojo, 68.24% de verde y 73.73% de azul. En el espacio de color HSL **#9baebc** tiene un tono de 205° (grados), 20% de saturación y 67% de luminosidad. Este color tiene una longitud de onda aproximada de 482.15 nm.

## 5,- Enlaces

Los enlaces correspondientes deberán cumplir los estándares establecidos sobre accesibilidad, lo que ello conlleva a que cuando vayamos a incluir cualquier tipo de enlace en nuestra página web, se usen expresiones autodescriptivas y que ayuden al navegante a

asociar ese enlace con el contenido que va a ver. Por ejemplo.

"Consulte las listas de lanzamientos para el próximo año 2022" ✓

"Pinche aquí para más información" ✕

## 6,- Contenido multimedia

La inclusión de imágenes en las páginas web es un aspecto esencial en el diseño de estas. Cuanto mayor sea la calidad de las mismas, mejor será la apariencia general del sitio.

Es importante que el tamaño de la imagen sea el menor posible, ya que así la carga de la página será más ágil. Los formatos más usales (y aconsejados) que utilizaremos son:

- **jpg**, que se empleará en imágenes complejas que posean muchos colores y que tengan degradados, tramas, texturas...
- **png**, con fondo transparente como puede ser iconos encontrados en el <footer>

Pautas a seguir para el correcto uso de las imágenes.

- Las imágenes deben guardar su relación de aspecto (ratio) original. Nunca se debe distorsionar la imagen, ya sea horizontal o verticalmente.
- No olvidar nombrar las imágenes de forma apropiada. Las imágenes deben tener un nombre descriptivo.
- Los formatos adecuados son jpg y gif (usado de forma adecuada el png también es válido).
- El texto alternativo (mediante el atributo **Alt**) es indispensable.
- Las imágenes principales de la página principal tendrán un ancho del 90% del contenido, mientras que dispondrán de un alto de 250px.
- Las imágenes asociadas a los section, dispondrán de un ancho de 120px y un alto de 100px
- Los iconos referentes a las redes sociales, dispondrán de un alto y ancho de 80px.



## 7,- Iconos

Los iconos establecidos para las listas van a disponer de un formato .ico de 20x20px y se van a establecer en todas las listas del documento.



Por otro lado también tenemos el logotipo de la empresa que se va a mostrar siempre en la parte superior izquierda del encabezado.



Y las imágenes establecidas para las redes sociales, las cuales se van a encontrar en el <footer> del documento, las cuales se van a ver redimensionadas para su uso.

