Управление проектами

Кирилл Корняков

Содержание

- Часть первая: вводная
- Часть вторая: молоток
- Часть третья: полезные мысли
- Часть четвертая: инструменты

Часть первая: вводная

Software Development: Art, Craft, or Science?

Немного истории

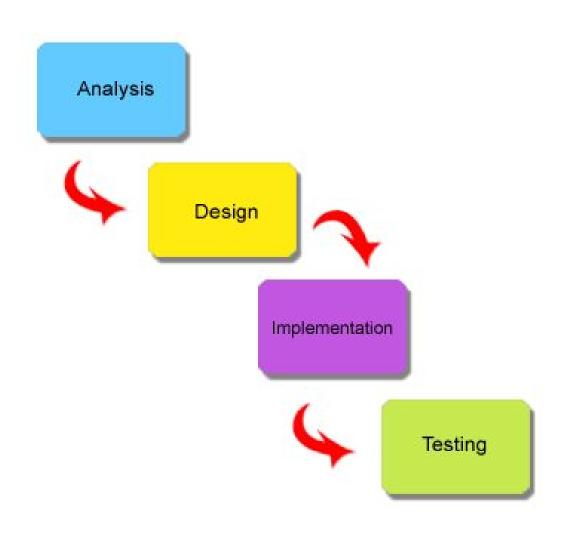
Кто был первыми программистами, и на кого они работали?

Немного истории

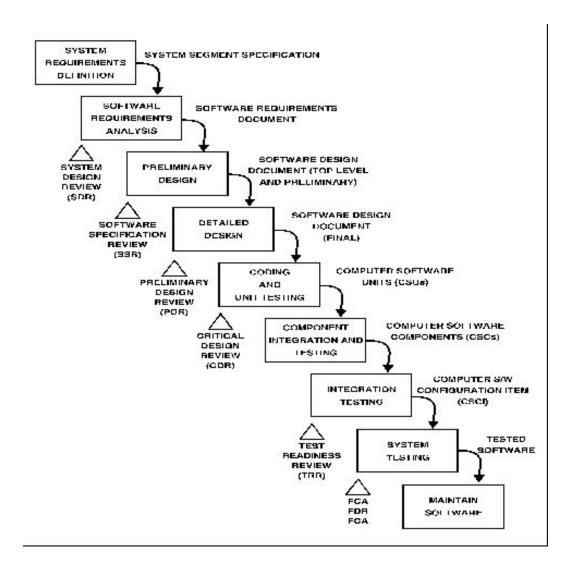
Факторы, оказавшие влияние на Программную инженерию:

- Другие инженерии
 - Строительство
 - Механика
 - Электроника
- Особенности первых проектов
 - Критичность
 - Масштабность

Каскадная модель ЖЦ



Педантичная каскадная модель



Жизненный цикл ПО

Systems Development Life Cycle (SDLC) Life-Cycle Phases



Initiation

Begins when a sponsor identifies a need or an opportunity. Concept Proposal is created



Develops a

Management

and other

planning

Provides

documents.

the basis for

acquiring the

resources

needed to

achieve a

soulution.

Project

System Concept Development

Defines the scope or boundary of the concepts. Includes Systems Boundary Document. Cost Benefit Analysis, Risk Management Plan and Feasibility Study.



Requirements Analysis

Analyses user needs and develops user requirements. Create a detailed Functional Requirements Document.



Design

Transforms detailed requirements into complete, detailed Systems Design Document Focuses on how to deliver the required functionality



and Test

Converts a design into a complete information system Includes acquiring and installing systems environment; creating and testing databases preparing test case procedures; preparing test files, coding, compiling, refining programs; performing test readiness review and procurement activities.



Demonstrates

that developed

to requirements

as specified in

the Functional

Requirements

Conducted by

staff and users.

Produces Test

Analysis Reports.

Document.

Implementation Integration

Includes implementation preparation, implementation system conforms of the system into a production environment, and resolution of problems identified in the Integration and Quality Assurance Test Phases



Maintenance

Describes tasks to operate and maintain information systems in a production environment. includes Post-Implementation and In-Process Reviews.



Disposition

Describes end-of-system activities, emphasis is given to proper preparation of data.

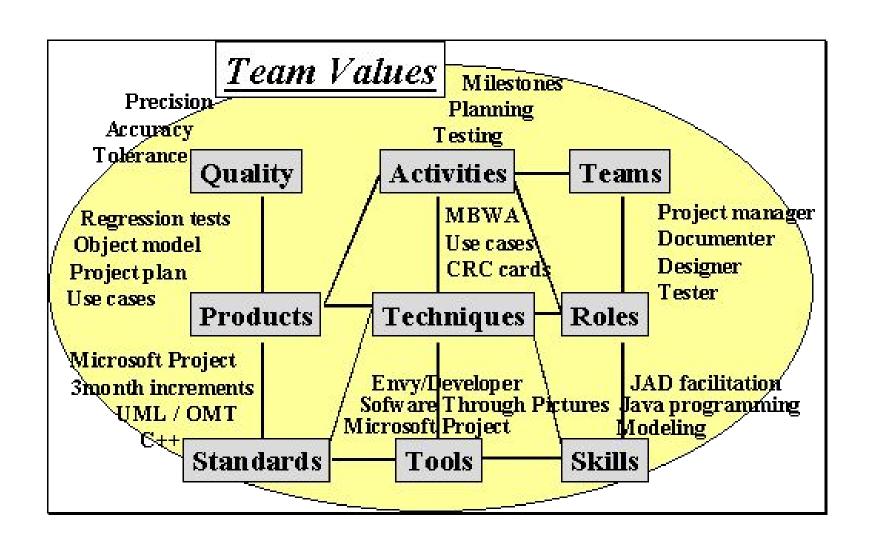
Глоссарий

- 1. Жизненный цикл ПО период времени, набор активностей
- 2. Процесс структура разработки, набор правил
- 3. **Методология** набор практик, правил
- 4. Практика, метод, процедура

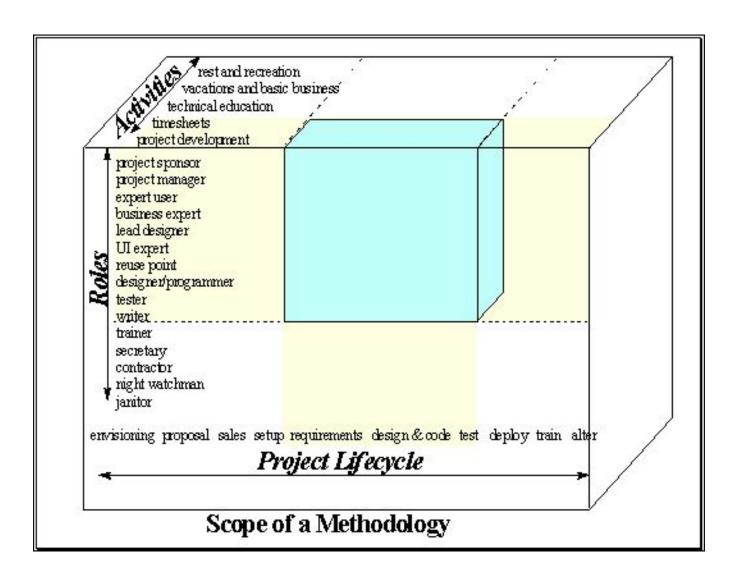
Часть вторая: молоток

"Тот, кто хорошо владеет молотком, везде склонен видеть гвозди" Абрахам Маслоу

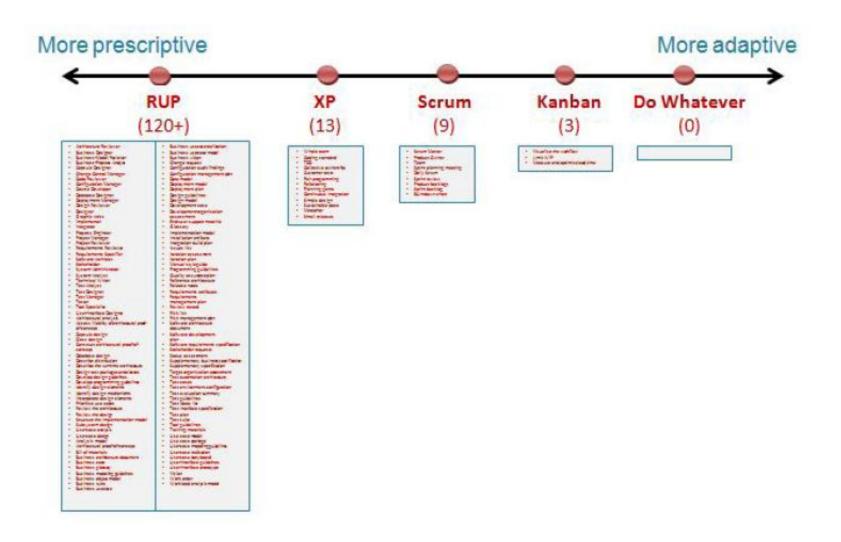
Содержание методологии



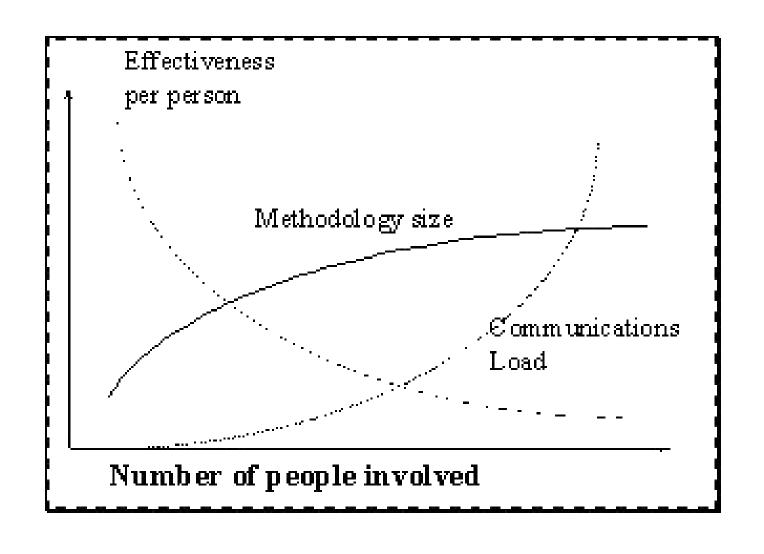
Охват методологии



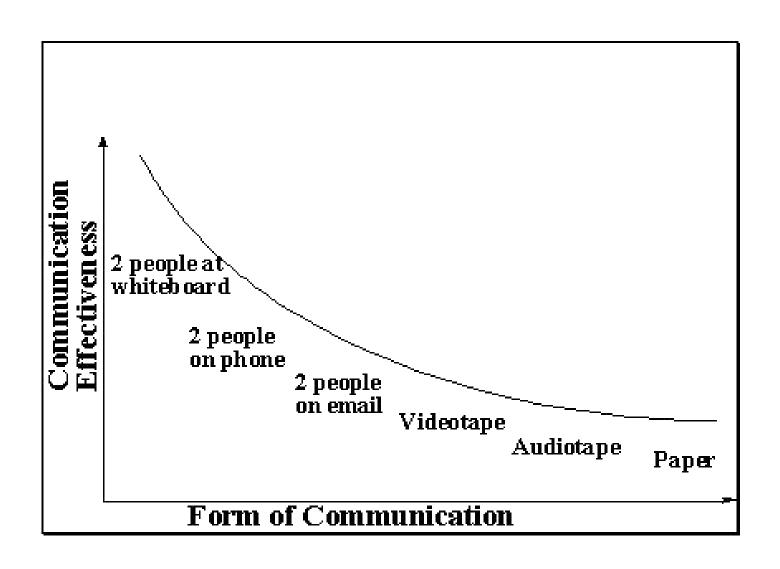
Основной тезис



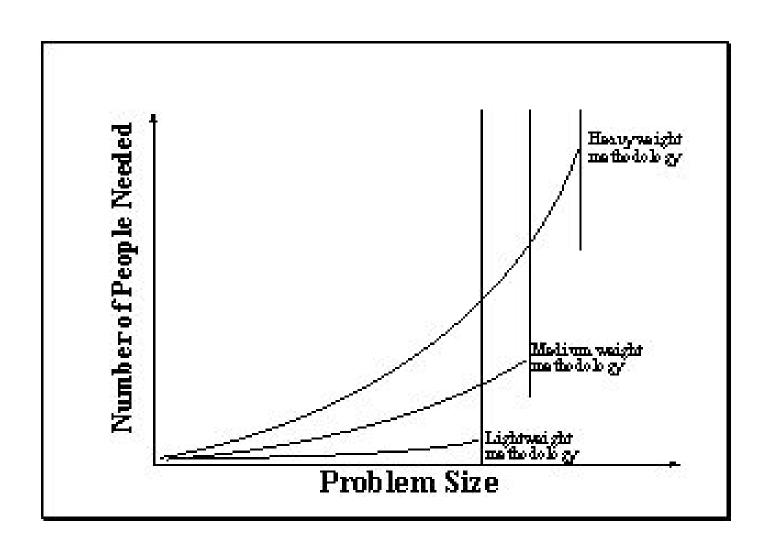
Эффективность методологии



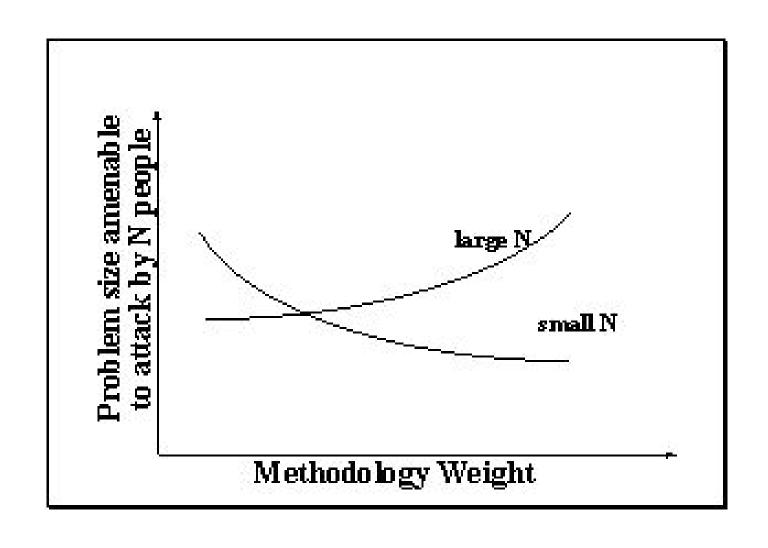
Эффективность общения



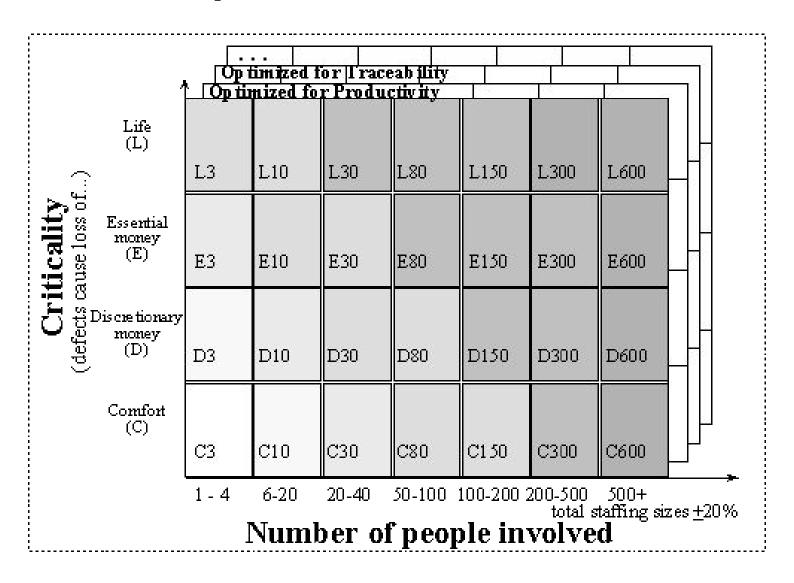
Сколько нужно людей?



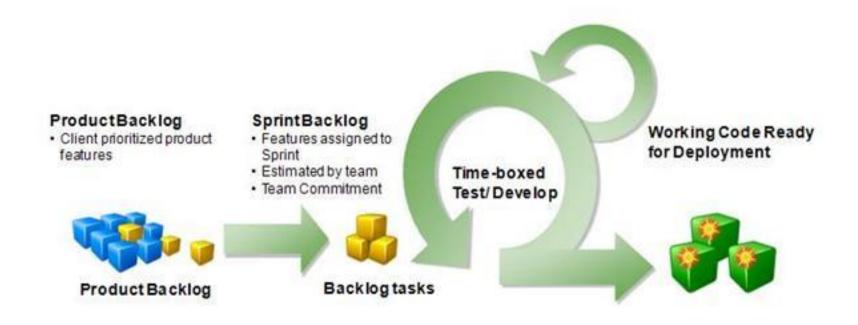
С чем справится команда?



Как подобрать методологию?



Scrum



Sprint Planning Meeting

- Review Product Backlog
- Estimate Sprint Backlog
- Commit

Daily Scrum Meetings

- Done since last meeting
- · Plan for today
- Roadblocks/Accelerators?

Sprint Review Meeting

- · Demo features to all
- Retrospective on the Sprint Adjustments

Часть третья: полезные мысли

Agile Manifesto

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools Working software over comprehensive documentation Customer collaboration over contract negotiation Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

7 properties of highly successful projects

- 1. Frequent delivery
- 2. Reflective improvement
- 3. Close communication
- 4. Personal safety
- 5. Focus
- 6. Easy access to expert users
- 7. A good technical environment

Тест Джоела

- 1. Пользуетесь ли вы системой контроля версий?
- 2. Можете ли вы собрать продукт за один шаг?
- 3. Выполняете ли вы ежедневные билды?
- 4. Используете ли вы базу данных ошибок?
- **5.** Исправляете ли вы ошибки перед написанием нового кода?
- 6. Есть ли у вас актуальный план работ?

Тест Джоела

- 7. Есть ли у вас спецификация?
- 8. Предоставлены ли вашим программистам спокойные условия для работы?
- 9. Используете ли вы новейшие и лучшие инструменты?
- 10. Есть ли у вас тестеры?
- 11. Пишут ли кандидаты на работу код во время собеседования?
- 12. Проводите ли вы коридорное тестирование удобства использования программ?

Часть четвертая: инструменты

Инструменты

- 1. Spreadsheets: Excel and clones
- 2. Gantt charts: MS project and clones
- 3. Issue trackers: JIRA, Bugzilla, Mingle, FogBugz, Bootcamp, Trac, ClearQuest, VersionOne, etc.

Инструменты

- 1. Excel (google docs)
- 2. Redmine

Контрольные вопросы

1. TBD

Книги

- 1. Стив Макконнелл
- http://www.ozon.ru/context/detail/id/83760/
- 3. http://www.ozon.ru/context/detail/id/3163596/
- 4. http://www.ozon.ru/context/detail/id/1099618/
- http://www.ozon.ru/context/detail/id/2338486/
- http://www.ozon.ru/context/detail/id/6241964/

Ссылки

- 1. http://alistair.cockburn.us/Methodology+per+project
- http://www.crisp.se/henrik.kniberg/Kanban-vs-Scrum. pdf
- http://en.wikipedia.org/wiki/Software_development_ process