

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

****Echipa:**** Nine Lives Studio

****Numele jocului (titlu provizoriu):**** Mewowo's journey

****Sprint #:**** Sprint #0

****Perioada:**** 27.10.2025 – 03.11.2025

****Data predării raportului:**** 28.10.2025

****Team leader (persoană de contact):**** Gheboeanu Anita-Cristiana

****Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:**** Leustean Andrei

****Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):****

Google Docs / feedback oral

1. Scopul general al sprintului curent

Scopul principal al sprintului curent este stabilirea aspectelor organizatorice și planificarea inițială a proiectului. Ne propunem să adăugăm o primă parte a elementelor esențiale, care să faciliteze dezvoltările viitoare.

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Este primul sprint.

3. Retrospectivă scurtă

Nu există

4. Obiective pentru sprintul curent

Întrucât obiectivele propuse sunt lucruri de bază și este primul sprint, concentrat mai mult pe aspecte organizatorice, am decis să nu stabilim fix de acum responsabili pentru obiective, fiind lucruri la care va contribui toată echipa.

Legenda Prioritate: 1 – prioritate maximă, 2 – mai puțin prioritar ca 1, 3 mai puțin ca 2 și tot așa

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
1	Repository Git	Crearea repository-ului Github și adăugarea întregii echipe la colaborator	

1	Stabilirea Responsabilitatilor	Stabilirea liderului, a senior coder-ului si in general a rolurilor fiecarui membru	
1	Planificarea modului de lucru	Organizarea board-ului pe Trello pentru task-uri	
2	Creare personaj cu basic movement	Crearea unui prim personaj care se poate misca si poate sari (fara model 3d, initial ca dreptunghi)	
2	Inceput basic pentru un prim nivel	Crearea unei platforme initiale care sa reprezinte inceputul primului nivel	
3	Blueprint pentru obiecte ce pot fi miscate	Crearea unor cuburi/obiecte ce pot fi impinse de personajul principal	
2	Brainstorming pentru level design	Brainstorming pentru diferite design-uri pentru diverse nivele de joc.	

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Pentru organizarea in echipa, vom folosi trello unde putem adauga si asigna task-uri membrilor echipei. Ca intalniri, am stabilit sa ne vedem in fiecare saptamana, miercuri la 16:00, online pe discord, pentru a vorbi despre ce am facut si ce vom face in viitor.

6. Capturi / Demonstrații (opțional)

7. Observații suplimentare