

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

Echipa: Nine Lives Studio

Numele jocului (titlu provizoriu): Mewowo's journey

Sprint #: Sprint #0

Perioada: 27.10.2025 – 03.11.2025

Data predării raportului: 28.10.2025

Team leader (persoană de contact): Gheboeanu Anita-Cristiana

Persoana/Persoanele care au întocmit raportul: Leustean Andrei

Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):
Google Docs / feedback oral

1. Scopul general al sprintului curent

Scopul principal al sprintului curent este stabilirea aspectelor organizatorice si planificarea initiala a proiectului. Ne propunem sa si adaugam o prima parte a elementelor esentiale, care sa faciliteze dezvoltarile viitoare.

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Este primul sprint.

3. Retrospectivă scurtă

Nu exista

4. Obiective pentru sprintul curent

Întrucât obiectivele propuse sunt lucruri de baza si este primul sprint, concentrat mai mult pe aspecte organizatorice, am decis sa nu stabilim fix de acum responsabili pentru obiective, fiind lucruri la care va contribui toata echipa.

Legenda Prioritate: 1 – prioritate maxima, 2 – mai putin prioritara ca 1, 3 mai putin ca 2 si tot asa

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
1	Repository Git	Crearea repository-ului Github si adaugarea intregii echipe la colaborator	

1	Stabilirea Responsabilitatilor	Stabilirea liderului, a senior coder-ului si in general a rolurilor fiecarui membru	
1	Planificarea modului de lucru	Organizarea board-ului pe Trello pentru task-uri	
2	Creare personaj cu basic movement	Crearea unui prim personaj care se poate misca si poate sari (fara model 3d, initial ca dreptunghi)	
2	Inceput basic pentru un prim nivel	Crearea unei platforme initiale care sa reprezinte inceputul primului nivel	
3	Blueprint pentru obiecte ce pot fi miscate	Crearea unor cuburi/obiecte ce pot fi impins de personajul principal	
2	Brainstorming pentru level design	Brainstorming pentru diferite design-uri pentru diverse nivele de joc.	

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Pentru organizarea in echipa, vom folosi trello unde putem adauga si asigna task-uri membrilor echipei. Ca intalniri, am stabilit sa ne vedem in fiecare saptamana, miercuri la 16:00, online pe discord, pentru a vorbi despre ce am facut si ce vom face in viitor.

6. Capturi / Demonstrații (optional)

7. Observații suplimentare