

授课教师 邝坚

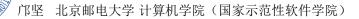
计算机学院 (国家示范性软件学院) 北京邮电大学

## **Final Project**

- 题目:三选一(详见题目描述)
- 环境: uC/OS-II + STM32板
- 代码工程基础: Demo123
- 提交:
  - 完整可编译运行的project文件,源代码≥30%注释,并附 所实现代码的详细设计及运行说明文件。
  - 视频报告文件(720P)。电脑录屏(含作者实时讲解小窗视频),时长不超过20分钟。
  - 作者认为必要的其它辅助附件。
  - 提交物清单。
  - 12月27日23点前,提交以上内容的压缩文件至爱课堂( 备用提交方式: <u>embedded any@aliyun.com</u>,发件人用实 名)。压缩文件格式: 学号\_姓名\_作者手机号\_作者 email地址\_题目编号.rar(zip)。
  - Last Project需每人独立完成。

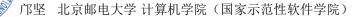
## **Final Project**

- 题目一:设计实现基于USART1的Shell基本功能
- 内容:
  - 中断方式,无阻塞,接收自USART1输入的命令行
  - 命令行提示符">" scanf(), 敲入字母存入 缓冲区, 敲入回车, 读取缓冲区的字符。
  - 输入Echo功能。接收终端实时跟随显示键盘输入 字符及动作,含backspace
  - 根据命令及参数内容运行用户代码中的函数,并 显示函数的返回值
  - 基本验证:
    - 命令行控制LEDx(x=1..4)的on/off
    - 可选其它验证: 自拟。



## **Final Project**

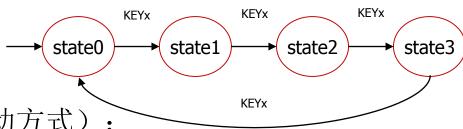
- 题目二:设计实现基于中断的Key(按 键 )识别功能
- 内容:
  - 中断方式识别KEYx (x=1..4) 的按键动作, 中断去抖动。
  - 按键的去抖动功能
  - 双按键同时按压识别功能
  - 基本验证:
    - 单按键控制LEDx (x=1..4) 的on/off
    - 双按键控制4个LEDx(x=1..4)的共同on/off
    - 可选其它验证: 自拟。



# Final Project 思想对,功能对

- 题目三: 有限状态机模型下的单Task多Instance (One-TASK-Multi-instance) 开发
- 内容:
  - 基于有限消息驱动的有限状态机设计思想,实现单个 Task ( LEDx Task) 对3个LEDx (x=1..3) 的状态控制;
  - 3个Led共用相同的状态机,即在给定状态下行为相同,但各自 状态机可异步运行(多Instance)。三个相同的状态机,一个 任务,三个状态机使用同一个代码。一个task,三个状态机
  - LEDx状态:
    - State0: LEDx慢闪(初始状态) key和计时器事件
    - State1: LEDx快闪
    - State2: LEDx常亮
    - State3: LEDx灭
  - 消息驱动(多Instance驱动方式):
    - 用KEYx (x=1..3) 事件(消息)驱动LEDx (x=1..3),即使用KEYx 分别控制对应LEDx 的状态转移。
    - Timer亦采用消息驱动控制State0/1的Ledx闪烁
    - KEY4事件(消息)强制以上3个LEDx状态机均回到State0

Note: 所提交的报告中需给出对应LEDx Task的基本SDL图。



## One-TASK-Multi-instance的实现方法

