# 实验四 分治法

### 一、实验目的

- 1、深刻理解并掌握分治法的设计思想;
- 2、 提高应用分治法设计算法的技能;

### 二、实验任务

运用分治法编程解决基本题, 学有余力者继续解决提高题。

### 三、实验内容

#### 基本题 1: 元素选择

给定序列中 n 个元素和一个整数 k,  $1 \le k \le n$ , 输出这 n 个元素中第 k 小元素的值及其位置。编写并调试程序(不排序)。

#### 基本题 2: 最大子段和问题

给定由 n 个整数组成的序列(a1, a2, ..., an),最大子段和问题要求该序列 求解和为最大的连续子段。

基本题 3: 在一个按照东西和南北方向划分成规整街区的城市里, n 个居民点散乱地分布在不同的街区中。用 x 坐标表示东西向,用 y 坐标表示南北向。各居民点的位置可以由坐标(x, y)表示。街区中任意 2 点(x 1,y 1)和(x2,y2)之间的距离可以用数值|x1-x2|+|y1-y2|度量居民们希望在城市中选择建立邮局的最佳位置,使 n 个居民点到邮局的距离总和最小。

#### 编程任务:

给定 n 个居民点的位置, 计算 n 个居民点到邮局的距离总和的最小值。

#### 提高题:棋盘覆盖问题

在一个 2<sup>k</sup>×2<sup>k</sup> 个方格组成的棋盘中,恰有一个方格与其它方格不同,称该方格为一特殊方格,且称该棋盘为一特殊棋盘。在棋盘覆盖问题中,要用 4 种不同形态的 L 型骨牌覆盖给定的特殊棋盘上除特殊方格以外的所有方格,且任何 2 个 L 型骨牌不得重叠覆盖。

#### 四、实验环境

实验环境不限,任选自己熟悉的开发语言如 C++、JAVA 等

## 五、实验进度

课内完成, 2 学时;

课内未完成,自行增加时间,下周上课前提交电子材料。

### 六、实验步骤

- 1、理解算法思想和问题要求;
- 2、 编程实现题目要求;
- 3、 上机输入和调试自己所编的程序;
- 4、 自行设计测试数据验证分析实验结果;
- 5、整理实验报告。

# 七、实验验收

提交电子版的工程压缩包和实验报告;工程压缩包(包含可编译通过的源文件)命名方式: 学号一姓名.zip/rar/.7z, 电子版的实验报告命名方式: 学号一姓名.doc/.docx, 工程压缩包题交至"工程"文件夹下相应实验子目录里, 电子版实验报告提交至"实验报告"文件夹下相应实验子目录里。以后实验同。

课内完成的学生,现场演示程序运行情况。