OOAD第二章

1. UML

统一建模语言(Unified Modeling Language, UML)是描述、构造和文档化系统制品的可视化语言

应用方式: UML作为草图、UML作为蓝图、UML作为编程语言



2. 科目

科目 (discipline) 是在一个主题域中的一组活动 UP科目样例:业务建模、需求、设计、实现等

各科目下的制品



3. 用例图、类图、领域模型、顺序图、状态转移图画法