

OOAD画图

1.用例图

用例的不同部分	注释
用例名称	以动词开始
范围	要设计的系统
级别	“用户目标”或“子功能”
主要参与者	调用系统，使之交付服务
涉众及其关注点	关注该用例的人，及其需要
前置条件	值得告知读者的，开始前必须为真的条件
成功保证	值得告知读者的，成功完成必须满足的条件
主要成功场景	典型的、无条件的、理想方式的成功场景
扩展	成功或失败的替代场景
特殊需求	相关的非功能性需求
技术和数据变元表	不同的I/O方法和数据格式
发生频率	影响对实现的调查、测试和时间安排
杂项	例如未决问题

范围：NextGen POS应用

级别：用户目标

主要参与者：收银员

涉众及其关注点：

- 收银员：希望能够准确、快速地输入，而且没有支付错误，
- 售货员：希望自动更新销售提成
- 顾客：希望以最小代价完成购买活动并得到快速服务。
- 公司：希望准确地记录交易，满足客户要求。
- 经理：希望能够快速执行超控操作，并易于更正收银员的不当操作。
- 政府税收管理：希望能从每笔交易中抽取税金。
- 支付授权服务：希望接收到格式和协议正确的数字授权请求。

前置条件

收银员必须经过确认和认证。

成功保证（后置条件）：

存储销售信息。准确计算税金。更新账务和库存信息。记录提成。生成票据。记录支付授权的批准。

主成功场景（或基本流程）

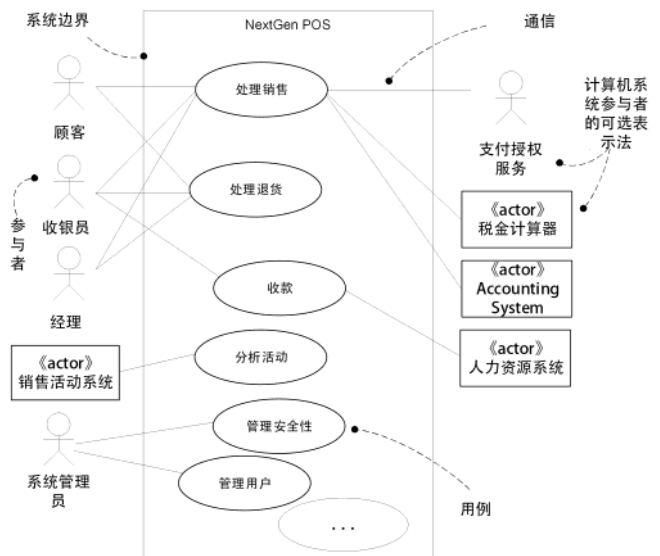
- 顾客携带所购商品或服务到收银台通过POS机付款
- 收银员开始一次新的销售交易
- 收银员输入商品条码
- 系统逐条记录出售的商品，屏显示该商品的描述、价格和累计额。价格通过一组价格规则来计算
- 收银员重复3-4步，直到输入结束
- 系统显示总额和所计算的税金
- 收银员告知顾客总额，并请顾客付款
- 顾客付款，系统处理支付
- 系统记录完整的销售信息，并将销售和支付信息发送到外部的账务系统（进行账务处理和提成）和库存系统（更新库存）
- 系统打印票据
- 顾客携带商品和票据离开（如果有）

扩展（或替代流程）

*a. 经理在任意时刻要求进行超控操作：

系统进入经理授权模式

经理或收银员执行某一经理模式的操作。例如，变更现金结余，恢复其它登录者中断的销售交易，取消销售交易等
系统恢复到收银员授权模式



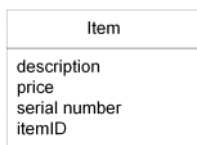
2. 领域模型

Item实例表示商店里实际的商品

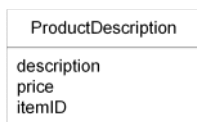
Item具有描述、价格和ID

商店的每个工人都有健忘症

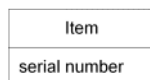
每售出一件实际商品，相应的Item软件实例就会从“软件领域”删除
那么商品都卖完之后，就“雁过无痕”了



Worse

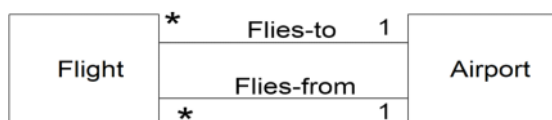
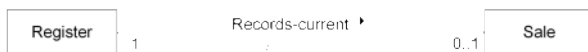


Describes
1

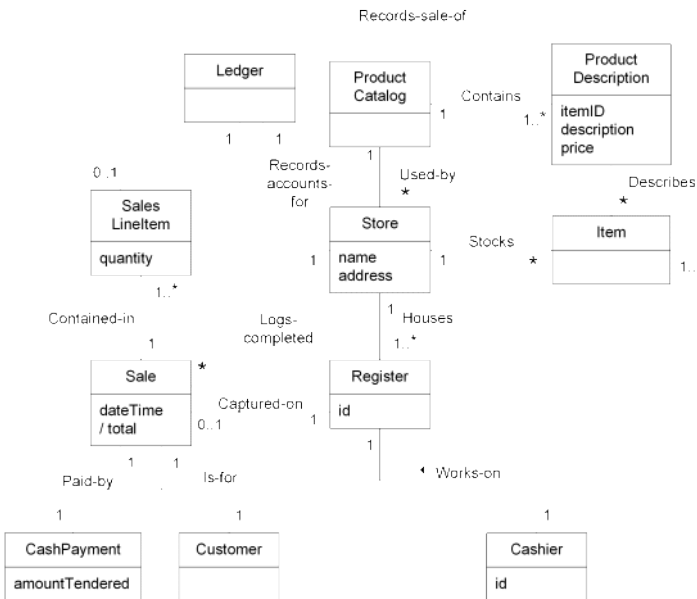
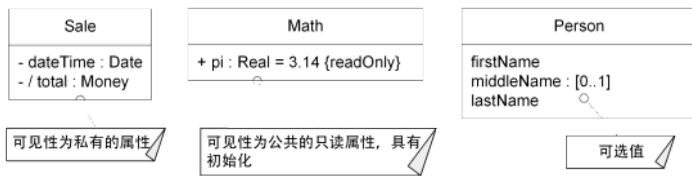


*
Better

- 阅读方向箭头
- 没有其它含义，知识表示阅读关联标记的方向
- 通常省略

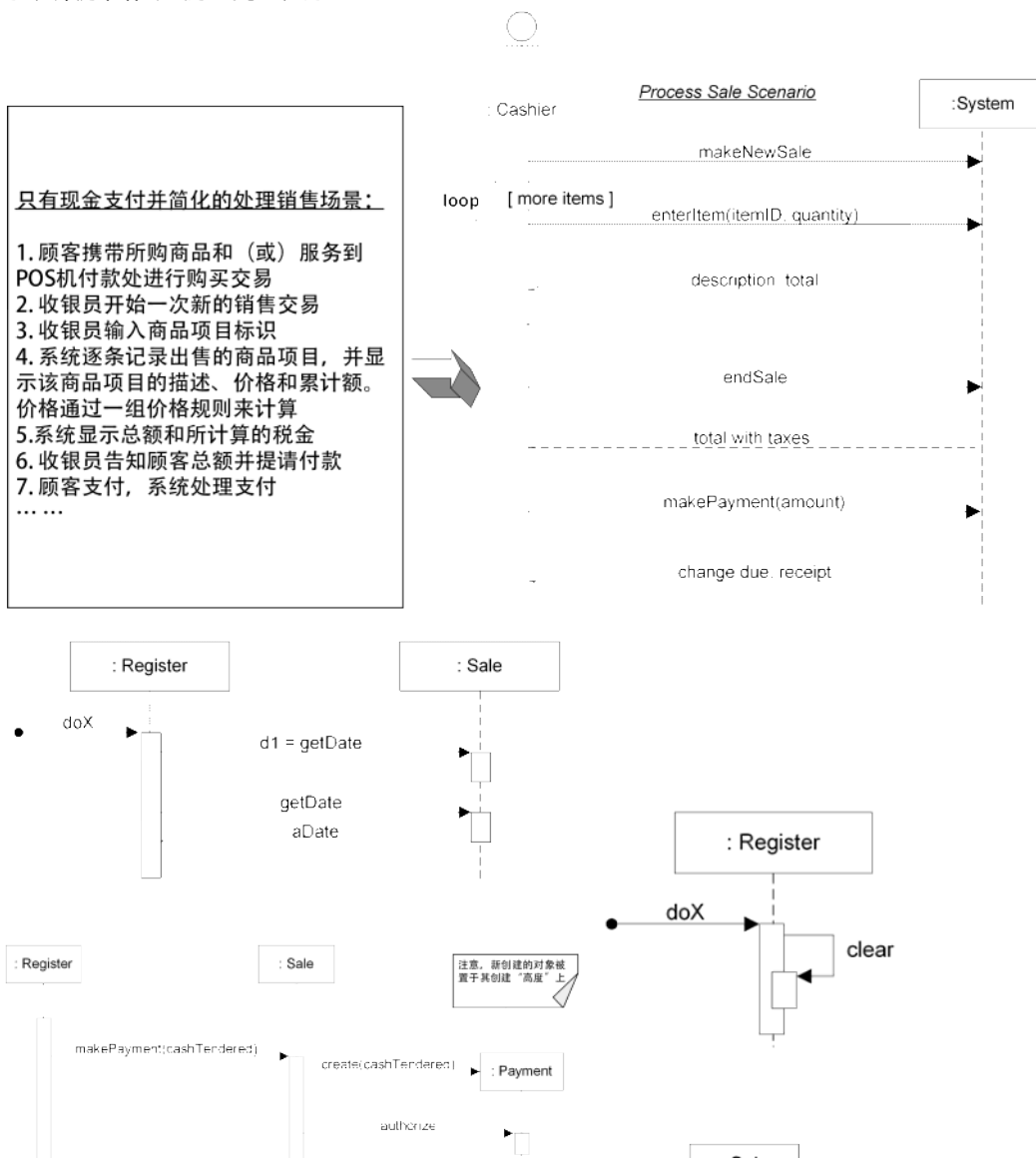


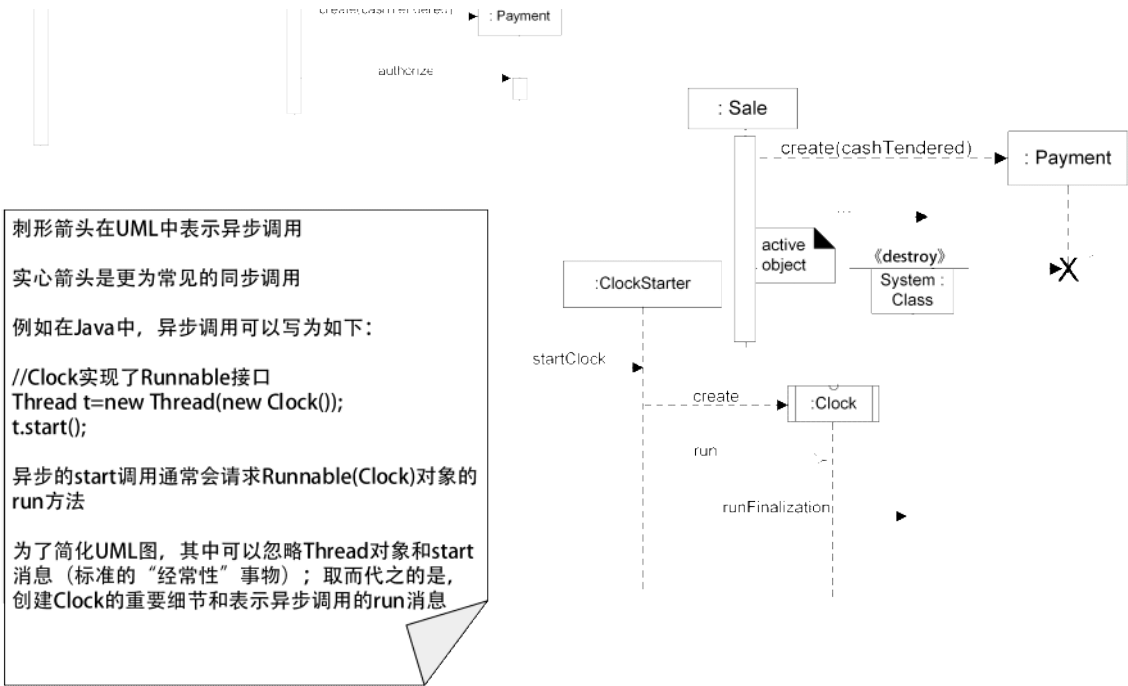
多重关联



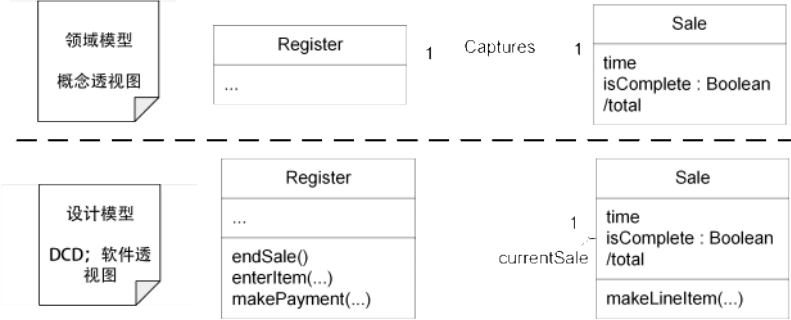
3. 系统顺序图

系统顺序图和用例之间的关系





4. 类图



可以通过在属性名称和数据类型之后添加等于号（=）来为属性指定默认值

