

# 需求工程实践



杨金翠 [jincuiyang@bupt.edu.cn](mailto:jincuiyang@bupt.edu.cn)

# 实验目的

---

- 用例分析方法是站在用户的角度定义软件系统外部特征的一种方法。通过本实验巩固理论教学介绍的用例分析技术。
- 原型设计是需求开发的一种重要手段，通过本实验，使同学们掌握原型工具的使用。

# 实验要求

---

假设你要给某医院开发一套信息化管理系统（或者开发一个产品进行销售），具体功能不做规定。要求：

- ▣ 完成“医院信息化管理系统”的用例分析；
- ▣ 完成“医院信息化管理系统”的主要界面原型设计；

# 实验要求

---

- 分组完成，五人一组，自愿组合
- UML模型工具：Astar UML、Enterprise Architect或其他建模工具
- 原型工具：Axure、磨刀或其他原型工具。

# 实验步骤

---

- 建立业务序列图；
- 提炼执行者和用例，建立用例图；
- 完成用例叙述；
- 完成主要界面原型设计；

# 作业提交

---

- 以小组为单位提交压缩包
- 命名规则：小组编号\_组长中文姓名.rar
- 包含：
  - UML模型文件一份；
  - 原型文件一份；
  - 实验报告一份

# 作业提交

---

## ■ 实验报告

### □ 基本信息（封面）

- 小组编号
- 用的UML工具、原型工具
- 小组成员表（学号、姓名，组长标出）

### □ 实验内容

- 业务序列图
- 用例图
- 用例叙述
- 原型界面截图
- 简要说明