• 2.Explain your understanding about agile, iteration,evolution and UP development.

UP开发:

统一软件开发过程是一种较为流行的构造面向对象系统的迭代软件开发过程。，它的目标是在可预见的日程和预算前提下确保满足最终用户需求的高质量产品，统一开发过程为每个

团队成员提供了必要准则模板和工具指导\_ ：

\_\_\_ 迭代的开发软件\_

\_\_\_ 需求管理\_

\_\_\_ 使用基于构件的体系结构\_

\_\_\_ 可视化软件建模\_

\_\_\_ 验证软件质量\_

\_\_\_ 控制软件变更\_

迭代开发:在迭代生命周期方法中，整个开发被组织成一系列固定的短期小项目（例如三个星期），每完成一个固定的小项目，就算完成一次迭代开发。而整个项目由多次迭代开发循环完成，每次迭代都具有各自的需求分析、设计、实现和测试活动并产生一个局部系统。

进化式开发：进化式开发往往与迭代开发是并行的，每次迭代开发之后，通过评估、反馈和需求理解加深来对下一次迭代开发进行改进调整，整个系统进化式的发展完善，这一过程称为进化式开发。进化式开发对变更和改写给予接受的态度，用每次的反馈逐渐理解用户需求和复杂步骤并最终完成项目。

敏捷式开发：敏捷开发方法是一种应对快速变化的需求的一种开发方法，它以用户需求变化为核心，采用迭代、循序渐进的方法进行软件开发，把一个大项目分成多个相互联系的小项目，按照重要性分别完成，持续不断的尽早交付有价值的软件使客户满意，此方法额外强调人之间的沟通合作，简化说明文档。

• 3.Explain the relationship between iterative development and OOAD.

迭代开发是OOAD成为最佳实践的核心。每一次迭代都会有需求分析、设计、实现、测试的活动，在需求分析过程中，将问题中的人和物划分为对象，通过理清人和物之间的关系来了解需求，然后通过对人和物的建模进行设计，以需求为基础设计出人和物应有的属性，人和物通过属性进行交互来实现对需求的模拟，最会在通过具体方法去实现和测试。每次迭代都是对人和物之间联系的完善。