

Game Concept Document

Context en Thema

Ergens in een bos probeert een wolf een drietal biggen te verslinden. Om dit lot te voorkomen moeten de biggen een stevig huis bouwen, om zich zo veilig te stellen van de wolf. De biggen zullen door de wereld moeten lopen om grondstoffen te vinden voor het bouwen van het huis, terwijl de wolf hen zal achtervolgen en probeert op te eten.

De ondertoon is van dit spel is enigszins ontspannen en warm, maar er ligt wel altijd gevaar op de loer (door de wolf)

Core

Als big zijnde moet je samen een huis maken om veilig te zijn voor de wolf. Dit doe je door grondstoffen te vinden in het bos, er zijn 3 verschillende grondstoffen: stro, hout en steen. Elke grondstof heeft een bepaalde sterkte, de volgorde hiervan zijn van zwak naar sterkst dus stro is het zwakst en steen het sterkst.

Het huis heeft een minimum aantal stenen delen nodig om sterk genoeg te zijn om te winnen. Dit aantal stenen is nog niet besproken.

Wanneer je gevangen wordt door de wolf moet je binnen een bepaalde tijd gered worden voordat je dood gaat. Als je teamgenoot gevangen is kun je hem bevrijden door in het hol van de wolf te sluipen en hem te bevrijden.

Als wolf zijnde moet je de biggen tegenhouden en ze proberen op te eten. Dit doe je door behulp van vallen te zetten voor de biggen en door hun gebouwde huis delen omver te blazen.

Wanneer je een big gevangen hebt moet je hem naar je hol brengen en stop je hem in een kookpot, als de big binnen een bepaalde tijd niet gered wordt dan sterft die en kan hij niet meer meedoen. De wolf kan maar 1 big tegelijk dragen!

Mechanics

Biggen: Lopen, springen, rennen, items oppakken, bouwen.

Wolf: Lopen, springen, rennen, vallen neerzetten, slopen.

- *Gameplayloop:*

Big: Loop - Verzamel - Bouw

Wolf: Loop - Blaas - Verslind

- *Gameplayzin:*

Als big overleef je door resources te verzamelen om een sterk huis te bouwen.

Als wolf moet je de tegenstanders (biggen) verslinden, en dat doe je door ze te achtervolgen

Styleguide:

De figuren en de wereld zal gemodeleerd worden in een niet zo realistische, styleerde stijl.

Gameplay

Bij dit spel neemt één iemand de rol van de wolf en drie andere spelers de rol van de biggen.

Big: Als big is het jouw doel om verschillende items op te pakken, en vervolgens het om te zetten in huis onderdelen. Terwijl je moet voorkomen dat je wordt gevangen door de wolf.

Het ene grondstof is makkelijker verkrijgbaar dan andere maar die zijn ook sneller afbreekbaar door de wolf. Om het spel te winnen (als big) moet je een stevig huis bouwen.

Wolf: Als wolf is het jouw doel om alle biggen te vangen en op te eten voordat ze een stevig huis hebben gebouwd. Hierbij heb je ook de mogelijkheid om delen van het huis te slopen (op steen na).

Doelgroep

9+

Platform

Voorlopig Desktop

Computer

