



## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COMITAN

#### **Alumnos:**

• Ruedas Velasco Pedro Eduardo\_\_\_19700073.

• Hernández Méndez Levi Magdiel\_\_19700039.

• Molina Cifuentes Adriel David 19700061.

• Panti Ordoñez Sergio Ismael\_\_19700065.

Docente: Vera Guillen José Flavio.

Materia: Métodos Numéricos.

**Semestre:** Cuarto **Grupo:** "A"

Actividad: PA7\_Infografia.

Comitán de Domínguez Chiapas, a 06 de Mayo del 2021.

$$\frac{2}{5}\alpha + 1 = \frac{1}{1} + \frac{1}{\cos^2 \alpha} = \frac{1}{2} + \frac{1$$





# 4. Diferenciación e integración numérica

#### 4.1 Diferenciación Numérica

- ◆ Se le conoce como un nombre especial en la análisis numérico: e diferencia finita dividida y generalmente se representa como
- ◆ Derivada = Aproximación de primer orden—Error de truncamiento

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i} + O(x_{i+1} - x_i)$$

$$f'(x_i) = \frac{\Delta f_i}{h} + O(h)$$
(B)

## 4.2 Integración Numérica

La integración numérica constituye una amplia gama de algoritmos para calcular el valor numérico de una integral definida y, por extensión, el término se usa a veces para describir algoritmos numéricos para resolver ecuaciones diferenciales.

#### 4.2.1 Regla del Trapecio

La regla del trapecio es equivalente a aproximar el área del trapecio bajo la línea recta que une f() y f(b).

## 4.2.2 Reglas de Simpson

Esta regla es para una cuadrática integrada en dos intervalos P(x) de ancho uniforme.

#### 4.2.3 Regla de Simpson 1/3:

Simpson 1/3 utiliza la siguiente función para calcular la función perteneciente a los intervalos, facilita la realización del cálculo para encontrar la integral, ya que siempre es la misma fórmula para obtener el polinomio.

#### 4.2.4 Regla de Simpson 3/8:

El interpolante es un polinomio cúbico, es aproximadamente dos veces más precisa que la regla de 1/3.





## 4.3 Integración múltiple

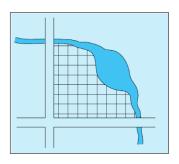
Las integrales múltiples sobre recintos hipercúbicos se resuelven aplicando de forma reiterada las fórmulas Integración múltiple (I) O D i ió resuelven aplicando de forma reiterada las fórmulas simples o utilizando métodos estadísticos (Montecarlo)

$$\int_{c}^{d} \int_{a}^{b} f(x, y) dx dy = \int_{c}^{d} \left( \int_{a}^{b} f(x, y) dx \right) dy$$

Cuando el recinto no es hipercúbico la única solución es acudir a métodos estadísticos (Montecarlo)

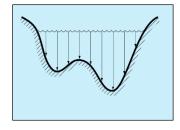
$$\int_{c}^{d} \int_{a(y)}^{b(y)} f(x, y) dx dy = \int_{c}^{d} \left( \int_{a(y)}^{b(y)} f(x, y) dx \right) dy$$

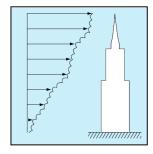
## "Aplicaciones de la diferenciación e integración numérica".



 Un topógrafo podría necesitar conocer el área de un campo limitado.

 Un ingeniero en hidráulica requerirá conocer el área de la sección transversal de un río.





 Un ingeniero en estructuras necesitara determinar la fuerza neta ejercida por un viento no uniforme que sopla contra un lado de un rascacielos.





#### **Bibliografía**

- aprendematematicas. (4 de Mayo de 2021). aprendematematicas. Obtenido de aprendematematicas:
  - https://www.aprendematematicas.org.mx/unit/integracion-aproximada-regla-simpson/
- Carrillo, J. (5 de MARZO de 2021). *FreeCodeCamp*. Obtenido de FreeCodeCamp: https://www.freecodecamp.org/espanol/news/la-regla-de-simpson-la-formula-y-como-funciona/
- Constantino Montes Fernando Enrique, Ozuna Guzmán Gerardo, Pérez Barrios Alma Judith, Rodríguez Arce Julián Darío. (3 de Junio de 2012). *METODOS NUMERICOS*. Obtenido de METODOS NUMERICOS: https://sites.google.com/site/metalmetnumericos/home/unidad-5/5-2-integracion-numerica
- Jorge Padilla, Floreth González. (4 de mayo de 2017). *Métodos Numéricos*. Obtenido de Métodos Numéricos: https://jorgeyfloreth.wordpress.com/2017/05/04/integracion-numerica/
- MECÁNICA, I. E. (27 de JUNIO de 2014). *APLICACIONES COMPUTACIONALES*. Obtenido de APLICACIONES COMPUTACIONALES: https://mecanica-usach.mine.nu/media/uploads/U07\_IntegracionNumerica.pdf
- Menéndez, C. (21 de Diciembre de 2009). *Integración Numérica*. Obtenido de Integración Numérica: http://ocw.uniovi.es/pluginfile.php/1524/mod\_label/intro/1C\_C13387/T4Mat erial/Tema5/Integracion.pdf