

BINUS University

Academic Career: <i>Undergraduate / Master / Doctoral *)</i>		Class Program: <i>International/Regular/Smart Program/Global Class*)</i>	
<input checked="" type="checkbox"/> Mid Exam <input type="checkbox"/> Final Exam <input type="checkbox"/> Short Term Exam <input type="checkbox"/> Others Exam : _____		Term : Odd/Even/Short *)	
<input checked="" type="checkbox"/> Kemanggisan <input checked="" type="checkbox"/> Alam Sutera <input type="checkbox"/> Bekasi <input type="checkbox"/> Senayan <input type="checkbox"/> Bandung <input type="checkbox"/> Malang		Academic Year : 2021 / 2022	
Faculty / Dept. : School of Computer Science		Deadline Day / Date : Senin / 29 Nov 2021 Time : 17:00	
Code - Course : MOBI6059001 - Mobile Programming		Class : All Classes	
Lecturer : Team		Exam Type : Online	
*) <i>Strikethrough the unnecessary items</i>			
The penalty for CHEATING is DROP OUT!!!			

Learning Outcomes :

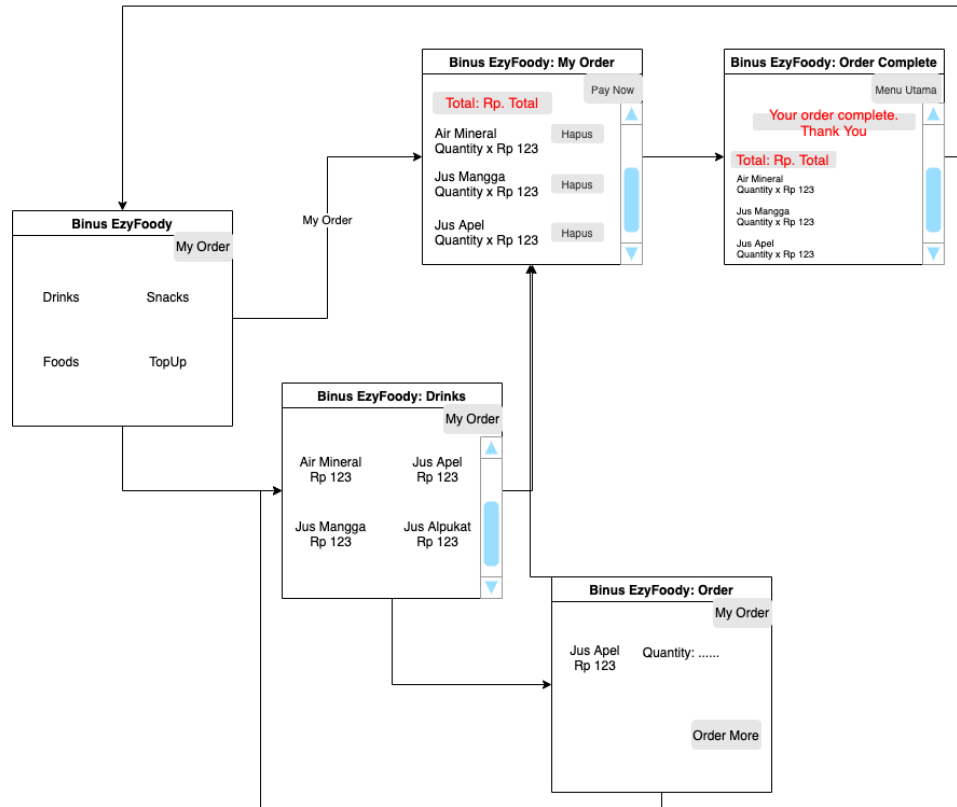
LO1 : Explain the Java Programming Language concept on Android

LO2 : Describe the main features of Android Programming and Android Software Development

LO3 : Produce simple Mobile Application using the main features of Android

LO4 : Construct Mobile Application based on Android platform

Perhatikan diagram activity aplikasi android berikut:



Verified by,

I Gusti Gede Krisna (D6425) and sent to Program on Nov 01, 2021

I. Esai (30 %)

1. **(LO1, LO2, 10%)** - Jelaskan bagaimana multiple activity design dalam aplikasi sesuai diagram di atas. Bagaimana proses transisi dalam multiple-activity, jelaskan jawaban anda dan dibantu dengan source code.
2. **(LO1, LO2, 10%)** - Jelaskan implicit dan explicit intent dan bagaimana penggunaannya dalam aplikasi sesuai diagram di atas.
3. **(LO2, 10%)** - Jelaskan penggunaan RecyclerView dan implementasikan RecyclerView, ViewHolder, ClickListener, Adapter minimal dalam satu activity dalam diagram di atas.

II. Kasus (LO3, LO4, 70 %)

Implementasikan Android App EzyFood sesuai dengan diagram diatas. Semaksimal mungkin gunakan komponen-komponen UI dan layout yang sudah dipelajari dalam pertemuan minggu 1-7. Anda diharapkan bisa mendesign tampilan yang baik dan menarik, gunakan gambar dan warna yang sesuai. **Tidak perlu menggunakan database** atau komponen-komponen yang belum dipelajari. Anda bisa menggunakan data set yang di hardcoded bukan dari database ataupun API.

Komponen minimal yang harus ada: Activity, Layout (Linear dan Grid Layout), Intent, RecyclerView

-- Selamat Mengerjakan --

Verified by,

I Gusti Gede Krisna (D6425) and sent to Program on Nov 01, 2021