Практическая работа №6

Тема: составление программ со списками в IDE

PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Тип алгоритма: список

Вариант 17

1. Дан список А ненулевых целых чисел размера 10. Вывести значение первого из тех

его элементов AK, которые удовлетворяют неравенству AK < A10. Если таких

элементов нет, то вывести 0.

2. Дан список размера N. Найти номера двух ближайших элементов из этого списка (то

есть элементов с наименьшим модулем разности) и вывести эти номера в порядке

возрастания.

3. Дан список A размера N и целое число K (1 < K < 4, K < N). Осуществить

циклический сдвиг элементов списка влево на K позиций (при этом AN перейдет в

AN_K, AN-1 — в AN-K-1, …, A1 — в AN-K+1). Допускается использовать вспомогательный список из 4 элементов.

Код программ:

1)

```
import random # Подключаю библиотеку random
              # Делал проверку для ввода значений списка с
try:
клавиатуры
  ListAppend = [] # Пустой список, который мы будем
заполнять
  s = 0
  i = 0
  while i < 10: # Цикл выполняется пока переменная меньше
10
    ListAppend.append(random.randint(1, 10)) # Ввод
рандомных 10 значений в список
    i += 1
except:
  print("Ошибка")
print(ListAppend) # Вывод списка в консоль
\mathsf{for}\,\mathsf{i}\,\mathsf{in}\,\mathsf{range}(\mathsf{10}): # Цикл повторяется \mathsf{10}\,\mathsf{pas}
  if ListAppend[i] < ListAppend[9]: # Условие подбора искомого
элемента списка
    s = i
                           # Прерываем цикл после первого
    break
совпадения с условием
if ListAppend[s] >= ListAppend[9]: # Условие, если нет
совпадения с условием первого фильтра
  print(0)
else:
 print(ListAppend[s])
2)
```

from random import randint # Подключаем библиотеку и выбираем рандомные 10 элементов списка n = 10

```
x, y = 0, 0
Ist = []
print(a)
k = abs(a[0] - a[1]) # задаём переменную k
for i in range(1, n-1): # задаём цикл в диапазоне от
1 до n-1
    m = abs(a[i-1] - a[i]) # задаём переменную m
    lst.append(m) # заносим элементы в
промежуточный список
    if k > m:
      k = m
      x, y = i - 1, i
print(lst)
                 # выводим промежуточный список с
разностями модулей соседних элементов начального
списка
print(x, y)
                  # значение переменной + 1
3)
import random
k = random.randrange(1, 5) # Генерируется
случайное целое число в заданном промежутке
n = random.randrange(k+1, 21)
print("N = ", n)
a = [i+1 <mark>for i in range(n)]  # Генерируется список,</mark>
заполненный числами от 1 до n в порядке возрастания
print(a)
print(a[k:] + a[:k])
b = []
for i in range(0, k): # Формируется список с
числами, которые займут последние позиции при
переносе
  b.append(a[i])
```

```
for i in range(0, n-k): # Числа, которые не
переносятся, увеличиваются на индекс сдвига
    a[i] = a[i+k]

g = 0
for i in range(n-k, n): # в лист заносятся числа,
которые были перенесены вперёд
    a[i] = b[g]
    g += 1

print(a)
```

Протоколы работы программ:

1)

```
C:\Users\443\AppData\Local\Programs
[8, 5, 3, 3, 6, 7, 9, 2, 1, 1]

O
Process finished with exit code O
```

2)

```
C:\Users\443\AppData\Local\Programs\F

[4, 4, 9, 7, 8, 9, 1, 1, 0, 5]

[0, 5, 2, 1, 1, 8, 0, 1]

0 0

Process finished with exit code 0
```

3)

```
C:\Users\443\AppData\Local\Programs\F

N = 6
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
[2, 3, 4, 5, 6, 1]
[2, 3, 4, 5, 6, 1]
[2, 3, 4, 5, 6, 1]
Process finished with exit code 0
```

Вывод:

я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составления

программ со списками в IDE PyCharm Community.