

Лабораторная работа 2 “Чтение информации из графических файлов”

Цель работы:

Выполнение настоящей работы имеет целью закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

- работе с различными форматами хранения растровых изображений;
- получению информации об изображении, хранящемся в файле.

Использованные среды программирование и языки разработки:

- Фреймворк Qt 6 и язык C++

Описание работы:

- Создан пользовательский интерфейс, который позволяет свободно перемещаться по файловой системе.
- В таблице отображает имя файла, размер файла, глубину цвета, сжатие.
- Реализован множественный выбор.
- Реализован единичный выбор
- Реализован выбор целой директории

Библиотеки:

- QWidget
- QDir
- QWidget
- QFileDialog

Вывод:

- Создано приложение, которое отображает основную информацию об изображениях.