

## ЗАДАНИЕ, НЕДЕЛЯ 4

### Работа со строками и не только

#### Задание 1. Регулярные выражения

1. Из заданной строки удалить из каждой группы идущих подряд цифр, которой не предшествует точка, все начальные нули (удаление лидирующих нулей в числе).
3. Строка представляет собой группы символов (слова), разделенные пробелами. Удалить все однобуквенные слова и лишние пробелы (лидирующие, заключительные, между словами).
4. Дана строка – группы символов, разделенных пробелами (одним или несколькими). В тех словах, которые оканчиваются сочетанием букв `ing`, заменить это окончание на `ed`.
6. Строка состоит из слов, разделенных пробелом, запятой или точкой. Удалить из строки все слова, которые являются числами (состоят только из цифр).

#### Задание 2. Класс `StringTokenizer`

2. Строка представляет собой арифметическое выражение, состоящее из переменной `X`, целых констант, `+`, `-`. Вычислить значение выражения при заданном `X`. Стек не использовать!

#### Задание 3. Ввод матрицы

Ввод матрицы осуществлять из файла посредством класса `Scanner`. Проверять ошибочные ситуации, в т.ч. недостатка или избытка входных данных. Матрицу представлять в виде `[][]`.

В двух вариантах: ошибка -> исключение, ошибка -> исправление.

#### Задание 4.

```
Integer[] anArray = new Integer[5];
anArray[0] = 7;
anArray[1] = 7;
Значение выражения anArray[0]==anArray[1]?
```