Оператор выбора switch позволяет осуществить выбор выполняемого набора операторов, основываясь на результатах сравнения значения со списком целочисленных выражений. Передает управление одному из нескольких операторов в зависимости от значения условия.

switch (выражение ) оператор(ы) (until C++17)

выражение – значение, которое определяет выбор варианта, должно иметь целочисленный тип, тип char или быть переисчлением. В частности, выбор по значению string произвести невозможно.

switch (выражение) {

case метка 1 : оператор (ы)

case метка2 : оператор (ы)

default : оператор(ы)

**Switch & fall-through**

Одна из самых каверзных вещей в **switch** — это последовательность выполнения кода. Когда **case**

совпал (или выполняется **default**), то выполнение начинается с первого стейтмента, который

находится после соответствующего кейса и продолжается до тех пор, пока не будет выполнено одно

из следующих условий завершения:

1. Достигнут конец блока **switch**.

2. Выполняется оператор **return**.

3. Выполняется оператор **goto**.

4. Выполняется оператор **break**.

Пример:

switch(1) {

case 0: std::cout << "0";

case 2: std::cout << "2";

case 1: std::cout << "1";

case 3: std::cout << "3";

} // выведет 13

**break**.

**break** работает только с **loop** or **switch statement** чтобы выйти из цикла.