

# კომპიუტერული ტექნოლოგიები

## კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: ცვლადები
კლასი: მეექვსე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
<b>სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები:</b> <b>პროგრამული კოდი</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანამიმდევრული ერთობლიობა;</li><li>2. პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად;</li><li>3. პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მონაცემების მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას;</li><li>4. პროგრამული კოდი პროგრამულ ენაზე იწერება.</li></ol>
<b>ქვეცნება / საკითხი:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● ცვლადები</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>საკვანძო კითხვები:</b></li><li>● მოქმედებათა რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (მ. წ. 1);</li><li>● როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (მ. წ. 2);</li><li>● კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესასრულებლად გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (მ. წ. 3);</li><li>● რომელ პროგრამულ ენაზე შესრულებული პროგრამული კოდი ღა რაგომ (მ. წ. 4).</li></ul>

### კომპლექსური დავალების პირობა:

როგორც გავიგეთ, ცვლადების მეშვეობით შეგვიძლია ინფორმაციის შენახვა, მაგრამ კომპიუტერმა რომ სხვადასხვა ინფორმაცია სწორად დაამუშაოს, უნდა მიუთითო ცვლადის ტიპი.

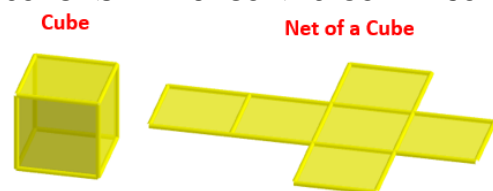
იმისათვის, რომ უკეთ შეძლო ცვლადების პრაქტიკაში გამოყენება, შენ უნდა შეასრულო დავალება:

მოიფიქრე თამაშის სცენარი, გამოყავი, რა ცვლადების შექმნა დაგჭირდება შენი თამაშისთვის. თითოეულ ცვლადს მიუთითე შესაბამისი ტიპი (Character, Double, Integer, String). სხვადასხვა ცვლადი სხვადასხვა მოცულობას იკავებს მეხსიერებაში;

შექმენი სხვადასხვა ზომის მუყაოს 4 ყუთი (გამოიყენე სივრცული ფიგურების შექმნის პრინციპი). თითოეულ მათგანს დაარქვი ლოგიკური სახელი, მიანიჭე ტიპი. შექმენი ბარათები და ჩამოწერე მონაცემები, რომლებიც თამაშის შესაქმნელად გჭირდება (სიტყვები, სიმბოლოები, რიცხვები, წილადები, ჭეშმარიტია, მცდარია). სთხოვე თანაკლასელებს ბარათები ლოგიკურად გადაანაწილონ ყუთებში, ახსნან, რატომ მიიღეს ეს გადაწყვეტილება.

ბარათების მეშვეობით „დაწერეთ პროგრამული კოდი“ თამაშისთვის, ბარათები მიაკარიტ ფლიპჩარტის დაფაზე. ახსენი მისი მნიშვნელობა.

დავალების შესასრულებლად შენ დაგჭირდება: მუყაო, წებო, მაკრატელი, ფერადი ფურცლები, სივრცული ფიგურის, კუბის თარგი.



წყარო: <https://www.onlinemathlearning.com/geometry-nets.html>

### შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია თქვენ მიერ შემუშავებული ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შემუშავებული, იმისათვის, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- ის ოპერაციები, რომლებიც პროგრამულ კოდში გამოიყენეთ;
- აღწერე ცვლადის თითოეული ტიპი.