# კომპიუტერული ტექნოლოგიები

## კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: WINDOWS-ის გრაფიკული ინგერფეისი

კლასი: მეექვსე

მიმართულება: ისტ

# სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: ინტერფეისი

- 1.კომპიუტერული ინტერფეისი არის პირობით ნიშანთა (ხატულების) ერთობლიობა;
- 2. კომპიუტერული ინტერფეისის საშუალებით ხორციელდება კომუნიკაცია მომხმარებელსა და კომპიუტერულ მოწყობილობას შორის;
- 3. კომპიუტერულ ტექნოლოგიებში განსხვავებული ტიპის ინტერფეისები გვხვდება.

### ქვეცნება / საკითხი:

გრაფიკული ინტერფეისის გზამკვლევები; Android-ისა და iOS-ის გზამკვლევები და მათი ძირითადი ელემენტები.

#### საკვანძო კითხვები:

- რა პრინციპს ემყარება ამა თუ იმ სისტემის პირობითი ნიშნები (ხატულები) (მ. . 1);
- როგორ აადვილებს თქვენ მიერ არჩეული ხატულები კომპიუტერული მოწყობილობის გამოყენებას (მ. . 2);
- არსებობს თუ არა კომპლექსურ დავალებაში განხილული ხატულების ანალოგები და როგორ გამოიყენება ისინი (მ. . 3).

კომპლექსური დავალების პირობა: შენ უკვე გაეცანი WINDOWS-ის გრაფიკულ ინტერფეისს. ახლა კი შენი ღავალებაა, შექმნა პრემენტაცია, რომელშიც თვალნათლივ აჩვენებ Windows-ის ხატულებს, მათ ღანიშნულებას ღა გამოყენების წესებს. გაითვალისწინე, რომ პრემენტაციაში მარტივაღ ღა გასაგებაღ უნღა იყოს გაღმოცემული Windows-ის ხატულები, მათი ფუნქციები ღა გაგვიმიარე გამოცღილება, თუ რომელი მათგანი გამოიყენე რომელიმე კონკრეტული ღავალების შესრულების ღროს.

#### შესრულებულ დავალებაში ნათლად უნდა ჩანდეს:

- შენი აზრით, როგორ ქმნიდნენ ხაგულებს, რომლებსაც გაეცანით;
- მიამსგავსეთ თუ არა ხატულები თქვენთვის უკვე ნაცნობ გამოსახულებებს;
- თითოეული გამოყენებული ხატულის დანიშნულება;
- რა ინსგრუმენგები გამოიყენე სათქმელის თვალსაჩინოდ გაღმოსაცემად;
- ყოველდღიურ საქმიანობაში რა სარგებელს მოგვიგანს მიღებული ცოდნა;
- რა გაიგე ახალი მულგიმედიური პროექგის შექმნის შესახებ.