

საგანი: კომპიუტერული ტექნოლოგიები – კომპლექსური დაგეგმვის ბარათი

რესურსის დასახელება: ინტერაქტიული კონტენტის შექმნა

კლასი: მეექვსე

მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგიები
ინფორმაცია

სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები:

როგორც სიგევეები შეგვიძლია დავწეროთ ფურცელზე, ასევე შეგვიძლია, ინფორმაცია ჩავწეროთ კომპიუტერში კომპიუტერული ფაილის სახით.

ქვეცნება / საკითხი:

- ინტერაქტიული კონტენტის შექმნა

საკვანძო კითხვები:

რა გიპის ცვლილებები განიცადა თქვენ მიერ შექმნილმა ფაილმა (მ. . 1).

კომპლექსური დაგეგმვის პირობა:

გადადი მოცემულ ბმულზე და მიღებული ცოდნისა და გამოცდილების დახმარებით შექმენი ახალი თამაში. ამაში პროგრამის რჩევებიც დაგეხმარება!

<https://studio.code.org/s/course2/lessons/17/levels/1>



შესრულებული დავალების პრეზენტაციის დროს ნათლად წარმოაჩინე:

- რა განსხვავებაა ჩვეულებრივსა და ინტერაქტიულ კონტენტს შორის;
- როგორ ააწყვე თამაში;
- რაში გამოიყენებ მიღებულ ცოდნას.