

საგანი: კომპიუტერული ტექნოლოგიები – კომპლექსური დავალების ბარათი

რესურსის დასახელება: ციკლები, ნაწილი და მთელი
კლასი: II
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგიები
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: პროგრამული კოდი (ალგორითმი) <ul style="list-style-type: none">• ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანმიმდევრული ერთობლიობა;• ციკლი არის პროცესი, ფენომენების ერთობლიობა, რომელიც მეორდება დროის გარკვეულ პერიოდში.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">• ნაწილი და მთელი
საკვანძო კითხვები: <ol style="list-style-type: none">1. მოქმედებების რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (მ. . 1);2. რა მოქმედებების გამეორება დაგჭირდა დავალების შესასრულებლად (მ.წ. 2);
კომპლექსური დავალების პირობა: ალბათ იცი ერთსართულიანი და მრავალსართულიანი სახლების აგება გეომეტრიული ფიგურების დახმარებით. ახლა კი გამოიყენე პროგრამა „ვსწავლობთ თამაშით“, შეარჩიე ოთხი სცენა. პირველ სცენაზე გეომეტრიული ფიგურების გამოყენებით ააგე ერთსართულიანი სახლი და მისი ეზო შენი სურვილით გააფორმე. მეორე სცენაზე ააგე ორი ერთსართულიანი სახლი. მისი ეზოს გარემოც თავად შეარჩიე. მესამე სცენაზე ააგე ორი ორსართულიანი სახლი ისე, რომ მათი თითოეული სართული პირველ სცენაზე დახატული სახლის ზომისა იყოს. მეოთხე სცენაზე კი დახატე ხუთსართულიანი კორპუსი, მისი გარემო ქალაქის გარემოს შეუსაბამე. ნამუშევარი წარადგინე კლასში.
დავალების პრეზენტაციისას წარმოაჩინე: <ul style="list-style-type: none">• რა მოქმედებების გამეორება დაგჭირდა და რამდენჯერ, როცა ორსართულიანი სახლი ააგე;• რა მოქმედებების გამეორება დაგჭირდა და რამდენჯერ, როცა ხუთსართულიანი კორპუსი ააგე;• რა დრო დაგჭირდა ერთსართულიანი და ხუთსართულიანი სახლების აგებისთვის, როგორია სხვაობა თითოეულ შემთხვევაში დახატულ დროს შორის.