

კომპიუტერული ტექნოლოგიები

კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: სასრული ციკლები
კლასი: მეხუთე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: პროგრამული კოდი (ალგორითმი): 1. ციკლი არის პროცესი, ფენომენთა ერთობლიობა, რომელიც მეორდება დროის გარკვეულ პერიოდში.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">კომპიუტერული პროგრამა; უსასრულო და სასრული ციკლები; პარალელური პროგრამირება; პირობითი ოპერატორების (if, else) გამოყენება პროგრამული კოდის შექმნისას; პროგრამულ კოდში თბიექტების (DateTime) გამოყენება; ვიზუალური პროგრამირების გარემოში სტატისტიკური ინფორმაციის, მონაცემების დამახსოვრება.
<ul style="list-style-type: none">საკვანძო კითხვები:ციკლის რომელი სახეობა გამოიყენე, უსასრულო თუ სასრული? რატომ?
კომპლექსური დავალების პირობა:

რადგანაც ჩვენ უკვე შევისწავლეთ ციკლები, ციკლების სახეობები, შევეცდეთ, ცოდნა გამოვიყენოთ დავალების წარმატებით შესრულებაში.

გახსენი ორივე ბმული, დაათვალიერე თითოეული რესურსი და შეარჩიე შენთვის სასურველი დავალება.

1) დაეხმარე ბრაზიან ჩიგს გოჭამდე მისვლაში.

<https://studio.code.org/s/course1/stage/13/puzzle/1>

2) დაეხმარე ფუტკარს ყვავილთან მისვლაში, ნექტარის აღებაში ან თაფლის დამზადებაში.

<https://studio.code.org/s/course2/stage/8/puzzle/2>

დავალების შესასრულებლად გამოიყენე სასრული და უსასრულო ციკლის ფორმები.

შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია შენ მიერ შემუშავებული ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შემუშავებული, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- რამდენად შეძელი ციკლის სხვადასხვა ფორმის გამოყენება;
- რამდენად შეძელი, სასრული ციკლის გამოყენებით შეგექმნა ობიექტის მოძრაობა მანამდე, სანამ ის რამეს შეეცებოდა.