

# კომპიუტერული ტექნოლოგიები

## კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: ჩაღმული პირობითი ოპერატორები
კლასი: მეექვსე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
<b>სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები:</b> <b>პროგრამული კოდი</b> 1. ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანამიმდევრული ერთობლიობა; 2. პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად; 3. პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მოწყობილობის მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას.
<b>ქვეცნება / საკითხი:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● ჩაღმული პირობითი ოპერატორები</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>საკვანძო კითხვები:</b></li><li>● მოქმედებათა რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (მ. წ. 1);</li><li>● როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (მ. წ. 2);</li><li>● კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესრულებისთვის გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (მ. წ. 3).</li></ul>
კომპლექსური დავალების პირობა:

ჩადგმული ოპერატორები, როგორც გავიგეთ, გვაძლევს საშუალებას, ერთდროულად ორი ან მეტი ბრძანება დავამახსოვრებინოთ ობიექტს. ვცადოთ ამ ცოდნის პრაქტიკაში გამოიყენება. Scratch-ში შეასრულე შემდეგი დავალება:

- აირჩიე პეპელა და ძვირფასი ქვა;
  - დაამატე 5 ფერადი ფონი და მოგების ფონი.  
დროშას რომ დავაწვებით:
  - პეპელა გადაადგილდეს იქ, სადაც თავუნას კურსორს გადავაადგილებთ;
  - ძვირფასი ქვა ბლოკ `glide`-ით გადაადგილდეს სხვადასხვა ადგილას;
  - თუ პეპელა შეეხება ქვას და დავაწვებით ღილაკ `Space`-ს, გადავიდეს შემდეგ ფონზე.
  - თუ ისე დავაწვებით ღილაკ `Space`-ს, რომ პეპელა არ ეხება ძვირფას ქვას, დაგვაბრუნოს ერთი ფონით უკან.
- დავალების შესასრულებლად კიდე ერთხელ გაიხსენე ჩადგმული პირობითი ოპერატორების(`if` და `if then, else`) ფუნქცია. შეარჩიე ფონად 5 ფერი, განსაზღვრე მოგების ფერი ან ფრაზა. კიდე ერთხელ დააკვირდი ვიდეოგზამკვლევს, რომელიც განთავსებულია მე-20 სლაიდზე.

### შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია თქვენ მიერ შემუშავებული ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შემუშავებული, იმისათვის, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- ის ოპერაციები, რომლებიც პროგრამულ კოდში გამოიყენეთ;
- ობიექტმა გაითვალისწინა ორი და მეტი ბრძანება ჩადგმული პირობითი ოპერატორის მეშვეობით;
- ობიექტის შეჯახებისას იცვლება ფონი;
- ობიექტი იცვლის ადგილს იმ მიმართულებით, საითაც კურსორი გადაადგილდება.