

# კომპიუტერული ტექნოლოგიები

## კომპლექსური დავალება

<b>რესურსის დასახელება:</b> თბილეტები
<b>კლასი:</b> მეხუთე
<b>მიმართულება:</b> კომპიუტერული ტექნოლოგიები
<b>სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები:</b> <b>პროგრამული კოდი</b> <b>(ალგორითმი):</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანამიმდევრული ერთობლიობა;</li><li>2. პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად;</li><li>3. პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მოწყობილობის მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას, მოწყობილობის ქცევას;</li><li>4. პროგრამული კოდი პროგრამულ ენაზე იწერება.</li><li>5. ციკლი არის პროცესი, ფენომენების ერთობლიობა, რომელიც მეორდება დროის გარკვეულ პერიოდში.</li></ol>
<b>ქვეცნება / საკითხი:</b> კომპიუტერული პროგრამა; უსასრულო და სასრული ციკლები; პარალელური პროგრამირება; პირობითი ოპერატორების (if, else) გამოყენება პროგრამული კოდის შექმნისას; პროგრამულ კოდში თბილეტების (DateTime) გამოყენება; ვიზუალური პროგრამირების გარემოში სტატისტიკური ინფორმაციის, მონაცემების დამახსოვრება.
<b>საკვანძო კითხვები:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• მოქმედებათა რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (<b>მ. . 1</b>);</li><li>• როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (<b>მ. . 2</b>);</li><li>• კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესასრულებლად გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (<b>მ. . 3</b>);</li></ul>

- რომელ პროგრამულ ენაზეა შესრულებული პროგრამული კოდი და რატომ (მ. . 4).

### **კომპლექსური დავალების პირობა:**

დავალება შეასრულე პროგრამა Scratch-ში:

თარიღის ბლოკის გამოყენებით შექმენი კალენდარი (ობიექტი, რომელიც გვეტყვის მიმდინარე თარიღს) და საათი (ობიექტი, რომელიც გვეტყვის მიმდინარე დროს).

შემდეგ დაამატე თარიღის ფანქარი. თუ დავაწვებით ღილაკ Space-ს, უნდა დაიხატოს მწკრივი კვადრატები. დაამატე კიდევ ერთი ფანქარი. ახლა კი, თუ დავაჭერთ ღილაკ Space-ს, უნდა დაიხატოს ვარსკვლავი.

თუ დავაწვებით ღილაკ C-ს, წაიშალოს ინფორმაცია.

### **შესრულებულ დავალებაში ნათლად უნდა ჩანდეს:**

რომელი მოქმედების/ოპერაციების შესასრულებლად გამოიყენეთ პროგრამული კოდი;

რა განსხვავებაა ალგორითმსა და პროგრამულ კოდს შორის;

რა მსგავსებაა ალგორითმსა და პროგრამულ კოდს შორის;

შეგიძლიათ თუ არა პროგრამულ კოდში ობიექტების გამოყენება;

რა გაიგეთ ახალი ჩაშენებული ობიექტების შესახებ.