

საგანი: კომპიუტერული ტექნოლოგიები – კომპლექსური დავალების ბარათი

რესურსის დასახელება: მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი
კლასი: II
მიმართულება: ინფორმაციული და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიები
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი <ol style="list-style-type: none">1. კომპიუტერული ინტერფეისი არის პირობით ნიშანთა (icons) ერთობლიობა;2. კომპიუტერული ინტერფეისის საშუალებით ხორციელდება კომუნიკაცია მომხმარებელსა და კომპიუტერულ მოწყობილობას შორის;3. კომპიუტერულ ტექნოლოგიებში გვხვდება განსხვავებული ტიპის ინტერფეისები.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">• სხვადასხვა ტიპის ინტერფეისი;• აიკონი (iCon).
საკვანძო კითხვები: <ul style="list-style-type: none">• რა პრინციპს ემყარება ამა თუ იმ სისტემის პირობითი ნიშნები (აიკონები) (მ. წ. 1);• როგორ აადვილებს თქვენ მიერ არჩეული აიკონები კომპიუტერული მოწყობილობის გამოყენებას (მ. წ. 2).
კომპლექსური დავალების პირობა: შენ უკვე იცი, რა არის კომპიუტერი, რა ნიშნებია მის ეკრანზე გამოსახული, შესაძლოა, გელეფონთანაც გიწევს ურთიერთობა, იცნობ ჩართვისა და გამორთვის შესაბამის პირობით ალნიშვნებს. მოიფიქრე თამაში და, მისი შინაარსიდან გამომდინარე, ფურცელზე შექმენი თამაშის ინტერფეისი. დახატე აიკონები, რომლითაც „მოთამაშეს“ მიაჩნებოდა შესასრულებელ მოქმედებებზე. ამისთვის გამოიყენე ერთი ან მეტი სახატავი ფურცელი, ფანქრები ან ფლომასტერები. ნამუშევარს დაურთე თითოეული აიკონის შესატყვისი მოქმედება, ანუ თამაშის ინსტრუქცია. ნამუშევარი გააკარი კელელზე და გააკეთე ხუთწუთიანი პრეზენტაცია.
დავალების პრეზენტაციისას წარმოაჩინეთ: <ul style="list-style-type: none">• როგორ უნდა ითამაშო შენი შექმნილი თამაში;

- რაგომ არის მნიშვნელოვანი თამაშის ინტერფეისის აიკონების აღწერა;
- რა მსგავსება და განსხვავებაა შენ მიერ შექმნილი თამაშის ინტერფეისსა და კომპიუტერის ინტერფეისს შორის.