

კომპიუტერული ტექნოლოგიები

კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: ცვლადების გამოყენება
კლასი: მეექვსე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: პროგრამული კოდი <ol style="list-style-type: none">1. ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანამიმდევრული ერთობლიობა;2. პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად;3. პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მოწყობილობის მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას;4. პროგრამული კოდი პროგრამულ ენაზე იწერება.
ქვეცნება / საკითხი: <ul style="list-style-type: none">• ობიექტების შეჯახების დაფიქსირება და რეაგირება; ჩადგმული პირობითი ოპერატორები; ჩადგმული ციკლები; არითმეტიკული ოპერატორები; ლოგიკური ოპერატორები; ცვლადები; მოვლენებზე რეაგირება; მოვლენების დაფიქსირება და მათზე რეაგირება (მაგ., mouse clicked, key pressed და ა.შ.); კონტეინერები და კოლექციები
საკვანძო კითხვები: <ul style="list-style-type: none">• მოქმედებების რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (მ. წ. 1);• როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (მ. წ. 2);• კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესასრულებლად გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (მ. წ. 3).• რომელ პროგრამულ ენაზეა შესრულებული პროგრამული კოდი და რატომ (მ. წ. 4).

კომპლექსური დავალების პირობა:

შენ უკვე იცი, რა არის ცვლადები და რაგომ არის მათი გამოყენება მნიშვნელოვანი პროგრამული ენის შექმნის დროს. ალბთ გაინტერესებს, როგორ შეიძლება ცვლადები გამოიყენო Scratch-ში თამაშის შექმნისას. დავიწყეთ დავალების შესრულება!

- აირჩიე ფონი;
- აირჩიე 10 ბურთი (5 ვარდისფერი, 1 მწვანე და 4 ყვითელი);
- აირჩიე მთავარი გმირი;
- დროშას რომ დავაწვებით:
- ბურთებმა დაიწყონ მოძრაობა glide-ით ;
- მთავარი გმირი დაყვებოდეს თავუნას კურსორს;
- თუ მთავარი გმირი შეეხება ვარდისფერ ბურთს, ქულა დააკლდეს;
- თუ მთავარი გმირი შეეხება მწვანე ბურთს, 2 ქულა მოემატოს;
- თუ მთავარი გმირი შეეხება ყვითელ ბურთს, 1 ქულა მოემატოს.
- 60 წამში დასრულდეს თამაში.
- თუ ქულა 50-ზე მეტია, მაშინ გადავიდეს მოგების ფონზე, თუ არა — წაგების ფონზე.

შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია თქვენ მიერ შექმნილი ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შექმნილი, იმისათვის, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- ის ოპერაციები, რომლებიც პროგრამულ კოდში გამოიყენეთ;
- რამდენი ტიპის ცვლადი გამოიყენე დავალების შესაქმნელად.
- რა შემთხვევაში გამოიყენე ცვლადი Level და რა შეიცვალა.