

საგანი: კომპიუტერული ტექნოლოგიები – კომპლექსური დავალების ბარათი

<b>რესურსის დასახელება:</b> მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი
<b>კლასი:</b> მეოთხე
<b>მიმართულება:</b> ისტ
<b>სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები:</b> <b>მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისი</b> 1. კომპიუტერული ინტერფეისი არის პირობით ნიშანთა (icons) ერთობლიობა; 2. კომპიუტერული ინტერფეისის საშუალებით ხორციელდება კომუნიკაცია მომხმარებელსა და კომპიუტერულ მოწყობილობას შორის; 3. კომპიუტერულ ტექნოლოგიებში გვხვდება განსხვავებული ტიპის ინტერფეისები.
<b>ქვეცნება / საკითხი:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>კომპიუტერული პროგრამებისთვის დამახასიათებელი მომხმარებლის გრაფიკული ინტერფეისის ელემენტები;</li><li>სხვადასხვა ტიპის ინტერფეისი.</li></ul>
<b>საკვანძო კითხვები:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>რა პრინციპს ემყარება ამა თუ იმ სისტემის პირობითი ნიშნები (ხატულები) (მ. წ. 1);</li><li>როგორ აადვილებს თქვენ მიერ არჩეული ხატულები კომპიუტერული მოწყობილობის გამოყენებას (მ. წ. 2);</li><li>არსებობს თუ არა კომპლექსურ დავალებაში განხილული ხატულების ანალოგები და როგორ გამოიყენება ისინი (მ. წ. 3).</li></ol>
<b>კომპლექსური დავალების პირობა:</b> კომპიუტერული პროგრამის საშუალებით (მაგ., „ვსაწავლობთ თამაშით“, Minecraft: Education Edition, Microsoft Paint და ა. შ.). შექმენით ხატულები. შესაქმნელად გაიარეთ შემდეგი ნაბიჯები: დააკვირდით თქვენს კომპიუტერში არსებულ ხატულებსა და მათ დანიშნულებას; დახატეთ ხატულები ისე, რომ თითოეულს ჰქონდეს დანიშნულება. ეცადეთ, თქვენი ხატულები გასაგები და ადვილად ამოსაცნობი იყოს მომხმარებლისთვის; იმსჯელეთ, რა ტიპის სამუშაოს შესასრულებლად გამოიყენებდით თქვენ მიერ შექმნილ ხატულებს;
<b>შესრულებულ დავალებაში ნათლად უნდა ჩანდეს:</b>

- თქვენი აზრით, როგორ ქმნიდნენ იმ სატულებს, რომლებსაც გაეცანით;
- სატულების დახატვისას იყენებდით თუ არა თქვენთვის უკვე ნაცნობ გამოსახულებებს.