

კომპიუტერული ტექნოლოგიები

კომპლექსური დავალება

რესურსის დასახელება: ფუნქციები
კლასი: მეხუთე
მიმართულება: კომპიუტერული ტექნოლოგია
სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: პროგრამული კოდი (ალგორითმი): <ol style="list-style-type: none">1. ალგორითმი არის პრობლემის გადასაჭრელად საჭირო მოქმედებების თანამიმდევრული ერთობლიობა;2. პროგრამული კოდი გამოიყენება პროგრამების შესაქმნელად;3. პროგრამული კოდი განსაზღვრავს კომპიუტერული მოწყობილობის მიერ გარკვეული ოპერაციების შესრულებას, მოწყობილობის ქცევას;4. პროგრამული კოდი პროგრამულ ენაზე იწერება.
ქვეცნება / საკითხი: <p>ალგორითმი და ალგორითმის შემუშავება; ვიზუალური პროგრამირების გარემოში (მაგ., Scratch) წინასწარ შემუშავებული ალგორითმის მიხედვით მარტივი პროგრამის შექმნა (მაგ., ანიმაციის შექმნა); პროგრამული ენა.</p>
<ul style="list-style-type: none">● საკვანძო კითხვები:● მოქმედებების რომელი თანამიმდევრობა გამოიყენეთ პრობლემის გადასაჭრელად (მ. წ. 1);● როგორ აქციეთ ან შეიძლება აქციოთ თქვენ მიერ შექმნილი ან გამოყენებული ალგორითმი პროგრამულ კოდად (მ. წ. 2);

- კომპიუტერის რომელი ოპერაციების შესასრულებლად გამოიყენეთ პროგრამული კოდი (მ. წ. 3);
- რომელ პროგრამულ ენაზეა შესრულებული პროგრამული კოდი და რატომ (მ. წ. 4).

კომპლექსური დავალების პირობა:

შენ შეგიძლია, შექმნა მარტივი პროექტი. პროექტის შესაქმენლად წინასწარ უნდა მოიფიქრო, რის შექმნა გინდა, რა პრობლემის გადაჭრა გსურს, რა მიზანი ექნება შენ მიერ შექმნილ პროექტს და რა რესურსი დაგჭრდება მის შესაქმენლად.

შეარჩიე პერსონაჟი და მოიფიქრე ამბავი, რომელსაც სკრეჩის დახმარებით გარდაქმნი ანიმაციად. პროექტზე მუშაობის დროს გამოიყენე:

- სკრეჩში უკვე არსებული (ჩაშენებული) 3 პარამეტრიანი ფუნქცია;
- სკრეჩში უკვე არსებული (ჩაშენებული) 3 უპარამეტრო ფუნქცია;
- სკრეჩში შენ მიერ შექმნილი 2 პარამეტრიანი ფუნქცია;
- სკრეჩში შენ მიერ შექმნილი 2 უპარამეტრო ფუნქცია.

დავალება 2.

პროექტზე მუშაობისას შენ დაგჭირდება, კიდევ ერთხელ გაიხსენო, რა არის ფუნქცია, გაეცნო სკრეჩში უკვე არსებულ პარამეტრიან და უპარამეტრო ფუნქციას და შეარჩიო ფუნქცია.

მოიფიქრო და შექმნა შენი პარამეტრიანი და უპარამეტრო ფუნქცია.

შესრულებული დავალების პრეზენტაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორია შენ მიერ შემუშავებული ალგორითმი;
- იყო თუ არა ალგორითმი სწორად შემუშავებული ისე, რომ პროგრამული კოდი გამართული ყოფილიყო;
- რა პრინციპით შეიმუშავე პარამეტრიანი და უპარამეტრო ფუნქცია;
- როგორ გახდა შესაძლებელი ფუნქციების მეშვეობით ამბის გადმოცემა;
- შეძლებდი თუ არა ფუნქციის გარეშე პრობლემის გადაჭრას;
- რატომ არის მნიშვნელოვანი ფუნქციის გამოყენება.