# კომპიუტერული ტექნოლოგიები

## კომპლექსური დავალება

**რესურსის ღასახელება:** კომპიუ<sub>ტ</sub>ერისა ღა პროგრამების მართვა

კლასი: მე-2

მიმართულება: ისტ

### სამიზნე ცნება/ცნებასთან დაკავშირებული მკვიდრი წარმოდგენები: ინფორმაცია

- 1. კომპიუტერული მოწყობილობის გამოყენებით შესაძლებელია ინფორმაციის სწრაფი გაცვლა, შენახვა და დამუშავება;
- როგორც სიტყვები შეგვიძლია ღავწეროთ ფურცელზე, ასევე შეგვიძლია, ინფორმაცია კომპიუტერული ფაილის სახით ჩავწეროთ კომპიუტერში.

#### ქვეცნება / საკითხი:

- ინფორმაციის გაღმოცემა გამოსახულებისა ღა ტექსტის საშუალებით;
- ფაილის შექმნა, კომპიუ<sub>ტ</sub>ერული პროგრამების მი8ნობრივი გამოყენება.

#### საკვანძო კითხვები:

• როგორ ღა რა გიპის ფაილის სახით შეინახეთ ინფორმაცია კომპიუგერში (მ. წ. 2);

#### კომპლექსური ღავალების პირობა:

Paint 3D პროგრამის საშუალებით შექმენი ერთგვარი რუკა, რომელიც დაეხმარება შენს კლასელს/მეგობარს სკოლიდან შენს სახლამდე მოსვლაში. ეცადე რუკაზე დაიტანო გზის მიმანიშნებელი ძირითადი შენობები და ქუჩის სახელწოდებები.

- გაუზიარეთ ერთმანეთს ნამუშევრები და შეაფასეთ, რამდენად გამოდგება თქვენი ნამუშევარი გზამკვლევად.
- რუკაზე მუშაობისას აქტიურად გამოიყენეთ პროგრამაში არსებული სტანდარტული ფიგურები და ფუნქციები.

## შესრულებული დავალების პრეზენგაციისას ნათლად უნდა ჩანდეს:

- როგორ ჩასვით პროგრამაში არსებული ს<sub>ტ</sub>ანდარგული ფიგურები;
- რა ტიპის ფაილი შექმენით ღა როგორ შეძელით მისი შენახვა;
- რამღენაღ შეძელით Paint 3D-ს, მინიმუმ, ორი სახა<sub>ტ</sub>ავი ინს<sub>ტ</sub>რუმენ<sub>ტ</sub>ის გამოყენება;
- როგორ ჩასვით ნახაგში თქვენთვის სასურველი ფერი;
- ღაგჭირღა თუ არა რაიმე გიპის ცვლილების შეგანა.