კოდის მიმოხილვა:

მოწოდებული კოდი არის მარტივი ბიბლიოთეკის მართვის სისტემა წიგნების მართვისთვის. ეს საშუალებას აძლევს მომხმარებელს დაამატოს წიგნები ბიბლიოთეკაში, მოძებნოს წიგნები სათაურის მიხედვით, ნახოს მთელი ბიბლიოთეკა და დახუროს პროგრამა. პროგრამა აწყობილია კლასების გამოყენებით

კლასები:

1. Book კლასი

ატრიბუტები:

title: წარმოადგენს წიგნის სათაურს.

author: წარმოადგენს წიგნის ავტორს.

release\_year: წარმოადგენს წიგნის გამოშვების წელს.

მეთოდები:

\_\_str\_\_: დაბეჭდვისას აბრუნებს წიგნის შესაბამის ინფორმაციას.

2. BookManager კლასი:

ატრიბუტები არ აქვს

book\_library: წარმოადგენს JSON ფაილს, რომელიც ინახავს წიგნების ბიბლიოთეკას JSON ფორმატში, მითითებულია ფაილის მისამართი.

მეთოდები:

add\_book: საშუალებას აძლევს მომხმარებლებს დაამატონ ახალი წიგნი ბიბლიოთეკაში მომხმარებელმა უნდა შეიყვანოს სათაური, ავტორი და გამოშვების წელი.

search\_book\_title: ეძებს წიგნს ბიბლიოთეკაში მისი სათაურის მიხედვით(რეგისტრებს ყურადღება არ ექცევა) და ბეჭდავს ინფორმაციას, თუ წიგნი არის ფაილში ჩაწერილი.

show\_library: აჩვენებს ბიბლიოთეკაში არსებულ ყველა წიგნს.

add\_in\_library: გამოიძახება ბიბლიოთეკაში წიგნის ჩასამატებლად, კითხულობს JSON ფაილს (read\_json\_file), ამატებს ახალ წიგნს და შემდეგ წერს ინფორმაციას ფაილში (write\_json\_file) .

read\_json\_file: კითხულობს მონაცემებს JSON ფაილიდან, რომელიც ინახავს წიგნების ბიბლიოთეკას და აბრუნებს მას სიის სახით.

write\_json\_file: წერს მონაცემებს JSON ფაილში, რომელიც ინახავს წიგნების ბიბლიოთეკას.

custom\_book\_serialization: წიგნის ობიექტის JSON-ში სერიალიზაცია. სტატიკური მეთოდი

custom\_book\_deserialization: JSON მონაცემების წიგნის ობიექტში დესერიალიზაცია. სტატიკური მეთოდი

Main Loop:

პროგრამა გაშვებისთანავე ვარდება უსასრულო ციკლში, მომხმარებელს აჩვენებს მენიუს და შემომავალი ინფორმაციის საფუძველზე იძახებს შესაბამის მეთოდს BookManagement კლასის ობიექტიდან.

Input-ის მართვა:

კოდი ამუშავებს მომხმარებლის მიერ შეყვანილ ინფორმაციას, შეცდომის შემთხვევაში აბრუნებს ლოგიკურ პასუხს

Try Except:

პოტენციური პრობლემებისთვის აღწერილია შეცდომების მართვა, შესაბამისი ლოგიკების გახორციელება ერორის შემთხვევაში

კოდის გასაშვებად არაა საჭირო არანაირი ბიბლიოთეკის დაყენება, ყველაფერი რაც გამოყენებულია არსებობს default-ად პითონში