

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Gabriel Mira, Jhonatas Oliveira e Nathalia Lopes

LEVEL UP EXPERIENCE
SISTEMA DE CANDIDATURA GAMIFICADA

São Paulo
2022

Documentação de Computational Thinking Using Python

Descrição

Sabendo a ideia e objetivo do LevelUp, parte do projeto será algoritmo estruturado em Python, onde estruturamos um código contendo funções, matrizes, procedimentos, estruturas de repetição e estruturas condicionais. Esse código irá fazer com que o candidato tenha total flexibilidade para acessar a área que desejar, podendo assim, também pular para a próxima fase.

Após o mesmo ter acessado as áreas de seu interesse, o requerente será direcionado para o *Game*, que por sua vez, será formado por questões relacionadas à programação. Cada fase tem um valor de 20 pontos e a cada acerto será efetuado uma soma com base nas fases corretas, se no final dessa somatória for equivalente ou superior à 80 pontos, ele será aprovado, caso contrário será reprovado.

Principais Funções

Tabela():

A função Tabela será onde o programa irá exibir o Menu, perguntando ao usuário qual área o mesmo deseja acessar.

Game():

A função *Game* será responsável por estruturar e exibir as questões do desafio, somando as fases para que no final o usuário veja se foi aprovado ou reprovado.

Principal():

A função Principal será responsável por controlar e reunir todas as funções anteriores, com intuito de tornar o código algo mais limpo, prático e leve.

Lógica de programação usada em Java

Lógica usada como um método para manipulação de dados com Banco de Dados

```
public String inserir(Object obj) {
    candidato = (Candidato) obj;
    String sql = "insert into t_lup_candidato(id_candidato,nm_candidato,sx_candidato,dt_nascimento"
        + "ds_email, nr_telefone, ds_cpf, ds_login, ds_senha, st_login, ds_perfil_candidato"
        + "ds_biografia, ds_interesses) values(?,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?)";

    try {
        PreparedStatement ps = getCon().prepareStatement(sql);
        ps.setInt(1, candidato.getId());
        ps.setString(2, candidato.getNome());
        ps.setString(3, candidato.getSexo());
        ps.setString(4, candidato.getIdade());
        ps.setString(5, candidato.getEmail());
        ps.setInt(6, candidato.getTelefone());
        ps.setInt(7, candidato.getCpf());
        ps.setString(8, candidato.getLogin());
        ps.setString(8, candidato.getSenha());
        ps.setString(9, candidato.getStatus());
        ps.setString(10, candidato.getDadosPerfilCandidato());
        ps.setString(11, candidato.getBiografia());
        ps.setString(12, candidato.getInteressesCandidato());

        if (ps.executeUpdate() > 0) {
            return "Inserido com sucesso!";
        } else {
            return "Erro ao Inserir!";
        }
    } catch (SQLException e) {
        return e.getMessage();
    }
}

public String alterar(Object obj) {
    candidato = (Candidato) obj;

    String sql = "update candidato set nm_candidato = ?,sx_candidato = ?,dt_nascimento = ?,"
        + "ds_email = ?, nr_telefone = ?, ds_cpf = ?, ds_login = ?, ds_senha = ?,"
        + "st_login = ?, ds_perfil_candidato = ?, ds_biografia, ds_interesses = ?";
    sql += "where id_candidato = ?";

    try {
```