

Exercice : Calculatrice JavaScript

Description : Vous devez créer une calculatrice simple en JavaScript qui effectue les quatre opérations de base (addition, soustraction, multiplication, division). L'application doit permettre à l'utilisateur d'effectuer plusieurs calculs successifs et gérer les erreurs. Voici les exigences détaillées :

Fonctionnalités requises :

Utilisez une boucle while pour permettre à l'utilisateur d'effectuer plusieurs calculs à la suite.

Utilisez une instruction switch pour permettre à l'utilisateur de choisir l'opération qu'il souhaite effectuer (par exemple, en tapant "+", "-", "**", ou "/").

Utilisez des conditions if-else-if pour gérer les erreurs, par exemple, si l'utilisateur entre une opération non prise en charge ou s'il tente de diviser par zéro.

Utilisez la coercition pour vous assurer que les nombres entrés par l'utilisateur sont bien interprétés comme des nombres (et non des chaînes de caractères).

Affichez le résultat de chaque calcul à l'utilisateur.

Permettez à l'utilisateur de quitter la calculatrice en entrant "q" ou "quit".

Utilisez une boucle do-while pour demander à l'utilisateur s'il souhaite continuer après chaque calcul.

Fonctionnalités optionnelles :

Utilisez les boucles for-in et for-of pour parcourir les propriétés d'un objet (par exemple, pour afficher les calculs précédents).

Utilisez l'opérateur ternaire pour gérer les conditions simples dans votre application.

Consignes supplémentaires :

Assurez-vous que l'application est conviviale et qu'elle explique les erreurs à l'utilisateur si nécessaire.

Testez l'application avec différents scénarios, y compris des opérations valides et des opérations susceptibles de générer des erreurs.