

Exercice : Calculateur de conversion de devises

Objectif : Créez un calculateur de conversion de devises qui permet à l'utilisateur de saisir un montant en dollars américains (USD) et de le convertir en euros (EUR) en utilisant un taux de change fictif.

Variables et Types :

Créez une variable `montantUSD` pour stocker le montant en dollars américains et une variable `tauxDeChange` pour le taux de change (par exemple, 0.85 pour 1 USD = 0.85 EUR).

Commentaires :

Ajoutez des commentaires expliquant la fonction de chaque variable.

Expressions et Instructions :

Écrivez des instructions pour obtenir le montant en dollars saisi par l'utilisateur.

Opérateurs :

Utilisez des opérateurs pour effectuer la conversion en euros en multipliant le montant en USD par le taux de change.

Chaînes de Caractères :

Créez une chaîne de caractères contenant le montant en euros converti et affichez-la.

Fonctions :

Enveloppez le code dans une fonction qui effectue la conversion de devises et la renvoie.

Le DOM :

Créez une page HTML avec un champ de texte pour saisir le montant en USD, un bouton "Convertir" et un élément où afficher le montant en EUR.

Événements :

Ajoutez un gestionnaire d'événements pour le bouton. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, appelez la fonction de conversion de devises et affichez le résultat sur la page.