

Exercice : Création d'une Interface Utilisateur pour un Livre

L'objectif de cet exercice est d'utiliser le code HTML et CSS fourni pour créer une interface utilisateur interactive pour afficher les détails d'un livre et ajouter ce livre à une liste.

Utilisez le code HTML fourni qui comprend un formulaire pour saisir les détails d'un livre (titre, auteur, description) et une liste (``) pour afficher les livres ajoutés.

Utilisez également le code CSS fourni pour la mise en forme de la page.

Ajoutez le JavaScript nécessaire pour :

- Récupérer les données saisies dans le formulaire.
- Créer un nouvel élément `` avec les détails du livre (titre et auteur) une fois le formulaire soumis.
- Ajouter ce nouvel élément à la liste des livres.
- Fonctionnalités Additionnelles (Optionnel) :
 - Implémentez la possibilité de modifier ou supprimer un livre de la liste.
 - Améliorez le design ou ajoutez des animations pour rendre l'interface plus attrayante.

L'objectif principal est de permettre l'ajout de livres à la liste une fois les détails saisis dans le formulaire.

Encouragez la créativité en explorant des fonctionnalités supplémentaires ou des améliorations visuelles pour cette interface utilisateur.