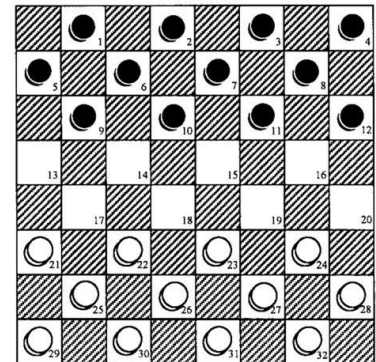


**Feladat: Dáma**

Készítsünk egy *Windows Presentation Foundation (WPF)* grafikus felületű, *MVVM* architektúrájú alkalmazást *C#* nyelven, amellyel a klasszikus Dáma játékot lehet játszani (egyszerűsített szabályokkal). A Dáma játékban két játékos (most fehér és fekete) játszanak egymás ellen, mindkettő három sor figurával (lásd ábra). A figurák egy mezőt léphetnek előre átlósan, vagy átugorhatnak egy ellenséges figurát (szintén átlósan), ha az ugrás irányában a figura mögött nincsen egy másik figura. Ezt hívják „ütésnek”, és ekkor a leütött figurát leszedjük a játéktérrel.

**Részfeladatok:**

2. A program jelenítsen meg egy 8 x 8-as játéktáblát és helyezze rá az ábrán látható figurákat (ezt lehet szöveggel, színnel vagy képpel is jelezni). Legyen lehetőség felváltva lépésre (az ütés is lépésnek számít) és jelezzük különböző hibaüzenetekkel, ha a felhasználó egy nem szabályos lépést szeretne elvégezni. Ha az egyik félnek nincs több figurája, vagy nincs több szabályos lépése, akkor veszített. Ekkor legyen vége a játéknak és ezt felugró ablakkal jelezzük.

A sakktábla mintát nem kell kirajzolni ebben a részfeladatban, de később igen.

3. Legyen „ütéskényszer” a játékban, azaz, ha egy játékosnak van ütésre lehetősége, akkor azon ütések közül valamelyiket kell lépnie. Ha nem ezt szeretné tenni, szintén jelezzük hibaüzenettel. A felhasználó segítése érdekében jelezzük mely cellákon vannak olyan figurák, amikkel szabályosan léphetne (üthetne) ilyen esetben.
4. Ha egy figura az utolsó sorba lép (az ellenfél alap sorába), cseréljük le egy dámára. A dáma hátrafelé is tud lépni és ütni a korábbi szabályoknak megfelelően. (Továbbra is léphet és üthet előre felé is.) A dáma figurákat az egyszerű bábuktól elkülöníthető módon jelöljük a játéktáblán.
5. A sakktábla mintát rajzoljuk ki a cellák háttérének színezésével és a figurákat valósítsuk meg képek használatával. Használhatóak például a TMS-ben szereplő feladatkiírásnál mellékelt képfájlok.

A megoldást **ZIP** formátumban fel kell tölteni a <https://tms.inf.elte.hu/> beadandókezelő rendszerbe (*bin* és *obj* könyvtárak kivételével).

**Jó munkát!**