

Sportegyesület terv

Feladat

A Fitt Sportegyesület nyilvántartást szeretne vezetni a csapatairól. Minden csapat rendelkezik egy névvel és egy alaplétszámmal. A sportegyesület háromféle sportággal foglalkozik: labdarúgás, kosárlabda és kézilabda. A labdarúgó csapatnak két edzője van; a kosárlabda csapatnak elengedhetetlen kellékei a pom-pom lányok aminek létszámát is nyilvántartják; a kézilabda csapatok pedig évente kapnak valamekkora összegű támogatást. A nyilvántartás képes új csapatok felvételére, törlésére, felvett adatok módosítására, illetve különböző szempontok szerinti listázásra.

Feladatspecifikáció

A menü három fő részre oszlik, ezen belül számok beírásával lehet haladni:

- 1.Csapatok kezelése: ezen belül képes a felhasználó csapatot létrehozni, ekkor meg kell adni, hogy milyen csapatról van szó.
 1. Ha labdarúgó, akkor meg kell adni a nevét(string), az alaplétszámát(int), a két edző nevét(string tömb) és a szponzor márka nevét(string).
 2. Kosárlabda csapatnak meg kell adni a nevét(string), alaplétszámát(int), és a pom-pom lányok létszámát(int), és a pom-pom csapat nevét(string).
 3. Kézilabda csapat esetében meg kell adni a nevét(string), az alaplétszámát(int), és a támogatás összegét(int), és az évet(int), amióta jár nekik a támogatás.
 4. Lehet már bevitt személyek adatait is módosítani, ebben az esetben menüként jelennek meg a neveik a csapatoknak és onnan tudjuk kiválasztani, hogy mit módosítunk. Módosítás/törlés esetén nem visszavonható/visszaállítható az adat, újra be kell írni.
 5. Csapat törlésére is van lehetőség, csak a csapat neve szerint tud törölni a felhasználó.
- 2.Listák: Ebbe a menübe belépve írathatjuk ki az alábbi listákat:
 1. Labdarúgó csapatok listája
 2. Kosárlabda csapatok listája
 3. Kézilabda csapatok listája
 4. Labdarúgó csapatok egy adott márka szerinti kiírása
 5. Labdarúgó csapatok szponzor támogatása szerint (fileban lesznek a szponzorokról, hogy mennyi támogatást adnak név szerint)
 6. Kézilabda csapatok támogatás szerinti sorrendbe listázása
- 3.Alapadatok: Itt kiírja, hogy összesen, és típusonként hány csapat van, illetve, hogy mennyi pénzt keresnek a csapatok összesen évente, ezen kívül hány sportoló van típusonként

A menük pontjai számozva vannak és egy szám beírásával tud kiválasztani egy menüpontot. Az utolsó menüpont mindig vissza/kilépés.

Rossz beviteli formátum esetén a program kiírja, hogy nem sikerült a bevétel és visszadobja a felhasználót. Ekkor természetesen újra lehet próbálkozni.

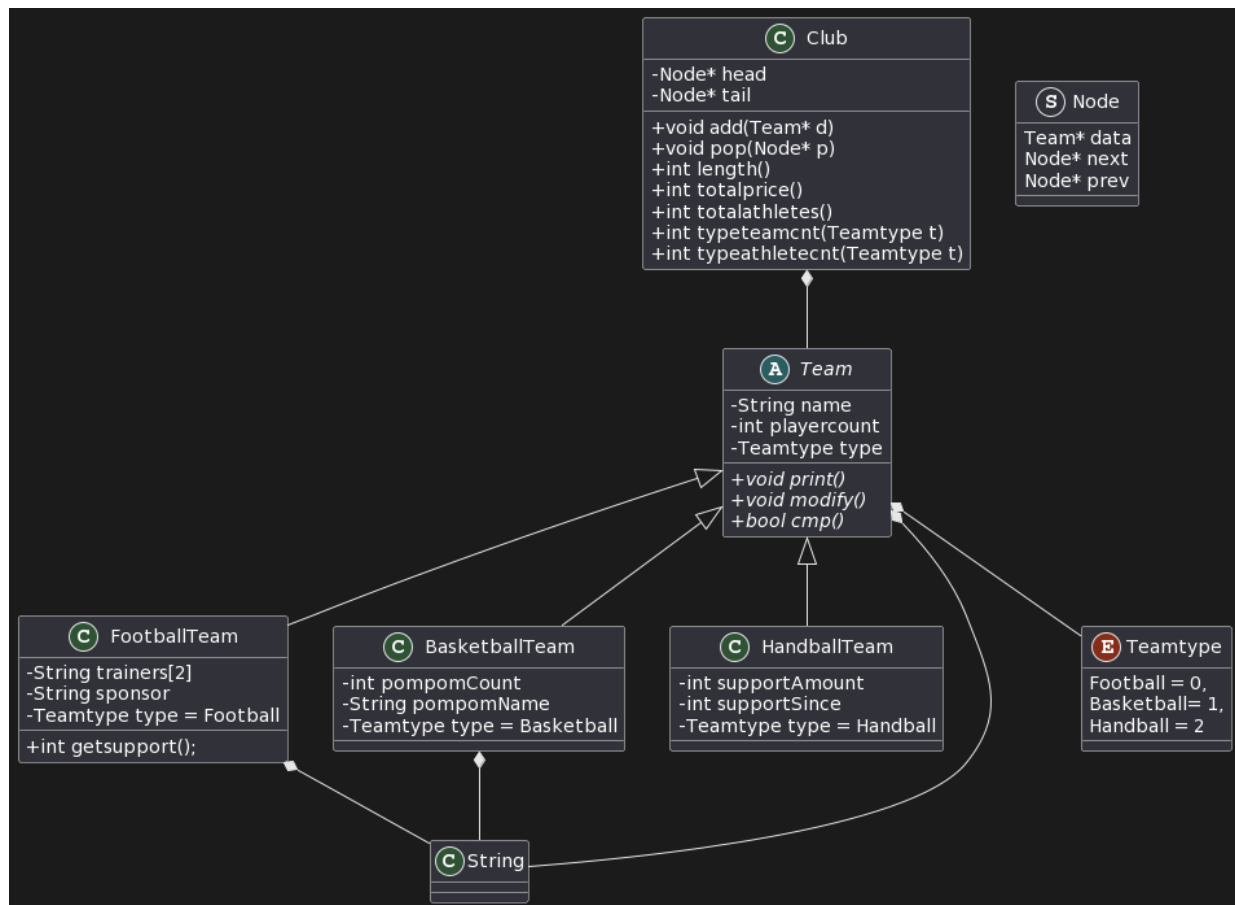
Külön mentésre nincs szükség, a program a végén elmenti az adatokat egy txt fileba, amiben „/”-el vannak elválasztva az adatok. A program ezeknek a beolvasásával indul.

1. Manage Teams
2. Lists
3. Base Data
4. Save and Quit

```

graph LR
    MainMenu(Main menu) --- BaseData(Base data)
    MainMenu --- ManageTeamsMenu(Manage teams menu)
    MainMenu --- Listsmenu(Listsmenu)
    ManageTeamsMenu --- Addmenu(Addmenu)
    ManageTeamsMenu --- Modify(Modify)
    ManageTeamsMenu --- Delete(Delete)
    Addmenu --- AddFootballTeam(Add football team)
    Addmenu --- AddBasketballTeam(Add basketball team)
    Addmenu --- AddHandballTeam(Add handball team)
    Listsmenu --- GroupListsMenu(Group lists menu)
    Listsmenu --- SponsorList(Sponsor list)
    Listsmenu --- SponsorSupportList(Sponsor support list)
    Listsmenu --- SupportList(Support list)
    GroupListsMenu --- FootballList(Football list)
    GroupListsMenu --- BasketballList(Basketball list)
    GroupListsMenu --- HandballList(Handball list)
  
```

Ezek a menüpontok



Ez pedig az osztálydiagram