## LBD\_Video\_Meeting说明

教师端和学生端集成在一个exe中，根据输入的参数个数不同决定调用不同的类型，DEMO中设定了预定的参数。

1. 教师端LBD\_VideoMeeting\_Meeting\_Tea.exe：

//教师端入口

//参数:

//hwnd:主框架的窗口句柄

//sip,port：服务器ip和端口

//ClassName：班级名称

//InvitedUsers：被选定的用户 发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}...中间以|分割

//userinfo ：所有学生的信息 发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}...中间以|分割

void Start(char\* hwndName, char\* sip, int port, char\* ClassName, char\* InvitedUsers, char\* userinfo);

1. 学生端LBD\_VideoMeeting\_Meeting\_Stu.exe：

//学生端入口

//参数

//hwnd:主框架的窗口句柄

//sip,port：服务器ip和端口

//currentSeat:当前学生座位，发送参数：{姓名}{座位号}{头像地址}

//ClassName：班级名称

//InvitedUsers：被选定的用户 发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}...中间以|分割

//userinfo ：所有学生的信息 发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}...中间以|分割

void Start(char\* hwndName, char \*sip, int port, char \*currentSeat, char\* ClassName, char\* InvitedUsers, char\* userinfo);

发送消息码类型：

//教师端向主框架发送 向主框架发送学生邀请申请

//发送一个学生的座位号，发送参数：{A座位号}|{B座位号}

const ULONG\_PTR tINVITE = WM\_USER + 5935;

//教师端向主框架发送 会议结束信号

const ULONG\_PTR tEND = WM\_USER + 5936;

//主框架向教师端发送 学生掉线信号

//发送座位号，发送参数：{A座位号}|{B座位号}

const ULONG\_PTR mt\_sLEAVE = WM\_USER + 5937;

//主框架向教师端发送 学生上线信号

//发送学生信息，：发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}

const ULONG\_PTR mt\_sONLINE = WM\_USER + 5942;

//主框架向学生发送 教师离开信号

const ULONG\_PTR ms\_tLEAVE = WM\_USER + 5938;

//主框架向学生端发送 新的学生进入会议信号

//发送学生信息，：发送参数：{A姓名}{A座位号}{A头像地址}|{B姓名}{B座位号}{B头像地址}

const ULONG\_PTR ms\_sINVITED = WM\_USER + 5941;

//学生端向主框架发送 学生进入信号

//暂时无用

const ULONG sENTER = WM\_USER + 5939;

//学生端向主框架发送 学生离开信号

//发送座位号，发送参数：{A座位号}|{B座位号}

const ULONG sLEAVE = WM\_USER + 5940;