



2019武汉外国语学校熊泽恩

[Home](#) [Problem](#) [Declaration](#) [Status](#) [Standing](#) [Statistic](#)

[Forum](#)

[Home](#)

[ProblemSet](#)

[Status](#)

[Contest](#)

[Task](#)

[Groups](#)

[Ranklist](#)

[CustomTest](#)

[Administer](#)

# 3512. 游戏节目(show)

(File IO): input:show.in output:show.out

Time Limits: 1000 ms Memory Limits: 262144 KB Detailed Limits  
[Goto ProblemSet](#)

## Description

有三支队伍，分别是A,B,C。有n个游戏节目，玩第i个游戏，队伍A可以得到的分数是 $A[i]$ ，队伍B可以得到的分数是 $B[i]$ ，队伍C可以得到的分数是 $C[i]$ 。由于时间有限，可能不是每个节目都能玩，于是节目主持人决定要从n个游戏节目里面挑选至少k个节目出来（被选中的节目不分次序），使得队伍A成为赢家。队伍A能成为赢家的条件是队伍A的总得分要比队伍B的总得分要高，同时也要比队伍C的总得分要高。节目主持人有多少种不同的选取方案？

## Input

第一行，两个整数n和k。

第二行，n个整数，分别是 $A[1]$ 、 $A[2]$ 、 $A[3]$ ... $A[n]$ 。

第三行，n个整数，分别是 $B[1]$ 、 $B[2]$ 、 $B[3]$ ... $B[n]$ 。

第四行，n个整数，分别是 $C[1]$ 、 $C[2]$ 、 $C[3]$ ... $C[n]$ 。

## Output

一个整数，表示不同的选取方案数量。

## Sample Input

---

3 2

1 1 2

1 1 1

1 1 1

## Sample Output

---

3

### 【样例解释】

方案一：选取节目1和节目3。

方案二：选取节目2和节目3。

方案三：选取节目1、节目2、节目3。

## Data Constraint

---

对于40%数据， $2 \leq n \leq 20$ 。

对于100%数据， $2 \leq n \leq 34$ ， $1 \leq k \leq \min(n, 7)$ ， $1 \leq A[i], B[i], C[i] \leq 10^9$ 。

Server time: Tue Aug 20 2019 07:40:18 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (<https://github.com/roastduck/fortuna-oj>)

Author: moreD (<https://github.com/moreD>), RD (<https://github.com/roastduck>); Collaborator: twilight (<https://github.com/tarawa>), McHobby (<https://github.com/mchobbylong>)

Powered by CodeIgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (<http://glyphicons.com/>)