

CSP2019-S 模拟题（第二试）

（请选手务必仔细阅读此页内容）

一．题目概况

中文题目名称	矩阵	序列	二分图
英文题目名称	matrix	sequence	grape
可执行文件名	matrix	sequence	grape
输入文件名	matrix.in	sequence.in	grape.in
输出文件名	matrix.out	sequence.out	grape.out
每个测试点时限	1 秒	1 秒	1 秒
内存上限	256MB	256MB	256MB
测试点数目	10	20	20
每个测试点分值	10	5	5
结果比较方式	全文比较（过滤行末空格及文末回车）		
题目类型	传统	传统	传统

二．提交源程序文件名

对于 Pascal 语言	matrix.pas	sequence.pas	grape.pas
对于 C 语言	matrix.c	sequence.c	grape.c
对于 C++ 语言	matrix.cpp	sequence.cpp	grape.cpp

三．编译命令

对于 Pascal 语言	fpc matrix.pas	fpc sequence.pas	fpc grape.pas
对于 C 语言	gcc -o matrix matrix.c -lm	gcc -o sequence sequence.c -lm	gcc -o grape grape.c -lm
对于 C++ 语言	g++ -o matrix matrix.cpp -lm	g++ -o sequence sequence.cpp -lm	g++ -o grape grape.cpp -lm

四．注意事项：

1. 文件名（程序名和输入输出文件名）必须使用小写。
2. 选手提交以自己编号命名的文件夹，文件夹内包含 3 个源文件(.c, .cpp, .pas,)，并在文件夹下建立 3 个相应的子目录，并将 3 个对应的源程序分别放入对应的子文件夹中，所有名字必须使用小写；例如：

```
001          编号
|---matrix
|          |---matrix.cpp
|---sequence
|          |---sequence.cpp
|---grape
|          |---grape.cpp
|---matrix.cpp
|---sequence.cpp
|---grape.cpp
```

3. C/C++中函数 `main()` 的返回值类型必须是 `int`，程序正常结束时的返回值必须是 `0`。
4. 题目简单，请认真对待，争取三位数。
5. 每道题源代码长度限制均为 **50KB**。
6. 每道题的数据都有一定梯度。请尽量优化算法，争取拿高分。
7. 编译时不打开任何优化选项。
8. 建议最后 **10 分钟** 不要再编程，检查一下提交的文件夹中的代码是否符合要求，检查文件名，输入输出文件名，数据类型，数据精度，空间限制，赋初值等是否按试卷上的要求来做的，一定要杜绝一切的不小心的人为错误，显然这种错误是致命的。
9. 做题时，审题是关键，必须深入与全面，学过的知识与做过的题都是分析问题的有利武器；编写代码要细致，多写函数，便于调试，只有这样，才能达到你的期望。
10. 不管第一天考得如何，你再去想，已经没用了，希望的就是现在，所以必须静下心来全力去完成好今天的考试，发挥出自己的水平，成功的期望值就是最大，因为这是一个系列赛，是两天考试的总和。

必须杜绝文件操作错误！

1. 矩阵

(matrix.pas/c/cpp)

【问题描述】

小 w 是个热爱数学的好少年。最近他上了几堂线性代数课，便深深地爱上了矩阵。他仔细研究了矩阵后，被矩阵乘法优美的性质所折服。在接下来的几天里，他找出了许许多多的矩阵乘法题，统统刷掉。

所谓矩阵乘法，就是把一个 n 行 r 列的矩阵 A 和一个 r 行 m 列的矩阵 B ，相乘后得到一个 n 行 m 列的矩阵 C ，若对于矩阵 N ， $N_{i,j}$ 表示矩阵 N 中第 i 行第 j 列的元素，则有：

$$C_{i,j} = \sum_{k=1}^r A_{i,k} \times B_{k,j}$$

众所周知，矩阵乘法的复杂度是 $O(nmr)$ 的。但是，小 w 在刷了大量的题目之后，决定优化它。于是，他构造了两个 $n \times n$ 的矩阵 A 和 B ，并试图计算出这两个矩阵相乘所得到的矩阵 C 。由于 n 大了点，他发现自己不会做了，就将问题改为了每次询问矩阵 C 中一个子矩阵的权值和，共询问 m 次。但是，他还是不会做。你能帮帮他吗？

【输入】

输入文件 matrix.in

第一行两个数 n, m 表示矩阵大小为 n ，共有 m 次询问。

接下来 $2 \times n$ 行描述两个 $n \times n$ 的矩阵，按由第 1 行到第 n 行、第 1 列到第 n 列的顺序输入。

接下来 m 行，每行四个数 a, b, c, d ，表示询问矩阵 C 中以第 a 、 c 行为上下边界，以 b 、 d 为左右边界的子矩阵权值和。

【输出】

对于每次询问，输出该子矩阵权值和。

【输入输出样例】

matrix.in	matrix.out
3 2	661
1 9 8	388
3 2 0	
1 8 3	
9 8 4	
0 5 15	
1 9 6	
1 1 3 3	
2 3 1 2	

【输入输出样例说明】

相乘得到的矩阵为：

17	125	187
27	34	42

【数据说明】

读入数据较大，请优化读入方式。

保证矩阵中的每个元素为不超过 100 的自然数。

数据范围如下表所示：

测试点编号	$n \leq$	$m \leq$	测试点编号	$n \leq$	$m \leq$
1	200	200	6	800	10
2	500	500	7	800	1000
3	500	500	8	800	5000
4	800	1	9	800	10000
5	800	5	10	800	10000

2. 序列

(sequence.pas/c/cpp)

【问题描述】

小 w 是个热爱数学的好少年。最近他学会了求最大连续子段和和多种方法，形如线段树、动态规划、分治等。小 w 仍不满足，他还想求出第 k 大的连续子段和，但是他发现自己不会做了。你能帮帮他吗？

【输入】

输入文件 sequence.in

第一行两个数 n, k ，表示序列长度为 n ，你需要求第 k 大的连续区间和。

注意：空序列不被计算在内！

【输出】

仅一个数，表示第 k 大的连续区间和。

【输入输出样例 1】

sequence.in	sequence.out
3 4 1 4 2	4

【输入输出样例说明】

最大子段和为 7，次大子段和为 6，第三大子段和为 5，第四大子段和为 4。

【输入输出样例 2】

sequence.in	sequence.out
10 4 -81 90 -76 66 -47 59 37 -60 97 60	166

【数据说明】

测试点编号	$n \leq$	数据特点	测试点编号	$n \leq$	数据特点
1	10	$k \leq \frac{n(n+1)}{2}$	11	100000	$k \leq \frac{n(n+1)}{2}$
2	100		12		
3	1000		13		
4			14		
5			15		
6		16			
7	10000	$k = 1$	17		
8		$k = 10$	18		
9			19		
10			20		

3. 二分图

(grape.pas/c/cpp)

【问题描述】

小 e 是一名热爱学习的 $oier$ 。最近他学习了一个算法，叫做匈牙利算法。他觉得这个算法非常神奇，因为它可以在 $O(nm)$ 的时间内求出一张二分图的最大匹配。于是，小 e 开心地写了许多二分图的题目。

然后，神犇 lg 路过，就顺手给小 e 出了一道题：给出一张无向图，求这张图的最大匹配。即选出尽量多的边，使得任意两条边没有公共点。虽然这不是一张二分图，但是小 e 还是写了匈牙利算法。当然，他发现自己 Wa 了。

神犇 lg 发现小 e 居然用错误的算法过掉了一些点，非常生气，觉得自己的题目出水了。于是，给图中的每条边增加了两个值 $start, end$ ，表示这条边在时刻 $(start, end]$ 中会出现在图中。问题也变为了求每个时刻图的最大匹配。

到这里小 e 已经不会做了，但是他还是会用匈牙利算法打暴力，对每个时刻的图跑一遍匈牙利算法。 lg 知道，匈牙利算法只有在图是二分图的情况下得到的才一定是正确的结果。于是，他想知道，这张图在哪些时刻是二分图。

这个问题 lg 当然会做了，但是这么简单的问题他也不屑于去写。于是，这个任务就落到你头上了。

注：若一个图为二分图，则存在一种染色方案，使得每个点不是黑色就是白色，并且每条边的两个端点颜色不同。

【输入】

输入文件 grape.in

第一行三个数 n, m, T ，表示这张图有 n 个点， m 条边，共有 T 个时刻，即最大时刻 $\leq T$ 。

接下来 m 行，每行四个数 $u, v, start, end$ ，表示这条边连接 u 个 v ，在时刻 $(start, end]$ 中出现。

【输出】

共 T 行。若时刻 i 这张图是二分图，则在第 i 行输出 Yes ；否则在第 i 行输出 No 。

【输入输出样例】

grape.in	grape.out
3 3 3	Yes
1 2 0 2	No
2 3 0 3	Yes
1 3 1 2	

【输入输出样例说明】

在 1 时刻，有两条边 $(1,2), (2,3)$ ，是二分图；

在 2 时刻，多了一条边 $(1,3)$ ，不是二分图；

在 3 时刻，只剩一条边 $(2,3)$ ，是二分图。

【数据说明】

注意：可能有重边和自环。

测试点	$n \leq$	$m \leq$	$T \leq$	测试点	$n \leq$	$m \leq$	$T \leq$
1	10	10	10	11	10000	20000	50000
2	50	50	50	12	20000	50000	50000
3	100	100	100	13	50000	100000	100000
4	1000	1000	1000	14	100000	200000	100000
5	1000	1000	1000	15	100000	200000	150000
6	1000	1000	1500	16	150000	200000	100000
7	5000	10000	10000	17	150000	300000	100000
8	10000	10000	10000	18	150000	300000	200000
9	10000	20000	10000	19	200000	400000	200000
10	20000	20000	20000	20	200000	400000	200000

注：请注意优化常数