# 提高组day2试题 第四组题解

# 种田

### 题解

数据范围1:宇宙级难题

数据范围2:我们可以简单知道横纵分别最多种 $a=\frac{N}{L}$ , $b=\frac{M}{L}$ 颗槐树,称为解(a,b)。

当a = b的时候有所有 $(k, k), k \leq a$ 的解都可以满足要求,答案为a。

当 $a \neq b$ 的时候,通过打表观察\*,若有(x-1,y-1)是解,则(kx-1,ky-1)要么是解,要么根本无法放下;因此通过求解最大解(a,b)找到gcd(a+1,b+1)即是答案。

综合两种条件,我们可以在复杂度 $O(\ln(\max\{N/L,M/L\}))$ 的复杂度内解决

数据范围3:如果我们已知a,b,我们可以在O(1)的复杂度内验证这是不是个合法的解,在此数据范围下有 $\max\{a,b\}<1000$ 那么我们可以分别枚举a,b并验证,这样复杂度就是 $O(\frac{NM}{L^2})$ 的,可以通过

#### 数据范围4:

通过数据范围2,我们只要求得a,b的最大值,我们就可以在O(1)的时间内找到答案

设雕像的间隔为x,那么有N=aL+x(a+1), M=bL+x(b+1)

既
$$a=rac{N+L}{L+x}-1, b=rac{M+L}{L+y}-1$$

a,b均为整数则有L + x为gcd(N + L, M + L)的分数约数

令
$$G=\gcd(N+L,M+L), k=rac{G}{L+x}$$
,k为整数

则有
$$x = rac{G}{k} - L > 0$$
,可知此时 $k = \lfloor rac{G}{L} 
floor$ 

可解得a,b相关的表达式,套用数据范围2中的算法即可得到答案

\*:对于这里就是有 $x=rac{N-(a-1)L}{a}=rac{M-(b-1)L}{b}$ 则有 $x'=rac{N-(ka-1)L}{ka}=rac{M-(kb-1)L}{kb}$ ,这可以简单证明

## 标准代码

#### c++ 11

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

typedef long long s64;

void exgcd(s64 a,s64 &x,s64 b,s64 &y,s64 &d)
{
   if(b==0)
```

```
d=a; x=1; y=0;
        return ;
    exgcd(b,y,a\%b,x,d);
    y=a/b*x;
}
void work(s64 &1,s64 &r,s64 x,s64 d,s64 n)
    1=(1-x)/d;
    while (1*d<1-x)++1;
    while((1-1)*d>=1-x)--1;
    r=(n-x)/d;
    while(r*d>n-x)--r;
    while((r+1)*d \le n-x)++r;
}
int main()
    s64 n,m,1;
    cin>>n>>m>>1;
    s64 a=n+1,b=m+1,c=m-n;//ay-bx=c
    s64 y0,x0,d;
    exgcd(a, y0, b, x0, d); //ay0+bx0=d
    if(c%d){puts("0");exit(0);}
    s64 y1=y0*s64(c/d), x1=-x0*s64(c/d); //a(y1+k b/d)-b(x1+k a/d)=c
    s64 11,r1,12,r2;
    work(l1, r1, y1, b/d, m/l);
    work(12, r2, x1, a/d, n/1);
    cout < max(0LL, min(r1, r2) - max(11, 12) + 1);
}
```

## 野炊

## 颕解

由于 $S_{i,k},T_i<8$ ,我们可以把其二进制压缩为一个数 $S_i$ 或 $T_i$ 来表示,问题转化为给出N个数M个询问,每次找一个区间[L,R],从里面选出K个数使其按位或的值为T。

#### 数据范围1:

对于R-L+1>K的情况太难了不会。

对于R-L+1=K的情况只需要求出这个区间中所有数的按位或值,判断是否与T相同即可。

#### 数据范围2:

对于每次询问,我们开一个K层循环枚举选取哪K个数就好,这个复杂度是 $O(\Sigma C_{R-L+1}^K)$ 的,小于数据范围里那个式子。

数据范围3:

我们可以知道对于 $S_i$ 和T,他们都满足小于256这个性质,因此我们可以对这N个数开一个大小为 O(256N)的数组做一个种类前缀和,这样对某个区间我们就可以通过O(256)的时间知道其中每种数总共出现了多少次。

对于K=2,就是选取两个数A,B满足A|B=T,这样我们只需要 $O(256^2)$ 的时间枚举两个数的种类,并通过其分别个数简单计算出其贡献。总复杂度为 $O(256^2M)$ 。

#### 数据范围4:

对于某次询问T,我们需要考虑的数只有T的子集而已(认为A是B的子集当且仅当A|B=B),对于这些是 T子集的数,我们任意选取K个数,所有方案分别的或和一定是K的子集,我们用这个值减去那些是真子 集的方案,就是我们需要的答案。也就是 $Ans_T=C^K_{cnt(T)}-\Sigma_{S_i\subseteq T}Ans_{S_i}$ ,其中cnt(X)表示为这个区间 里有多少个数是S的真子集,可以通过类似种类前缀和的方式求得。

观察式子,我们转化为求取 $Ans_{S_i}$ ,我们最多求取256个Ans,每次的复杂度为O(256)故单次查询的复杂度为 $O(256^2)$ 

#### 数据范围5:

与上方做法相同,但是通过归纳计算(或者简要观察)我们发现,若 $S_i$ 与T有奇数偶位数相同,其最后的 贡献的符号是+1,否则贡献符号是-1,这样式子变成了 $Ans_T=\Sigma_{Si\subseteq T}sgn(bitcount(T-S_i))C^K_{cnt(S_i)}$ ,单次查询复杂度变为O(256)

需要注意的是,本题模数并不常见,常常有人把它和其它数搞混。

## 标准代码

C++

```
#include <stdio.h>
#include <vector>
typedef long long TYPE;
const TYPE mod=99824353;
const int MAXN=1E5+10;
const int MAXC=256;
const int INF=~0U>>1;
int input() {
    int x=0, c=0;
    do c=getchar(); while(c<'0'||'9'<c);</pre>
    do x=x*10+c-'0', c=getchar(); while ('0'<=c\&c<='9');
// printf(">>>%d\n",x);
    return x;
}
int sinput() {
    int n=input();
    int x=0;
    for(int i=0;i<n;++i) {
        x = (1 < input());
    }//printf(">>%d\n",x);
    return x;
}
bool belong(int x,int y) {
    return (x|y)==x;
}
```

```
TYPE powi (TYPE a, TYPE b) {
    TYPE ans=1;
    while(b) {
        if(b&1) ans=ans*a%mod;
        a=a*a\%mod;b>>=1;
    }return ans;
}
TYPE syb(int z) {
    //printf(">>%d\n",z);
    return z\%2==0 ? 1LL:-1LL;
}
int bits[MAXC],cnts[MAXC];
std::vector<int>bl[MAXC];
int pre[MAXN][MAXC];
TYPE js[MAXN], ij[MAXN];
void setup(const int N=1E5) {
    bits[0]=0;
    for(int i=1;i<256;++i) {
        bits[i]=bits[i>>1]+i%2;
    for(int i=0;i<256;++i) {
        for(int j=0; j<256;++j) {
            if(belong(i,j)) {
                bl[i].push_back(j);
                ++cnts[i];
            }
        }
    }
    js[0]=1;
    for(int i=1;i<=N;++i) {</pre>
        js[i]=js[i-1]*i%mod;
    ij[N]=powi(js[N],mod-2);
    for(int i=N-1;i>=0;--i) {
        ij[i]=ij[i+1]*(i+1)%mod;
    }
TYPE C(TYPE N, TYPE M) {
    return N<M ? 0 :js[N]*ij[N-M]%mod*ij[M]%mod;</pre>
}
TYPE count(int 1,int r,int k,int x) {
    TYPE ans=0;
    int *p=pre[r];
    int *q=pre[1-1];
    for(int i=0;i<cnts[x];++i) {</pre>
        int y=b1[x][i];
        ans+=syb(bits[x]-bits[y])*C(p[y]-q[y],k);
        ans+=mod;ans%=mod;
    // printf(">>%d\n",ans);
    }return ans;
}
int main() {
    setup();
    /*
    for(int i=1;i<=10;++i) {
        for(int j=1;j<=i;++j) {
            printf("%11d ",C(i,j));
        }printf("\n");
```

```
}*/
    int n=input();
    int m=input();
    for(int i=1;i<=n;++i) {
        int x=sinput();
        for(int k=0; k<256; ++k) {
            pre[i][k]=pre[i-1][k];
            if(belong(k,x))pre[i][k]++;
    // printf("%d\n",pre[i][x]);
    }
    for(int i=1;i<=m;++i) {</pre>
        int l=input();
        int r=input();
        int k=input();
        int x=sinput();
        printf("%11d\n", count(1, r, k, x));
   return 0;
}
```

# 類账

## 题解

通过一些简单的推断,我们可以知道Qsort的最大递归深度为N,达成要求的充分必要条件是每次randint选出来的数恰好是这个区间的最大或者最小值。以下用a代指A\_List

**数据范围1**:可以求出所有1~N的全排列,然后向其中代入,检查递归深度是否达到了N。可以在检查中添加一些剪枝算法来加快检查。最终复杂度上限为 $O(N!N^2)$ 

**数据范围2**:输入一共有192种情况,我们将这些情况在本地套用**数据范围2**的方法跑出,并将其编码在源程序里提交即可,编码空间复杂度为 $O(N^2AB)$ ,检索时间复杂度为O(1)。

数据范围3:通过阅读程序我们可以知道,对于每次randint选中的数,Qsort会将小于它的值放在它的左边,大于它的值放在它的右边。这样,并且那些数的相对顺序会发生改变。若要深度最深,每次选中的数必定是当前区间最大或者最小值。

因此我们可以维护a的原始下标序列p,有p[a[i]]=i,按照递归顺序依次确定a[i]的每一位。当我们选出index时就是选出p[x]=index,此时我们可以令x为当前剩余区间的最大值或者最小值即可,然而题目要求求解字典序最大的,那么,我们可以知道x为当前区间的最大值的充分必要条件是对所有p[a[i]]< p[x]的a[i]其值都已经被确定(不然一定可以留下最大值填入当前区间中p[a[i]]最小的a[i]使所求序列变大)。

这样对区间[L,R],需要O(1)的复杂度选择需要填入的值,O(R-L+1)的复杂度进行下标维护。每次 R-L+1缩小1,最终复杂度为 $O(N^2)$ 。

**数据范围4:**经过实验我们发现当选择的值是当前区间的最大或者最小值的时候,整个数组只有a[L],a[R],a[index]的值发生了变化,下标维护的复杂度变为O(1)总复杂度转化为O(N)

## 标准代码

C++

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define rep(i,1,r) for(int i=1;i<=r;++i)</pre>
#define per(i,r,l) for(int i=r;i>=l;--i)
const int N=1e5+5;
int n,d,__A__,__B__,a[N];
long long X=1;
int randint(int L,int R) {
    const long long A=__A__, B=__B__;
    X=(X*X+A*X+B)%99824353LL;
    return X\%(R-L+1)+L;
}
void Qsort(int A[],int L,int R) {
    if(L>=R)return ;
    int l=L;
    int r=R;
    int index=randint(L,R);
    int key=A[index];
    std::swap(A[1],A[index]);
    while(l<r) {</pre>
        while(1<r\&A[r]>=key)--r;A[1]=A[r];
        while(1<r&&A[1]<=key)++1;A[r]=A[1];
    }A[1]=key;
    if(!(1==L||1==R))
        assert(0);
    Qsort(A,L,1-1);
    Qsort(A, 1+1, R);
}
int main()
{
    cin>>n>>__B__;
    for(d=1; d<n; d<<=1); d-=1;
    rep(i,1,n)a[i]=i;
    static int ans[N];
    int l=1, r=n, mn=1, ul=1, ur=n;
    rep(tmp,1,n)
        int p=randint(1,r);
        if(a[p]==mn)
        {
            ans[a[p]]=ur--;
            swap(a[p],a[1]);
            swap(a[1],a[r]);
            --r;
        }
        else
        {
```

```
ans[a[p]]=ul++;
    swap(a[p],a[l]);
    ++l;
}
while(ans[mn])++mn;
}
rep(i,1,n)printf("%d%c",ans[i]," \n"[i==n]);
}
```