LYK loves string(string)

Time Limit:1000ms Memory Limit:128MB

题目描述

LYK 喜欢字符串,它认为一个长度为 n 的字符串一定会有 n*(n+1)/2 个子串,但是这些子串是不一定全部都不同的,也就是说,不相同的子串可能没有那么多个。LYK 认为,两个字符串不同当且仅当它们的长度不同或者某一位上的字符不同。LYK 想知道,在字符集大小为 k 的情况下,有多少种长度为 n 的字符串,且该字符串共有 m 个不相同的子串。

由于答案可能很大, 你只需输出答案对 1e9+7 取模后的结果即可。

输入格式(string.in)

一行 3 个数 n,m,k。

输出格式(string.out)

一行,表示方案总数。

输入样例

233

输出样例

6

样例解释

共有 6 种可能,分别是 ab,ac,ba,bc,ca,cb。

数据范围

对于 20%的数据: 1<=n,k<=5。

对于 40%的数据: 1<=n<=5,1<=k<=1000000000。 对于 60%的数据: 1<=n<=8,1<=k<=1000000000。

对于 100%的数据: 1<=n<=10,1<=m<=100,1<=k<=10000000000。

Hint

本题非常 easy。

LYK loves graph(graph)

Time Limit:2000ms Memory Limit:128MB

题目描述

LYK 有一个 n*m 的网格图,每个格子都填有-1 至 n*m-1 中的其中一个数表示它的颜色 且每个格子都有一个代价 ai,j。

它想选择一个四联通块,使得该四联通块中,存在至少 k 种不同的颜色,且不包含-1,要使得所选的格子的代价和最小。

输入格式(graph.in)

第一行三个整数, n,m,k.

接下来 n 行,每行 m 个数,表示矩阵每个位置的颜色,每个数在-1 到 n*m-1 之间。接下来 n 行,每行 m 个数,表示选择该位置所需要的代价。

输出格式(graph.out)

一行,表示最小代价和。

输入样例

- 333
- 001
- 233
- -121
- 315
- 4 10 1
- 934

输出样例

8

数据范围

对于 20%的数据: 1<=n,m,k<=4。

对于另外 30%的数据:不同的颜色数<=10(不包括-1)。

对于再另外 30%的数据: 1<=n<=2, 1<=m<=15。

对于 100%的数据: 1<=n,m<=15, 1<=k<=7, 1<=ai,j<=100000。

LYK loves rabbits(rabbits)

Time limit:1000ms Memory limit:128MB

题目描述

LYK 喜欢兔子,它在家中养了3只兔子。

有一天,兔子不堪寂寞玩起了游戏,3 只兔子排成一排,分别站在a,b,c 这 3 个位置。游戏的规则是这样的,重复以下步骤 k 次:选择两个不同的兔子 A 和 B,假如它们位于 X 与 Y, A 可以从 X 跳到 Y+Y-X 处,但是跳跃时是不允许一下子跳过两只兔子的,也就是说第三只兔子不在[min{X,Y+Y-X},max{X,Y+Y-X}]处。

现在 3 只小兔子的位置分别到了 x,y,z(3 只兔子长得一样,即原来在 a 的兔子可能跳到了 x,y 或 z)处,但是它们忘记一开始是怎么跳的了,想让你帮它们还原跳法。但这个问题非常 easy,于是 LYK 要求你输出方案总数。

保证答案有解。

由于答案巨大, 你只需输出答案对 1e9+7 取模后的结果就可以了。

输入格式(rabbits.in)

第一行 3 个数 a,b,c。

第二行 3 个数 x,y,z。

第三行一个数 k。

数据保证 3 只兔子的起始位置 a,b,c 严格递增且 3 只兔子最终的位置 x,y,z 严格递增。

输出格式(rabbits.out)

一行表示方案总数。

输入样例1

025

025

2

输出样例 1

3

输入样例 2

024

024

2

输出样例 2

2

样例解释

对于样例 1: 共有 3 种跳法,第一次跳完后的位置分别是{0,-2,5},{4,2,5},{0,8,5}。

数据范围

对于 10%的数据 k=1。☺

对于 30%的数据 k<=10。

对于另外 20%的数据 a=x,b=y,c=z。

对于再另外 20%的数据 a-b=b-c。

对于再再另外 20%的数据 a,b,c 与 x,y,z 之间不超过 10 步可达。

对于 100%的数据 k<=100,|a|,|b|,|c||x|,|y|,|z|<=10^18。