第一题:直接模拟。

设 f[i]=min(r[j]) {j<=i}

初始时,设 I=n+1 表示上一个盘子的位置。

对于每个盘子 K, 减少 I 直到 (r[i+1] < k) & (f[i] >= k),即 I 是第一个将该盘子卡住的地方。

放入最后一个盘子后的I即是答案。

时间复杂度 0(n)

第二题:排序加并查集(或排序加广搜)。

结论: 若在 I 放置一个抽水机,且 J 与 I 之间存在一条路径使得 max(H) <= H[j],那么 J 的 水可以被抽干。所以显然我们要在所有"山谷"放抽水机。

将格子按高度从小到大加入,加入 I 时将其与相邻的格子并入一个集合,若 I 需要抽水且合并后 I 属于的集合没有抽水机则在 I 处放置一个抽水机。

细节:将同一高度的格子合并完后再放置抽水机。

第三题:

显然题目给出了一棵树,并在树上进行了查询和修改操作。

- 1. 本题小数据还是比较多的,对于小数据,直接 n² 模拟即可。
- 2. 本题正解: 括号序列加树状数组。(括号序列自己上网查一下吧,很简单的) 结论: I 入栈时栈内的点是 1 到 I 的路径上的点。

以 1 为根进行 DFS,每个点(1 除外)入栈时向序列中加一个 1,出栈时加入一个-1。对于更改 E(s,t),我们将较深点对应的权值变为 0;对于询问 X,设 X 入栈位置为 K,那么 1 到 X 的距离为前 K 个元素的和。

使用树状数组维护即可。

第四题: 枚举加贪心 本题比较难^{~~}

首先,如果确定了最后一次耕地是竖着耕的时候,那么可以确定总共竖着耕了 M 次 (想一想,为什么?)。因此,竖着耕的次数确定了,我们只需要使<u>横着耕的次数最少</u>即可。对此,我们枚举和最后一次竖着耕的那根竖条的上端点高度,则只需要<u>下端点尽量往下延伸</u>即可。

因此贪心的顺序应该这样:

先贪心左右竖条,能耕则耕,再贪心上横条,最后再贪心下横条,这样的方法必是当前枚举的量中最优的(<u>再想一想,这又是为什么?</u>)。设枚举的上端点为 L 时,贪心的下端点最下为 R。则此时的解为 m+n-(r-1+1),如果能更新答案则加入 ANS。

同理对于最后一次耕地时横着耕的情况类似。 时间复杂度(n+m)²;