提高组DAY1试题

中文题目名称	破碎的饼干	序列区间	友谊序列	
英文题目名称	biscuit	sequence	friend	
每个测试点建议时限	1000 ms	1000 ms	2000 ms	
每个测试点空间限制	256 M	256 M	256 M	
测试点数目	20	20	20	
每个测试点分值	5	5	5	
比较方式	全文比较	全文比较	全文比较	
浮点输出误差精度	-	-	-	

注意:

- 英文题目名称即文件名,若文件名为 filename , 则提交的文件为filename.pas/c/cpp , 程序输入输出文件名分别为 filename.in filename.out。
- 建议时限仅供参考,具体按照评测机上标程运行时间的2-3倍设置。
- 建议将栈大小设为64m。

破碎的饼干

题目限制

1000 ms 256 M

题目描述

小王非常伤心,不小心把刚做好的饼干摔坏了,变成了4个碎片。每个碎片大小都是n*n,并且n一定是奇数。每个碎片可以看成一个大小为n*n的网格(共n*n个格子),每个格子为黑色或者白色。小王想请你帮忙把这4个碎片重新拼成一个饼干。

一块做好的饼干应该是一个边长为2n*2n的正方形,其中任意两个相邻的格子颜色都不同。你发现你可能办不到这件事情,因为碎片的格子颜色可能不能满足要求,需要给一些格子重新染色。为了减少工作量,你要使得需要改变颜色的格子尽可能的少。

请你计算出最少需要改变多少个格子的颜色。注意,把碎片拼接成完整饼干的时候,你只能平移碎片,而不能旋转或者翻转碎片。

输入格式

第一行一个正整数n。 接下来n行,每行一个由0和1组成的字符串。

其中第i行的第j个字符表示第一块碎片中,第i行第j列的颜色,1表示黑色,0表示白色。

接下来n行,每行一个字符串,表示第二块碎片的信息。

接下来n行,每行一个字符串,表示第三块碎片的信息。

接下来n行,每行一个字符串,表示第四块碎片的信息。

输出格式

一行一个整数,表示最少需要修改的格子数量。

数据范围

对于前30%的数据, n=1。 对于前50%的数据, n<=10。 对于前80%的数据, n<=50。 对于100%的数据, n<=100。

输入样例

3			
101			
010			
101			
101			
101			
000			
101			
010			
101			
011			
010			
101			
010			

输出样例

2

样例解释

对于样例,只需要把第二块碎片中间的0改为1,把第三块碎片右下角的1改为0。

以

13

42

的方式拼起来即可

序列区间

题目限制

1000 ms 256 M

题目描述

小w得到了一个长度为n的序列a。他想知道对于a存在多少个区间(l,r)满足

$$rac{\prod_{i=l}^r a_i}{\sum_{i=l}^r a_i} = k$$

输入格式

第一行两个正整数n和k。 第二行n个正整数表示数组a。

输出格式

一行一个整数,表示满足条件的区间数量。

数据范围

这里用mina表示数组中的最小值,用maxa表示数组中的最大值。

对于前30%的测试点, n<=10, maxa<=10。

对于前60%的测试点, n<=100。

对于前80%的测试点, mina>=2。

对于100%的测试点, n<=2e5, k<=1e5, maxa<=1e8, mina>=1。

输入样例

4 2

6 3 8 1

输出样例

2

样例解释

例如:6381,其中(6,3)(3,8,1)符合条件。6*3=(6+3)*2,3*8*1=(3+8+1)*2

友谊序列

题目限制

2000 ms 256 M

题目描述

Mike和Joi在玩一个游戏,他们各有一个长度为n的数组,Mike的数组叫a,Joi的数组叫b。已知他们这 2n个数互不相同,设这2n个数构成的集合为S。现在他们想知道,可以构成多少对(i,j) $aixor\ bj \in S$

当为奇数时,输出"1!",当为偶数时,输出"0!"。请根据题目给出的数据输出结果。

输入格式

第一行一个整数T,表示数据组数。

每组数据内,第一行一个正整数n。

每组数据内,第二行n个正整数,表示数组a。

每组数据内,第三行n个正整数,表示数组b。

输出格式

输出T行,每行一个字符串"0!"或者"1!",表示谁胜利了。

数据范围

这里用v表示数组中最大的数字。 对于前30%的数据,n<=10。 对于前70%的数据,n<=2000。 对于前90%的数据,v<=1e6。 对于100%的数据,n<=2e5,v<=1e9,T<=3。

输入样例

1 3 1 2 3 4 5 6

输出样例

0!