



2019武汉外国语学校熊泽恩

[Home](#) [Problem](#) [Declaration](#) [Status](#) [Standing](#) [Statistic](#)

[Forum](#)

[Home](#)

[ProblemSet](#)

[Status](#)

[Contest](#)

[Task](#)

[Groups](#)

[Ranklist](#)

[CustomTest](#)

[Administer](#)

2643. 六边形 (Standard IO)

Time Limits: 100 ms Memory Limits: 262144 KB Detailed Limits

[Goto ProblemSet](#)

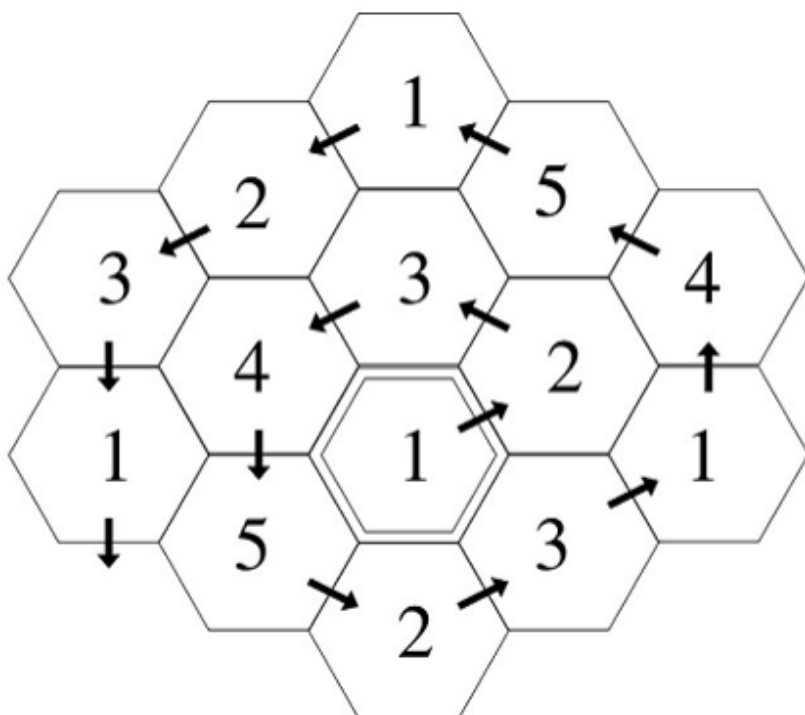
Description

棋盘是由许多个六边形构成的，共有5种不同的六边形编号为1到5，棋盘的生成规则如下：

- 1.从中心的一个六边形开始，逆时针向外生成一个个六边形。
- 2.对于刚生成的一个六边形，我们要确定它的种类，它的种类必须满足与已生成的相邻的六边形不同。
- 3.如果有多个种类可以选，我们选择出现次数最少的种类。
- 4.情况3下还有多个种类可以选，我们选择数字编号最小的。

现在要你求第N个生成的六边形的编号？

前14个六边形生成图如下：



Input

第一行：T，表示数据组数

接下来T行，每行一个数:N,表示第N个六边形

Output

共T行，每行一个数，表示第N个数据的答案

Sample Input

```
4
1
4
10
100
```

Sample Output

```
1
4
5
5
```

Data Constraint

Hint

100%数据满足

$1 \leq T \leq 20$

$1 \leq N \leq 10000$

30%数据满足

$1 \leq N \leq 100$

Server time: Tue Aug 20 2019 07:30:25 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (<https://github.com/roastduck/fortuna-oj>)

Author: moreD (<https://github.com/moreD>), RD (<https://github.com/roastduck>); Collaborator: twilight
(<https://github.com/tarawa>), McHobby (<https://github.com/mchobbylong>)

Powered by CodeIgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (<http://glyphicons.com/>)