

# 第 1 次作业: 第 1 题

## 代码说明

### 头文件

- `CP_CharFace.h`

定义人脸类（`CP_CharFace`），采用指定的三个字符绘画像素人脸。

变量	意义
<code>m_char_outline</code>	脸的轮廓所用字符
<code>m_char_eye</code>	眼睛所用字符
<code>m_char_mouth</code>	嘴巴所用字符

### 源文件

- `CP_CharFace.cpp`

实现类 `CP_CharFace` 的成员函数 `mb_drawFace`，实现采用指定三个字符画像素人脸。

- `CP_CharFaceMain.cpp`

定义主函数，程序入口。在主函数中，创建类 `CP_CharFace` 的实例对象 `char_face_object`，并通过调用其成员函数实现画像素人脸的功能。

## 如何编译及运行

在 `hw1/prob1/CharFace/` 目录下，执行

```
g++ CP_CharFace.h CP_CharFace.cpp CP_CharFaceMain.cpp -o CP_CharFaceMain.exe
```

即可编译得到可执行文件 `CP_CharFaceMain.exe`。运行该可执行文件即可得到满足作业要求的输出。

## 输出结果

```
00000000
0      0
0 #    # 0
0 #    # 0
0      0
0 ===== 0
0      0
00000000
请按任意键继续. . .
```

**图案的含义：**这是一幅由 `o` 作为脸的轮廓，`#` 作为眼睛，`=` 作为嘴巴，三者构成的像素人脸。