

Java Avançado

Exceptions, debug e logs

Java Exceptions

Exceptions, debug e logs

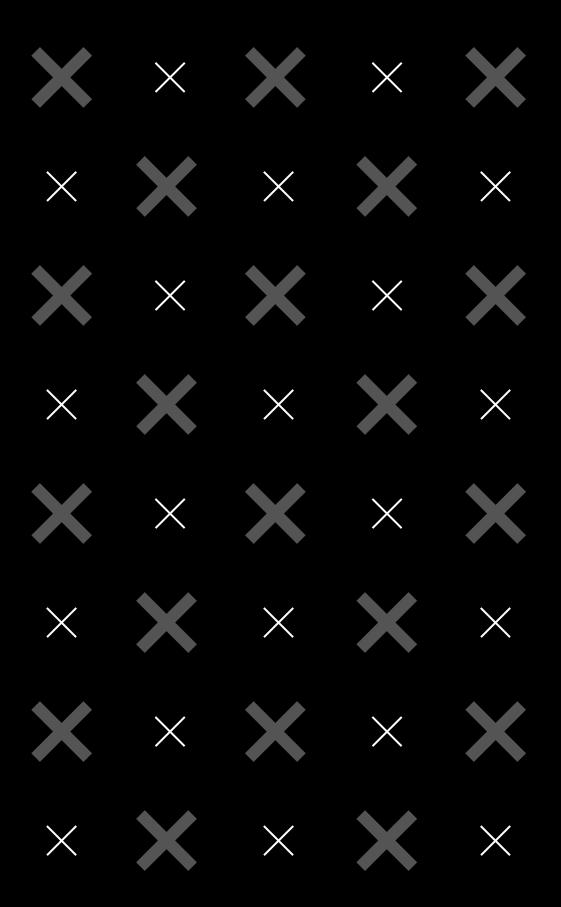
Nem sempre tudo dá certo...

- Quando trabalhamos com projetos de software, uma coisa é certa, problemas inesperados sempre existirão
- Esses cenários inesperados, são conhecidos como Exceções ou Exceptions
- Nossas aplicações devem estar preparadas para "tratar" essas Exceptions



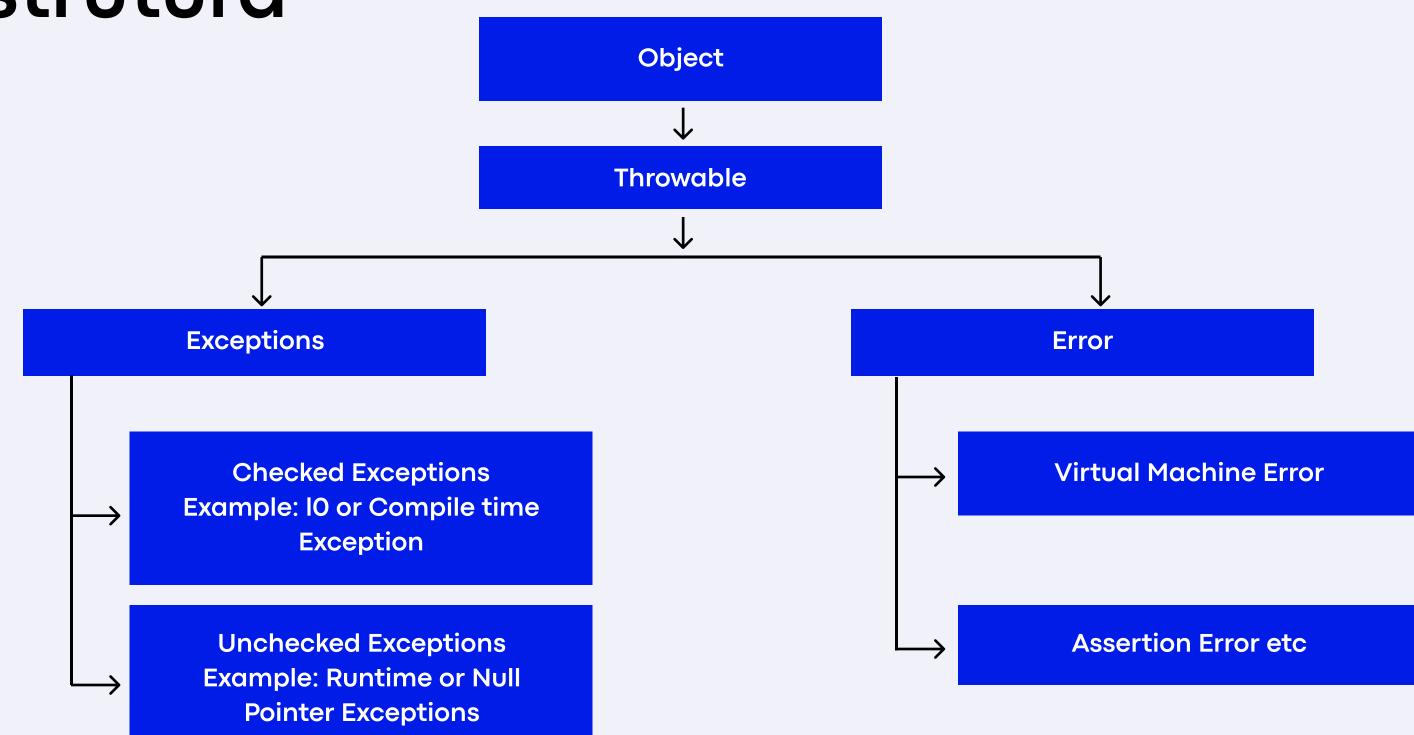
Java Exceptions

- Em Java, assim como quase tudo, as Exceptions são representadas por classes que por sua vez possuem uma hierarquia para diferentes tipos de exceções
- Essas classes empacotam todos os detalhes referentes ao problema que ocorreu



mentorama.

Estrutura



Checked Exceptions

 São Exceptions que conseguimos identificar ainda em tempo de compilação a possibilidade de ocorrência

Exemplo:

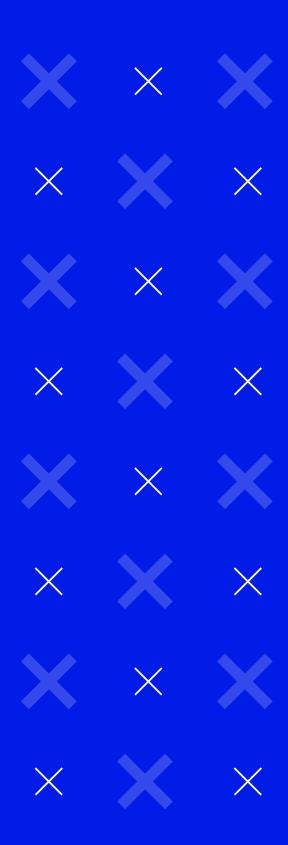
- IOException
 - Ao tentar ler um arquivo, o próprio compilador me indica que há uma possibilidade de falha pois N problemas podem acontecer ao tentar fazer isso
 - Caminho do arquivo inválido
 - Arquivo com lock, impossibilitando alteração

Unchecked Exceptions

- Exception não checadas, são as mais imprevisíveis, são as que não conseguimos determinar se irão ocorrer ainda em tempo de compilação
- A maioria delas conseguimos evitar utilizando boas práticas de programação

Exemplo:

- NullpointerException
 - Ocorre quando tentamos acessar um objeto que está nulo
 - Podemos evitar checando se o objeto é nulo antes de tentar acessa-lo



mentorama.

Errors

- Errors indicam problemas mais sérios que aplicações razoáveis não deveriam tratar
- Se tratam de condições irrecuperáveis em que geralmente causam a finalização anormal das aplicações
- São considerados RuntimeExceptions, ou seja, exceções não checadas

Exemplo:

- OutofMemoryException
 - Usar mais memória do que há disponível para a JVM pode ocasionar essa exception e imediatamente o encerramento da aplicação
 - Se não há mais memória disponível, não conseguimos tratar esse tipo de falha na aplicação

Prática

♦ Vamos ver como tudo isso parece e funciona na prática



