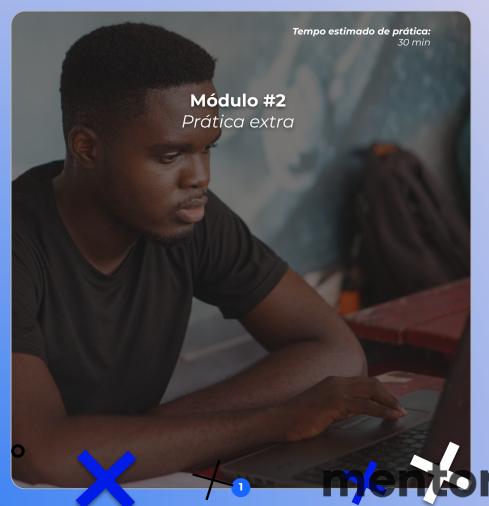
mentorama. Python | Iniciante



Exercício de consolidação de aprendizagem

Olá, Mentoramer!

Que tal praticar um pouco mais o que você já aprendeu?

Separamos momentos de prática extra durante os módulos do curso para você usar todo o conhecimento que adquiriu!

Lembre-se que não há nada melhor do que praticar para consolidar sua aprendizagem quando falamos de programação!

Faça, refaça o exercício da página seguinte! Como você sabe, há diversas maneiras de chegar na mesma resposta.

Elaboramos uma resolução padrão. Ela está organizada nos próximos vídeos do curso. Lá, você encontrará também o arquivo notebook com a nossa resposta para download!

Antes de ver a resposta, tente fazer a atividade seguindo a sua própria linha de raciocínio, ok?

Bons Estudos!



- 1. Vamos desenvolver um programa para um restaurante. Esse programa deve controlar a conta de cada mesa, calcular o valor dos 10% do garçom em cada conta que se fecha e informar o faturamento do dia. Nesse programa é preciso dar ao usuário as opções de: abrir uma conta, adicionar itens na conta, fechar uma conta ou encerrar o expediente. O programa só será finalizado quando o usuário informar que deseja encerrar o expediente. Vale ressaltar que sempre que uma conta se fecha é preciso calcular a gorjeta do garçom. Os dados que devem ser armazenados de cada conta aberta são:
 - Número da mesa;
 - Itens vendidos;
 - Valor de cada item;
 - Quantidade de cada item pedido;
 - Nome do garçom

Além disso, deve-se criar 4 funções:

- a. "Abreconta": Para inicializar a conta e informar o número da mesa e o nome do garçom;
- b. "**Adicionaltem**: Será executado todas as vezes que os clientes pedirem algo. Deve ser informado o produto, a quantidade pedida e seu valor
- c. "fecharConta": imprime a conta para os clientes.
- d. "gorjeta" que calcula os 10% do garçom e adiciona no valor total da conta.
- e. "**fechamentoDia**": Quando o usuário informar que encerrou o expediente do restaurante é preciso executar essa função que calcula o faturamento do dia.

