**EXERCÍCIOS – GIT**

**ORIENTAÇÕES**

Siga o roteiro abaixo para execução das atividades propostas. Para enviar os exercícios você deve tirar um print da ETAPA 1, ETAPA 2 e ETAPA 3 e anexar o documento em PDF para avaliação.

Não esqueça de fazer as configurações iniciais de usuário, sempre que necessário: Nome, E-mail e Editor de Texto

**ETAPA 1 – CRIAÇÃO E PREPARAÇÃO DE ARQUIVOS DO PROJETO**

Nesta etapa iremos criar os arquivos do nosso projeto para verificarmos as funcionalidades do Git.

1. Crie uma pasta ExerciciosGit e inicialize um repositório Git no seu computador;

2. Adicione um arquivo nessa pasta com o nome README.md;

3. Adicione qualquer conteúdo nesse arquivo;

4. Faça um commit dessas alterações;

5. Verifique o status e veja se existem mudanças para serem "comitadas";

**ETAPA 2 - ALTERAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS NO PROJETO**

Nesta etapa iremos trabalhar com alguns comandos básicos no Git, verificando o workflow básico, alterações e gestão dos arquivos do nosso projeto. Observe que faremos bastante uso dos “branches” visto que é um conceito muito importante para o ambiente de desenvolvimento em equipe, possibilitando a você, avançar um pouco mais no controle das versões do seu projeto.

6. Crie uma branch chamada "develop";

7. Altere o arquivo README.md e adicione outro arquivo na pasta;

8. Verifique o status das mudanças;

9. Faça commit dessas mudanças na branch "develop";

10. Certifique-se que seu status esteja sem mudanças para serem "comitadas";

11. Faça novamente outra alteração no arquivo README.md;

12. Faça commit dessa alteração no branch "develop";

13. Certifique-se que seu status esteja sem mudanças para serem "comitadas";

14. Agora faça um merge da branch "develop" e "master";

15. Certifique-se que as alterações da branch "develop" estão na branch "master" através dos logs;

16. Vá novamente para a branch "develop" e crie uma branch chamada "feature", esta tarefa estará finalizada;

17. Altere uma linha no arquivo README.md e faça commit nessa nova branch;

18. Volte para a branch "develop" e crie mais uma branch, mas com o nome "feature2";

19. Altere o arquivo README.md na mesma linha da alteração feita na branch "feature";

20. Faça commit dessa alteração na branch "feature2";

21. Agora tente fazer merge das branchs "feature" e "feature2" com a branch "develop";

22. Acontecerá propositalmente um conflito no arquivo README.md depois que realizar o merge da segunda branch;

23. Resolva esse conflito e verifique se ambas as alterações estão na branch "develop";

24. Por último, faça merge das branch "master" e "develop";

**ETAPA 3 - ACESSO REMOTO**

Nesta etapa, faremos a integração remota do nosso projeto, a partir do Github. Esta etapa é muito importante visto que muitos projetos de desenvolvedores têm sido disponibilizados no Github para construção de portfólio, de modo que as empresas possam conhecer um pouco do trabalho do desenvolvedor.

25. Crie um repositório no github e faça push;

26. Compartilhe o link do seu repositório

27. EXTRA: Criar um portfólio com seus principais projetos (opcional)

**EXERCÍCIOS – GIT – RELATÓRIO DE ENTREGA**

**ETAPA 1**

|  |
| --- |
|  |

**ETAPA 2**

|  |
| --- |
| Obs: Caso necessário você pode fazer mais que um print para indicar as atividades de toda etapa. |

**ETAPA 3**

|  |
| --- |
|  |