

Nama : Muhammad Alfarezzi Fallevi

Kelas : 4IA17

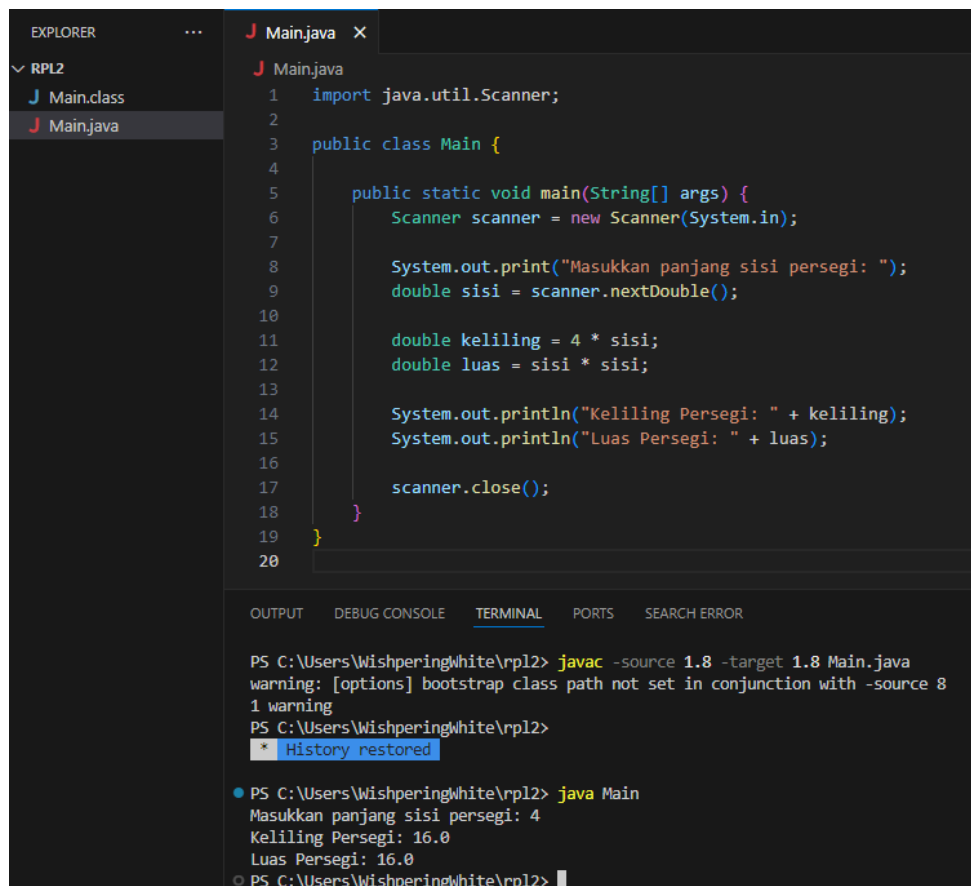
NPM : 50421905

ACT 1 Pertemuan 1 Rekayasa Perangkat Lunak

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rakyasa Perangkat Lunak?
2. Buatlah program sederhana untuk menghitung keliling dan luas bangun datar

1. mempelajari tentang pengembangan perangkat-perangkat lunak termasuk dalam hal pembuatannya, pemeliharaan hingga manajemen organisasi dan manajemen kualitasnya.

2.



```
EXPLORER  ...  J Main.java x
  RPL2
  J Main.class
  J Main.java

J Main.java
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Main {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8          System.out.print("Masukkan panjang sisi persegi: ");
9          double sisi = scanner.nextDouble();
10
11          double keliling = 4 * sisi;
12          double luas = sisi * sisi;
13
14          System.out.println("Keliling Persegi: " + keliling);
15          System.out.println("Luas Persegi: " + luas);
16
17          scanner.close();
18      }
19  }
20

OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  SEARCH ERROR

PS C:\Users\WishperingWhite\rpl2> javac -source 1.8 -target 1.8 Main.java
warning: [options] bootstrap class path not set in conjunction with -source 8
1 warning
PS C:\Users\WishperingWhite\rpl2>
* History restored

● PS C:\Users\WishperingWhite\rpl2> java Main
Masukkan panjang sisi persegi: 4
Keliling Persegi: 16.0
Luas Persegi: 16.0
○ PS C:\Users\WishperingWhite\rpl2> |
```